

Die Hits für alle Systeme in einem Heft – mit Versionsvergleich!

PC

PS2

PS3

Xbox360

Cube

Wii

DS

PSP

Februar 2007

GAMES
AKTUELL

www.cynamite.de

GAMES AKTUELL

Wii
bitte?

Wir beantworten
die wichtigsten
Fragen zur neuen
Nintendo-Konsole
Ab Seite 56!

NEU! Jetzt mit zwei
Tonspuren +
HD-Trailern!

2,99€ mit **DVD**

Auf jedem DVD-
Player abspielbar!

Deutschlands günstigstes
pielemagazin mit DVD!



VOLLVERSION

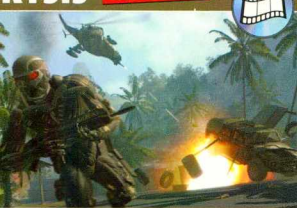
**Transport
Gigant Gold**

Handeln, planen, bauen: Erschaffen
Sie Ihr eigenes Imperium!

MIT ADD-ON!

70 MIN. VIDEOS

CRYSIS +HD-Video



Geniales neues Video des Mega-Shooters

.R.A.W. 2



Premiere: Das neue Ghost Recon



196145702995
02
Vogel
Preisangaben ab 12.000
ab 12.000
Land 2,99 € - Österreich 3,30 € - Belgien 3,30 € -
Pulg 3,30 € - Schweiz 5,90 - Spanien 3,60 € - Ungarn Ft 870,00



METAL GEAR SOLID 4



EXKLUSIV!

**8 Seiten Mega-Special
+ 70 Min. Videos!**

Alles über das PS3-Spiel des Jahres!

Weltpremiere: Wir haben's durchgespielt!

**S.T.A.L.K.E.R. Shadow of
Chernobyl**



Nach 5 Jahren Entwicklung endlich da: So gut ist der Tschernobyl-Shooter wirklich!

TEST



Excite Truck

Nintendos Offroad-Racer im Test:
Das bisher spektakulärste Wii-Spiel!

TEST + VIDEO



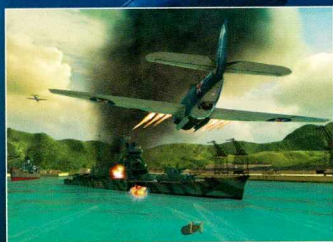
**Lost Planet:
Extreme Condition**

Der erste Xbox360-Kracher 2007

BATTLESTATIONS ★ MIDWAY ★

9. FEBRUAR 2007

DIE GRÖSSTE SEESCHLACHT ALLER ZEITEN



KONTROLLIERE 60 EINHEITEN



KRIEGSSCHIFFE, KAMPFFLUGZEUGE & U-BOOTE



ONLINE MULTIPLAYER

Mehr Infos auf: www.battlestations.net

POWERED BY
game spy

XBOX 360.

LIVE

PC DVD
ROM

EIDOS

© 2006 Eidos Interactive Ltd. Published by Eidos Interactive Ltd, 2006. Developed by Eidos Hungary KFT. Battlestations: Midway™, Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos Plc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. Gamespy and the "Powered by Gamespy" design are trademarks of Gamespy Industries Inc. All rights reserved.

WER BIN ICH UND WAS TU ICH HIER?!

Die besonderen Games unterscheiden sich von den langweiligen oft nur durch Handlung und Spielfigur.

Kennen Sie das? Sie kaufen sich ein Spiel und auf den ersten Blick passt alles: Die Grafik ist top, die Steuerung direkt, der Levelaufbau durchdacht. Sie spielen sich durch bis zum Abspann und doch haben Sie das Gefühl, dass was Entscheidendes gefehlt hat – eine geschickte Story und richtige Charaktere! Warum ich mir da so sicher bin? Nun, weil's in diesen Punkten bei sehr vielen Games hapert.

Traurig, aber wahr: Die meisten Entwickler haben immer noch nicht verstanden, dass inzwischen von ihren Spielen genau wie von Filmen erwartet wird, Menschen zum Lachen, Weinen oder Zittern zu bringen. Eine Herausforderung, an der die meisten Programmierer kläglich scheitern.

Schlecht für die Branche, gut für die wenigen Spieldesigner, die ihre Hausaufgaben in diesem Bereich gemacht haben – und deren Titel deshalb aus der Masse hervorstechen und auch nach dem Abspann im Gedächtnis bleiben. Hier tut sich vor allem Hideo Kojima mit seiner Hiterie "Metal Gear Solid" hervor. Da hat nicht nur die Action Kinoformat, auch Soundtrack, Handlung und Held Solid Snake, ein alternder Klonkrieger in seinem vielleicht letzten Einsatz, sind filmreif...

Dem PS3-Hoffnungsträger Snake widmen wir auch unsere erste Exklusiv-Story im neuen Jahr – mit Rekordumfang: acht Seiten im Heft, 70 Minuten Videos auf DVD! Ich freue mich auf Ihr Feedback. Schreiben Sie bitte an leserbriefe@gamesaktuell.de!

T. Szedlak
THOMAS SZEDLAK
 Chefredakteur



HEFT-DVD FEBRUAR 2007

DVD CyPress

GAMES AKTUELL

Hier sollte die Heft-DVD der Games Aktuell 02/2007 kleben. Falls die DVD fehlt, wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Transportgigant Gold Vollversion + ADD-ON!

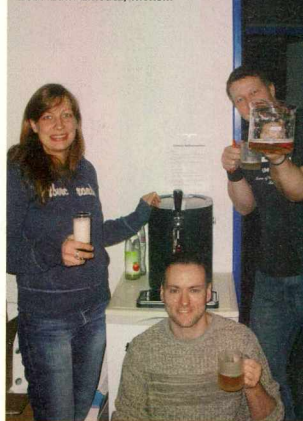
Metal Gear Solid Großes Special: Alle Vorspanne sowie sämtliche Trailer zum vierten Teil.

Großer Videobereich und HD-Trailer in brillanter Qualität!

Vorschau-Videos zu MotorStorm, Full Auto 2: Battlines und NBA 07, Testvideos zu Lost Planet, Rayman: Raving Rabbids, Okami u.v.m.

PC-Demos zu FlatOut 2 und Runaway 2: The Dream of the Turtle.

▼ **PROST NEUJAHR:** Unsere Redaktionsbierzapfanlage kommt auch 2007 zum Einsatz, hicks...



2. Offizielle Microsoft Kickerturnier



▲ **KICK IT LIKE KÜCHLER:** Thorsten (links) und MANIAC-Chef Oliver Schultes beim Microsoft-Kickerturnier.



▲ **MGS4 TOTAL:** Thorsten Küchler (links) und Markus Rehmann brüten über der Mega-Coverstory dieser Ausgabe.



INHALT 02/2007

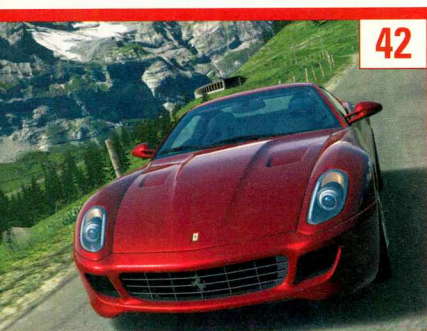
HIER FINDEN SIE ALLE THEMEN DIESER AUSGABE IM ÜBERBLICK



56

10 FRAGEN ZU NINTENDO WII

SPECIAL ► Wii bitte? Die wichtigsten Fragen zur neuen Nintendo-Konsole werden von uns ausführlich beantwortet.



42

GRAN TURISMO 5

VORSCHAU ► Live-Bericht von der Eiger Nordwand: Wir haben eine erste Demo von Gran Turismo 5 gespielt!



66

LOST PLANET

TEST ► Action-Feuerwerk im Tiefschnee: Was hat der Capcom-Shooter zu bieten und was gefällt uns weniger.

VORSCHAU

Einleitung/Screenshot des Monats	28
Burnout Dominator	44
Command & Conquer 3: Tiberium Wars	46
Def Jam: Icon	50
Full Auto 2: Battlelines	52
Gran Turismo 5	42
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots	30
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl	40
Virtua Fighter 5	48
World of Warcraft: The Burning Crusade	38
Aktuelle Termine	50

TEST

Testcenter	60
------------	----

ACTION

Einleitung/Bestenliste	65
Arthur und die Minimoys	75
Far Cry: Vengeance	75
Fuzion Frenzy 2	73
God Hand	74
Lost Planet: Extreme Condition	66
Okami	70
Sega Mega Drive Collection	73
Splinter Cell: Double Agent	72
The Legend of Zelda: Twilight Princess	76

ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Einleitung / Bestenliste	77
Agatha Christie: Mord im Orient-Express	79
Marvel Ultimate Alliance	86
Sam & Max: Episode 2	79

SPORT & RENNSPIELE

Einleitung/Bestenliste	81
ExciteTrucks	96
GT Pro Series	85
Madden NFL 07	84
Monster 4x4 World Circuit	85

STRATEGIE & SONSTIGES

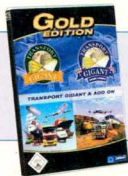
Einleitung/Bestenliste	87
Battlestations: Midway	90
War Front: Turning Point	88

BUDGETSPIELE

Einleitung/Bestenliste	91
Titan Quest	92
Ice Age 2: Jetzt tau't's	92

HANDHELD

Einleitung/Bestenliste	93
Handheld-News	94
Castlevania: Portrait of Ruins	97
Children of Mana	98
Dungeon Siege: Throne of Agony	96
Maria Slam Basketball	98
Pro Evolution Soccer 6	97
Sega Mega Drive Collection	96



TOP VOLLVERSION!

► Transport Gigant Gold

► Spitzen-Vollversion – Nähere Infos finden Sie ab Seite 7!

DER
KOMPLETTE
DVD-INHALT
AUF S. 113

SPECIAL

Wii bitte! 10 Fragen zu Nintendo Wii 56

AKTUELL

Spiele-News 10
Szene-News 20
Verkaufs- und Redaktions-Charts 18
Most Wanted 26

HARDWARE

Hardware-News und -Tests 100

SERVICE

Leserbriefe 110
Top 10: Die nutzlosesten Zusatzgeräte 108

RUBRIKEN

Jahresabo 69
Miniabo 109
Editorial 3
Ausblick 112
Impressum 112

HEFT-DVD

DVD-Cover 113
DVD-Inhalt 7
Vollversions-Beschreibungen 6



30

METAL GEAR SOLID 4

TITELSTORY ► Producer Hideo Kojima persönlich liefert in unserer achtsseitigen Vorschau neue Details zu Metal Gear Solid 4 und zum kommenden PSP-MGS - nicht verpassen!

TIPPS & TRICKS

Cheats und Kurztipps

Call of Duty 3 102
Die Sims 2: Haustiere 104
F.E.A.R.: Extraction Point 102
God Hand 102
Guitar Hero 2 105
Justice League Heroes 107
NBA 2K7 104
Star Trek: Encounters 105
Thrillville 106
Transport Gigant Gold 103
Warhammer: Mark of Chaos 107

Handheld-Kurztipps

Nintendo DS 106, 107
Sony PSP 104



SPIELE-INDEX

Agatha Christie:	
Mord im Orient-Express	79
Alien	12
Arthur und die Minimoys	75
Asphalt: Urban GT 2	106
Battlestations: Midway	90
Burnout Dominator	44
Call of Duty 3	102
Castlevania: Portrait of Ruins	97
Children of Mania	98
Clive Barker's Jericho	19
Command & Conquer 3:	
Tiberium Wars	14, 46
Crackdown	10
Dark Sector	18
Def Jam: Icon	50
Die Sims 2: Haustiere	104
Dungeon Siege: Throne of Agony	96
Eternity's Child	15
ExciteTrucks	96
F.E.A.R.: Extraction Point	102
Far Cry: Vengeance	75
Full Auto 2: Battlelines	52
Fuzion Frenzy 2	73
God Hand	74, 102
God of War 2	12
Gran Turismo 5	42
GT Pro Series	85
Guitar Hero 2	14, 105
Gun: Showdown	104
Hellgate: London	10
Ice Age 2: Jetzt taut's	92
Justice League Heroes	107
Killzone 2	12
Kororimpa	16
Lara Croft - Tomb Raider: Legend	106
Lego Star Wars 2:	
Die klassische Trilogie	104
Lost Planet: Extreme Condition	66
Lumines 2 Plus	19
Madden NFL 07	84
Maria Slam Basketball	98
Marvel Ultimate Alliance	86
Medal of Honor: Vanguard	18
Metal Gear Solid 4:	
Guns of the Patriots	30
Monster 4x4 World Circuit	85
NBA 2K7	104
NBA Street Homecourt	19
NFL Street 3	16
Okami	70
Pro Evolution Soccer 6	97
Resident Evil 5	15
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl	40
Sam & Max: Episode 2	79
Sega Mega Drive Collection	73, 96
Showdown	10
Simon the Sorcerer:	
Chaos ist das halbe Leben	11
Splinter Cell: Double Agent	15, 72
SSX Blur	18
Star Trek: Encounters	105
Star Trek: Tactical Assault	107
The Legend of Zelda:	
Twilight Princess	76
Thrillville	106
Titan Quest	92
Transport Gigant Gold	103
Virtua Fighter 5	48
War Front	88
Warhammer: Mark of Chaos	107
Wing Island	16
World of Warcraft:	
The Burning Crusade	38

PC-VOLLVERSION

Geld scheffeln leichtgemacht: Mit unserem riesigen Paket aus Transport Gigant und dem Addon Down Under kullern die Euro ohne Ende in Ihre Schatztruhe.



Inkl. Addon!

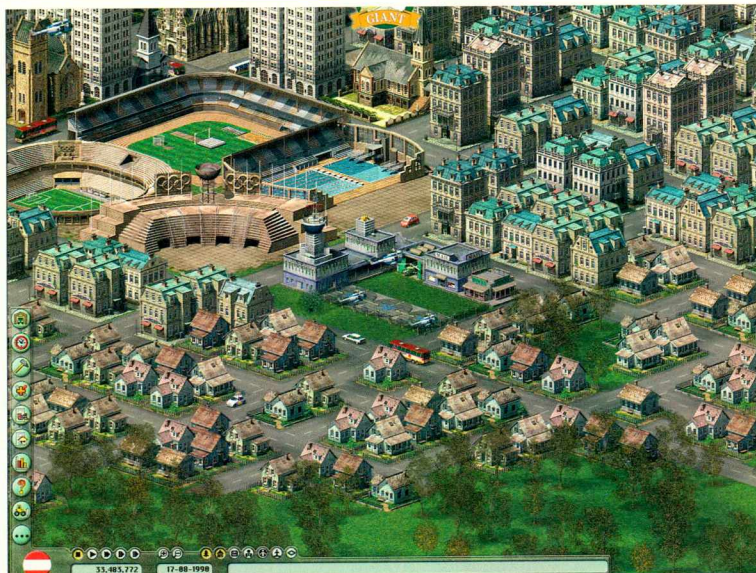
TRANSPORT GIGANT GOLD

ZU WASSER, ZU LANDE ODER IN DIE LUFT – HAUPTSACHE ERTRAGREICH

1
KOMPLETTES
SPIEL AUF
DVD!

FEATURES

- Umfangreiche Wirtschaftssimulation
- 26 Missionen in Europa, USA und Australien
- 160 Fahrzeuge, unter anderem Eisenbahn, Schiff und Zepplin
- 60 verschiedene Produktarten
- 500 Gebäudetypen
- Aufbau kompletter Transportlinien und Infrastruktur



▲ **HELIKOPTER:** Inmitten unserer Großstadt haben wir uns einen Heliport gegönnt. Hubschrauber brauchen wenig Platz und sind flexibel einsetzbar. Schließlich müssen wir viel Geld verdienen, um unsere Sportstadien zu unterhalten.

► **INSTALLATION:** Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den "OK"-Button links, um den DVD-ROM-Teil zu starten.

Über das Register "Spiele" gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von

"Transport Gigant Gold". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten Button rechts unten installieren Sie die Wirtschaftssimulation auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART: Nach der Installation starten Sie "Transport Gigant Gold" einfach über den neu angelegten

"Transport Gigant Gold"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION: Um "Transport Gigant Gold" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Spiel deinstallieren" im Startmenü. Anschließend wird das Spiel automatisch gelöscht.



SYSTEMANFORDERUNGEN*

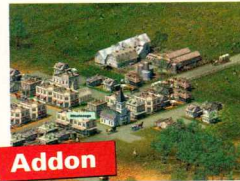
IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium 450 MHz oder vergleichbar
Arbeitsspeicher: 64 MByte RAM
Festplatte: 1,04 GByte freier Speicher
Grafikkarte: Mindestens 16 MByte Grafikspeicher
DirectX 8.0 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



▲ **EISENBAHN:** Im voll besetzten Bahnhof warten Ihre Züge auf Passagiere und Güter – das gibt dick Kohle!



▲ **LUFTSCHIFF:** Sogar Zeppeline können Sie für Ihr Wirtschaftsimperium über die Orte schweben lassen.



Addon

▲ **PFERDEGEWANN:** Mit der Erweiterung nehmen Sie eine Zeitreise ins vorindustrielle Australien vor.

*Wir haben die Vollversion sorgfältig auf ihre Funktionsfähigkeit hin überprüft. Auf Grund unzähliger möglicher PC-Konfigurationen können wir aber nicht garantieren, dass das Spiel auf jedem Rechner ordnungsgemäß funktioniert. Wir bitten um Ihr Verständnis.

DVD-INHALT

Unsere DVD bietet noch viel mehr als die zwei Vollversionen: Kompetente Test- und Vorschau-Videos, HD-Trailer, PC-Demos, Minispiele, Tools u.v.m.

VIDEO-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen DVD-Player, PC mit DVD-Laufwerk, PS2, Xbox360 und Xbox (mit DVD-Kit)

VIDEOS

(AB SOFORT MIT ZUSÄTZLICHEN VIDEOS IN HD!)

METAL GEAR SOLID 4



HALO 3



HD

LOST PLANET



OKAMI

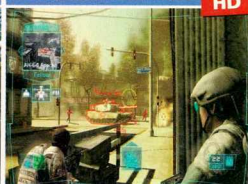


CRYSIS



HD

GHOST RECON: ADV. WARFIGHTER 2



HD

FULL AUTO 2: BATTLELINES



MOTORSTORM



ZELDA: TWILIGHT PRINCESS



VIDEOS ANSCHAUEN



All unsere Videos – mit Ausnahme der HD-Trailer – können Sie mit DVD-Player, PS2, Xbox und Xbox360 anschauen. Für die **HD-Trailer** benötigen Sie einen PC mit aktuellen Video-Codes und einem Prozessor mit 2,4 GHz oder mehr.

SOFTWARE-DVD-PLAYER INSTALLIEREN

Haben Sie keinen Software-DVD-Player auf Ihrem PC installiert, verwenden Sie den VLC Media Player von unserer DVD. Sie finden ihn im Daten-Bereich unter "Extras".

DVD AM PC ABSPIELEN

Nach der Installation des VLC Media Players ist das Abspielen der Videos ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann es losgehen!

Der komplette DVD-Inhalt auf Seite 113.



DATEN-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen PC mit DVD-Laufwerk

DEMOS

FLATOUT 2



RUNAWAY 2



DELL

LASS DIE SPIELE BEGINNEN

Der unglaubliche XPS 710 Desktop ist das neueste Mitglied der XPS-Familie. Er bietet atemberaubende Spiele- und Multimedia-Power. Bis zu vier Grafikprozessoren sorgen für unglaublichen Realismus und reibungslose Bilder, es gibt Platz für bis zu 2 TB Speicher und der Intel® Core™ 2 Extreme Prozessor QX6700 mit Quad-Core nimmt dich mit auf eine Abenteuerreise, von der du vorher nicht zu träumen wagtest. Dieser XPS wird dich umhauen.

„Im Vergleich zu anderen Notebooks mit 7900 GTX hat das XPS M1710 klar die Nase vorn.“ Das war das Urteil des PC Games Hardware-Magazins, als es unserem Premium-Spielesystem die beste Produktauszeichnung verliehen hat.

Besonders beeindruckt waren die Redakteure vom neu entwickelten Design des M1710 und der fantastischen Mischung der Premium-Hardware, einschließlich Intel® Core™ 2 Duo Prozessor, massiven 1024 MB Speicher, NVIDIA® GeForce® Grafikkarte und naturgetreues 17" TrueLife® WUXGA Display. Es ist das ultimative Spiele-Notebook.

Alle XPS-System werden von einem Team ausgewiesener XPS-Fachleute unterstützt. Dieser Rundum-Support ist eine Klasse für sich.



ANGEBOT OHNE MONITOR

XPS 710 WARRIOR D01XP5 1699 € inkl. MwSt., zzgl. 78 € Versand

DER EINSTIGE IN DIE XPS SPIELWELT

- Intel® Core™ 2 Duo Prozessor E6400 (2.13 GHz, 2 MB Cache, 1066 MHz FSB) • Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM*) • 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz • 320 GB** SATA Festplatte Stripe Raid 0 • 256 MB PCIe x16 NVIDIA® GeForce® 7900GS • Integrierter 7.1 HD Audio-Chip • 16x DVD+-RW Brenner und 13-in-1 Kartenleser
- 2 Jahre Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag* • Multimedia Tastatur & Maus

XPS

Sei auch du dabei

**JETZT 0% FINANZIERUNG
GÜLTIG BIS 30.01.2007**

MICROSOFT® OFFICE BASIC EDITION 2003 179 € INKL. MWST.

McAfee® SCHÜTZE DEINEN PC MIT McAfee® SECURITYCENTER™ SOFTWARE.

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von zwei Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. Dell GmbH, Unterschweinsleite 10, D-90549 Frankfurt am Main. Alle Preise sind gültig bis 30.01.07 und nicht kombinierbar mit anderen Angeboten oder Rabatten. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft® Corporation. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon und Xeon Inside sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. *Unliefert auf ausgewählte Dimension PCs und Inspiron Notebooks, max. 5 Systeme pro Kunde. Details siehe Konfigurator. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. *Jetzt 0% Finanzierung: Laufzeit 6 Monate. Zahlen Sie den Kaufpreis in 6 Raten. Keine Anzahlung, keine Gebühren. Für alle anderen Finanzierungsangebote gilt effektiver Jahreszins nur 9,9% für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Ausgewiesene Ratenangebote sind für eine Laufzeit von 36 Monaten berechnet. Effektiver Jahreszins nur 9,9%. Erhältlich ab einem Bestellwert von 300€. Ein Angebot der Santander Consumer Bank AG, München/Ladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. *Microsoft OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopiersicher. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwarereplikate oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). *Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. ©2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Dell GmbH, Unterschweinsleite 10, D-90549 Frankfurt am Main.

DELL™ EMPFIEHLT WINDOWS® XP MEDIA CENTER EDITION.

WINDOWS VISTA™ EXPRESS UPGRADE

Windows Vista™ EXPRESS UPGRADE. Bestell einen Dell™ Windows Vista™ Capable PC und bei bestimmten PCs kannst du kostenlos auf Windows Vista™ updaten. Dieses Angebot ist nur für bestimmte Zeit gültig. Mehr unter www.dell.de/vista



XPS M1710 GAMER N01XP6 2.299 € Inkl. MwSt., zzgl. 78 € Versand

ULTIMATIVES KRAFTPAKET FÜR UNTERWEGS

• Intel® Centrino® Duo Mobiletechnologie; Intel® Core™2 Duo Prozessor T7400 (2.16 GHz, 4 MB L2 Cache, 667 MHz FSB) • Original Windows® XP Home Edition (OEM™) • 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz • 120 GB** SATA Festplatte • 17" WUXGA (1920x1200) TrueLife™ TFT-Display • 512 MB NVIDIA® GeForce™ 7900 GTX • 8x DVD +/-RW Dual-Layer Laufwerk • 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag* • Intel® PRO/Wireless 3945 Karte (802.11a/b/g)



XPS 710 KING D01XP7 3.999 € Inkl. MwSt., zzgl. 78 € Versand

DIE GAMING MASCHINE DER NÄCHSTEN GENERATION

• Intel® Core™2 Extreme Prozessor QX6700 (2.66 GHz, 6 MB L2 Cache, 1066 MHz FSB)
• Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM™) • 2048 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz • 1 TB SATA Festplatte (2x 500 GB**) Raid 0 • Dual 1 GB NVIDIA® GeForce™ 7950 GX2 • Sound Blaster® X-Fi Xtreme Music Soundkarte
• 16x DVD +/-RW, 16x DVD, 13-in-1 Kartenleser • 2 Jahre Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag* • Multimedia Tastatur & Maus



Auf der Suche nach den neuesten und besten Spielen bist du bei Dell® goldrichtig. Unser exklusives Ubisoft Spiel- & Softwarepaket bietet ein fantastisches Preis-Leistungs-Verhältnis und nutzt die Performance deines XPS voll aus. Jetzt inklusive Tom Clancys Rainbow Six Vegas.



JETZT DER GAMING ELITE BEITRETEN UND ANRUFEN

 **0800 / 2 53 33 55**  **www.dell.de**

TÄGLICH, 8 - 22 UHR, BUNDESWEIT ZUM MULTITARIF - ÖSTERREICH: TEL. 00 20/24 05 30 47 - 0,15€/MIN., WWW.DELL.AT - SCHWEIZ: TEL. 00 48/33 44 02 - LOKALTARIF WWW.DELL.CH



**Hard core.
Quad-core.**

JETZT WIRD'S HEISS: BRANDNEUE SPIELE AUS DEN ENTWICKLUNGSLABORS



PC-NEWS

HELLGATE: LONDON

"World of Warcraft" macht Schule: Wer das Action-Rollenspiel "Hellgate: London" im Online-Modus spielen möchte, wird monatlich zur Kasse gebeten. ★★★



▲ **HÖLLENTOR:** Leider ist der Online-Modus kostenpflichtig.

SHADOWRUN

Weitere Terminverschiebungen gibt es beim Shooter-Rollenspiel "Shadowrun". Statt im Januar soll das Spiel nun erst im "Frühjahr" kommen. Gerüchten zufolge liegt die Verspätung im mageren Mehrspieler-Modus begründet. Ursprünglich sollte es nur zwei Spielmodi geben. ★★★

Microsofts neuer Videorecorder

XBOX360 GOES IPTV

Die Xbox360 wird bis Weihnachten 2007 mit neuen Set-Top-Box-Funktionen ausgerüstet – das gab Robbie Bach, seines Zeichens Präsident der Unterhaltungs- und Zubehör-Division von Microsoft, auf der Consumer Electronics Show Anfang Januar in Las Vegas bekannt.

Dann kann die Xbox360 den Service IPTV nutzen – hier zu Lande beispielsweise bei T-Com unter dem Namen T-Home im Angebot. Auf diesem Weg kann man (je nach Anbieter) unzählige TV-Programme über den Internetanschluss empfangen und mit einem komfortablen TV-Guide sogar auf der Festplatte der Xbox aufzeichnen. Neben herkömmlichen Sendern wird es auch Pay-TV-Anbieter und Video-On-Demand geben.

Großes ABER: Dieser Service setzt einen VDSL-Anschluss voraus, der bis Jahresende erst in 40 deutschen Städten verfügbar sein wird. Momentan gibt es diesen Service lediglich in den 12 größten Städten Deutschlands wie beispielsweise Hamburg, Berlin, Köln oder München. Damit schaut die Landbevölkerung vorerst wieder mal in die Röhre!



▲ **AB WEIHNACHTEN 2007:** Unter dem neuen Menüpunkt Television findet sich das IPTV-Angebot.

Spielkultur

EA PLAY

PC PS2 PS3 Xbox Xbox360 Gamecube Wii

Mit EA Play startet Electronic Arts – seines Zeichens Videospiel-Marktführer – ein neues Online-Magazin zum Thema Videospiel-Kultur. Das neue Internetportal soll sich rasch mit Artikeln, Weblinks und Veranstaltungsinfos für Spieler und Nichtspieler füllen.

Auch User sollen hier aktiv werden. Sie können beispielsweise Inhalte bewerten, Beiträge kommentieren und ergänzen. Zudem können Sie Ihre eigenen Web-Tipps und ganze Artikel einreichen und das Magazin mitgestalten. Eine Veranstaltungsliste sowie ein Video-Podcast runden den Online-Auftritt ab. Surfen Sie doch einfach mal hin: www.ea-play.de



▲ **STYLISH:** Leisten Sie Ihren Beitrag zur Videospiel-Kultur. Auf EA Play bestimmen die User, welche Themen diskutiert werden. Vor allem der Podcast ist wirklich sehenswert.



▲ **ZU BRUTAL:** Crackdown erscheint nicht in Deutschland.

Erscheint nicht in Deutschland

CRACKDOWN

Nach Epics indiziertem Action-Shooter gibt es nun einen weiteren Xbox360-Titel von Microsoft, der in Deutschland nicht veröffentlicht wird.

Dabei handelt es sich um das Actionspiel "Crackdown". Die USK (Unterhaltung Selbstkontrolle) hat dem Titel eine Alters-einstufung verweigert, also würde er aller Wahrscheinlichkeit nach kurz nach Veröffentlichung indiziert. Außerhalb Deutschlands wird "Crackdown" ab 23. Februar zu haben sein.



Crackdown

Hersteller: Microsoft

Erscheinert: 23.02.2007

Preis: ca. 60 Euro



DUELL DES MONATS

SOLID SNAKE

gegen

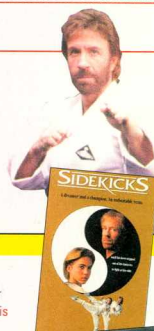
CHUCK NORRIS

Die schleichende Schlange trifft auf den brachialsten aller Bärte! Videospielheld oder schauspielender Karate-Experte – wer wird das Games-Aktuell-Duell für sich entscheiden?

Denkwürdigster Auftritt

In "Metal Gear Solid" spielt Solid Snake sich selbst und ihm erscheinen Terroristen.

In "Sidekicks" spielt Norris sich selbst (!) und erscheint als weiser (!!) Geist (!!!). **Vorteil: Chuck Norris**



Schlimmste Feinde

Psychopathen wie Revolver Ocelot (lässt sich den Unterarm von Snakes Bruder anmontieren!).

Animalische Koreaner, die sich von Chuck Norris ihre Unterarme abmontieren lassen. **Vorteil: Chuck Norris**

Berühmtester Kollege

Der tunte Blondschopf Raiden. Flirrt während einer Mission mit Snakes Freundin.

Der hohle Belgier Jean-Claude Van Damme. Redet während eines Films dummes Zeug. **Vorteil: Chuck Norris**

Schnauzbartfaktor

Snakes Rotzbremse besteht aus Tausenden von Polygonen.

Chucks Rotzbremse besteht aus Tausenden von echten Haaren! **Vorteil: Chuck Norris**

DER SIEGER: CHUCK NORRIS

Da kann auch ein Superheld wie Solid Snake nichts machen. Gegen Chuck Norris ist einfach kein Kraut gewachsen!

Denn wie heißt es so schön: Unter dem Bart von Chuck Norris versteckt sich kein Kinn, sondern nur eine weitere Faust!

Zauberhaft

SIMON THE SORCERER: CHAOS IST DAS HALBE LEBEN

RTL Enterprises holt im Februar den tollpatschigen Zauberer Simon zurück auf den PC-Monitor. Dieser empfängt aus einer fernen Dimension einen Hilferuf von Alix. Angeblich droht deren Welt große Gefahr, die nur Simon aufhalten kann. Doch während Simon die 100 kniffligen Aufgaben löst, stellt er entsetzt fest, dass er in der fernen Dimension einen Doppelgänger hat. Können Sie den Schuft enttarnen?



Simon the Sorcerer: Chaos... Hersteller: RTL Enterprises
Erscheint: Februar 2007 Preis: ca. 50 Euro

▲ **KNOBELSPIEL:** Was stellt Simon nur mit der Lichtbündelmaschine an?

Das Karibikabenteuer beginnt Ende Januar 2007

Verraten von deinem Mentor Blackbeard, gejagt von der englischen Krone, auf der Suche nach deiner verschollenen Liebe, beginnt für dich das größte Abenteuer deines Lebens! Wird es dir gelingen, das Rätsel des verfluchten Goldschatzes von Henry Morgan zu lösen?



15 JAHRE ASCARON
JUBILÄUMSEDITION

Inklusive: Patrizier 2 Gold & Port Royale & Piraten - Herrscher der Karibik

PS3-NEWS

KONAMI STOPPT
PS3-Projekte

Im Internet kursierenden Gerüchten zufolge hat Konami mehrere Projekte für die PlayStation3 gestoppt, die bereits in Arbeit waren. Angeblich handelt es sich unter anderem um den Ego-Shooter "Coded Arms: Assault", den Weltraum-Shooter "Gradius" und das Baseball-Spiel "Jikkyou Powerful Pro Yakyuu".



▲ **CODED ARMS:** Erscheint der Shooter noch für die PlayStation3?

KILLZONE 2

Fans von Guerrillas Ego-Shooter dürfen sich freuen: Laut Peter Dille, Senior Vice President of Marketing von Sony Computer Entertainment America, soll das Game bereits in der zweiten Jahreshälfte 2007 veröffentlicht werden.



▲ **KILLZONE 2:** Dürfen wir uns bereits 2007 auf den Shooter freuen?



▲ **GEFÄHRLICH:** Selbst mit diesem gigantischen Höllenhund nimmt es unser Held auf.



Sega kauft Alien!

DIE RÜCKKEHR
DER FACEHUGGER

PS2 PS3 Xbox360

Erst 2004 gab es im Hollywood-Streifen "Alien vs. Predator" ein Wiedersehen mit den Zähne fletschenden Aliens. Die original Hollywood-Klassiker dürfen Sci-Fi-Fans ebenfalls im Gedächtnis geblieben sein. Auch auf Ihrer Lieblingskonsole soll es bald schon ungemütlich werden. Der japanische Publisher Sega sicherte sich nämlich die Exklusivrechte an den sabbernden Weltraum-Monstern.

Zwei Spiele sind bereits in Arbeit. So entwickelt Obsidian Entertainment ("Neverwinter Nights 2") ein Sci-Fi-Rollenspiel und Gearbox ("Brothers in Arms") einen Ego-Shooter. Beide erscheinen für Next-Generation-Konsolen – leider aber erst 2009. Hoffentlich erinnert sich bis dahin noch jemand an die schrulligen Facehugger.



Alien

Erscheint: 2009

Hersteller: Gearbox/Obsidian

Preis: ca. 60 Euro

Zurück vom Olymp

GOD OF WAR 2

PS2 PS3 Xbox360

Blitznachrichten vom Götterwohnsitz Olymp: Die Entwickler von "God of War 2" präsentieren nach Monaten des Schweigens erstmals neue Infos! So kämpft Kratos – Gott des Krieges – mit seinen Chaosklingen gegen Uriel, die Schwester der schlangenköpfigen Medusa. Diese Auseinandersetzung findet in einer Arena mit Pfeilern statt, an denen Uriel nach oben klettern kann. Dort bringt sie sich vor Kratos Attacken in Sicherheit. Unser Held fackelt natürlich nicht lange und zerstört gleich die ganzen Säulen. Weil viele Spieler bereits LCD-TVs besitzen, wird das Action-Adventure für die High-Definition-Wiedergabe optimiert. Ob "God of War 2" auch in 720p laufen wird, konnten uns die Entwickler aber noch nicht sagen. Hoffentlich gibt es bald eine spielbare Version!



God of War 2

Erscheint: 2. Quartal 2007

Hersteller: Sony

Preis: ca. 50 Euro

▲ **GEWALTIG:** Kratos schleudert seine Chaosklingen im Kreis.



▲ **GRUSELIG:** Das letzte Alien-Spiel, Colonial Marines, wurde nach langer Entwicklungszeit schließlich eingestellt.



▲ **FIESTE PRESSE:** Trotz der exzellenten Grafik sahen die Aliens in Colonial Marines gut aus.

Die Wohnzimmer-Videothek

PS3 LÄDT FILME!

PS2 PS3 Xbox360

Gerüchten nach will Sony die PlayStation3 zur Heimvideothek ausbauen. Angeblich soll man mit der PlayStation3 bereits im Frühjahr 2007 Filme von Sony Pictures und anderen Anbietern auf die Festplatte der Heimkonsole laden können. Diese lassen sich dann ins PSP-Format konvertieren, sodass man sie auf Reisen genießen kann.

Das Magazin Financial Times widerspricht diesen Behauptungen. Nach deren Informationen lassen sich die Filme direkt auf die PSP laden. Auf einen 4-GB-Memory-Stick würden angeblich zehn Spielfilme passen. Keines der Gerüchte wurde bislang von Sony bestätigt. Da Microsoft mit der Xbox360 in den USA bereits einen ähnlichen Service anbietet, halten wir diesen Schritt aber für durchaus wahrscheinlich.



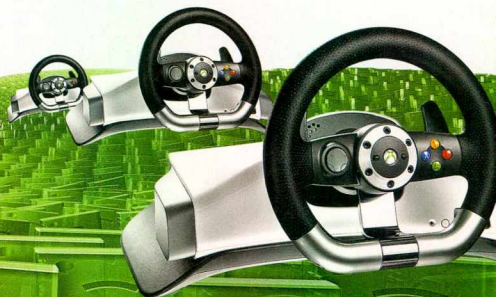


KABEL? NEIN DANKE

DRAHTLOS IST IN!

WER HEUTE NOCH AM KABEL HÄNGT, HAT DEN TREND VERPASST.

Steht auf für die Gaming-Freiheit und setzt euch da hin, wo es euch am besten gefällt. Ob Headset, Racing Wheel mit Force Feedback oder Wireless Controller – Xbox 360 setzt das Prinzip der kabellosen Unterhaltung konsequent um. Jetzt und heute. xbox.com



Jump in.

 **XBOX 360**™

XBOX360-NEWS

COMMAND & CONQUER
3: TIBERIUM WARS

Microsofts neuester Teil der Strategie-Serie unterstützt die Xbox-Live-Vision-Kamera für die Xbox360. Mit deren Hilfe können sich die Kontrahenten nicht nur im Mehrspieler-Modus beobachten – der Gewinner der Schlacht darf am Ende auch zehn Sekunden lang in der "Spotlight Cam" seinen Sieg zelebrieren. ★★



▲ C&C: Die Xbox-Live-Vision-Kamera überträgt euer Bild.

GUITAR HERO 2

Noch im Frühjahr veröffentlicht Activision "Guitar Hero 2" für die Xbox360. Neben zehn exklusiven Songs für die Konsole wird es Bilderpakete, Themes und vor allem neue Songs auf dem Xbox Live Marktplatz geben. Zu den neuen Liedern gehören auch "Dead!" (von My Chemical Romance), "Billion Dollar Babies" (bekannt durch Alice Cooper) und "Hush" (bekannt durch Deep Purple). ★★★



GEWINNSPIEL

Eisig geht es zu in Capcoms Hit "Lost Planet". Damit es Ihnen etwas wärmer ums Herz wird, verlosen wir diesen Monat in Zusammenarbeit mit dem Hersteller hochwertige Preise zum Action-Adventure. Als Hauptgewinn winkt beispielsweise eine Limited Edition von "Lost Planet". Weitere Preise wie eine Mütze oder ein Taschenwärmer helfen Ihnen garantiert auch durch den härtesten Winter.

Einsendeschluss ist der 21. Februar 2007.

- 1 x Lost Planet Limited Edition
- 8 x Lost Planet
- 8 x T-Shirt
- 8 x Faceplate
- 8 x Actionfigur
- 8 x Wintermütze
- 8 x Taschenwärmer
- 8 x Poster



Mitmachkarte
auf Seite 61
ausfüllen und
GEWINNEN!

Mitarbeiter von Capcom und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachsendungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

CAPCOM
lostplanet-thegame.com

GRATIS FÜR
XBOX360

XBOX
LIVE

LOST PLANET™
EXTREME CONDITION

BIS DAS BLUT GEFRIERT

Jump in.

Fan-Projekt auf Xbox Live Arcade

ETERNITY'S CHILD

Die Veröffentlichung von Microsofts Xbox-360-Programmier-Tool "XNA" trägt erste Früchte. Noch in diesem Jahr wird auf Xbox Live Arcade das erste von einem Fan entwickelte Spiel erhältlich sein: Luc Bernards 2D-Jump'n'Run trägt den Namen "Eternity's Child". Der Titel zeichnet sich durch einen hervorragenden Grafikstil, einen orchestralen Soundtrack und eine von Hand animierte Spielfigur aus.



Eternity's Child

Hersteller: Luc Bernard

Erscheint: 2007

Preis: ca. 10 Euro



▲ **PUTZIG:** Mit seiner Axt bekämpft unser Held diese gespenstischen Unholde.

Auch für PS3

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

Wer hätte es gedacht: Ubisoft lässt Elite-Agent Sam Fisher auch auf die PS3 schleichen. Gleich zum Start von Sonys neuer Konsole im März soll "Double Agent" erhältlich sein. Die zusätzliche Entwicklungszeit haben die Programmierer genutzt. So wird man in der PS3-Fassung auch als weiblicher Spion spielen können. Obendrauf gibt's spezielle Animationen sowie zwei neue Multiplayer-Karten.



Splinter Cell: Double Agent

Hersteller: Ubisoft

Erscheint: März 2007

Preis: ca. 60 Euro



▲ **HÜBSCH:** Im Mehrspieler-Modus können Sie jetzt auch als weiblicher Spion antreten.

PS3-NEWS

MARC ECKO

Die Entwicklungsabteilung des Modeschöpfers Marc Ecko arbeitet bereits an einem neuen Videospiel. Dabei soll es sich nicht um eine Fortsetzung von "Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure" handeln, sondern um eine Neuentwicklung.



▲ **GETTING UP:** Das nächste Spiel ist eine Neuentwicklung.

RESIDENT EVIL 5

Der nächste Teil von Capcoms Horrorklassiker wird wahrscheinlich erst 2008 erscheinen. Das zumindest sagte Produzent Jun Takeuchi in einem Interview mit dem japanischen Magazin Famitsu.



▲ **HEISS UND KALT:** Temperaturen sind von großer Bedeutung.

„EIN SCIENCE-FICTION-FEUERWERK,
DAS ALLES ANDERE IN DEN
SCHATTEN STELLT.“ 360 MAGAZIN



"UNGLAUBLICH COOL. EIN GANZ
HEISSER FAVORIT AUF DAS SPIEL DES
JAHRES 2007. 90% GAMEPRO



Wii-NEWS

KORORINPA

Das Puzzlespiel "Kororinpa", das uns sofort an den Klassiker "Marble Madness" erinnert, veröffentlicht Nintendo noch in diesem Frühjahr. Der Spieler dirigiert darin eine Kugel durch einen Hindernisparcours und sammelt so viele Edelsteine wie möglich ein. ++



▲ **KNIFFFLUG:** Durch Kippen der Wii-Remote steuern Sie die Kugel.

WING ISLAND

Die Flugsimulation "Wing Island" soll im Frühjahr 2007 erhältlich sein. Die schlichte Grafik macht sofort deutlich, worauf der Fokus des Spiels gerichtet ist: Es will mit einer ausgefeilten Steuerung und kniffligen Flugkunststücken punkten. ++

Hinterhof-Football

NFL STREET 3

► Nach einer längeren Verschnaufpause geht EAs actionreiche Football-Interpretation "NFL Street" in die dritte Runde. Diesmal können Sie die schweren Jungs in luftiger Höhe Objekte einsammeln lassen, um sich einen Vorteil auf dem Feld (oder Hinterhof) zu verschaffen.

Um an Extras wie Geld, Bälle oder Ausrüstung zu gelangen, springen Sie von Fässern oder Kisten ab. In der Luft führen Sie mit dem rechten Analog-Stick abgefahrene Stylemoves aus, um fette Bonuspunkte zu kassieren. Der altbekannte Gamebreaker wird für neue Powermoves genutzt, die sowohl in der Offense als auch in der Defense verfügbar sind. Haben Sie sich als Spieler reichlich Respekt auf der Straße verschafft, bringt Ihnen NFL-Superstar Chad Johnson neue Spielzüge bei, die Sie dann in Ihr Playbook eintragen dürfen.

Apropos Playbook: Im frischen Modus Playbook Elimination können Sie sogar eine Seite aus dem Taktikbuch des Gegners reißen, indem Sie dessen Angriff irgendwie stoppen.

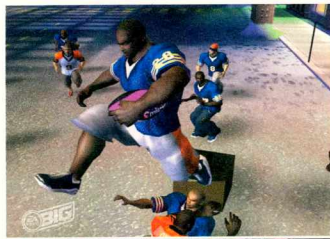


NFL Street 3

Erscheint: 1. Februar 2007

Hersteller: Electronic Arts

Preis: ca. 60 Euro



▲ **STEHEN GEBLIEBEN:** Mit einem Gamebreaker kann die Defense einen Angriff locker stoppen.

Video Spiel-Shop

UBI-ART

PC PS2 PS3 Xbox Xbox360 Gamecube Wii

► Unter dem Namen Ubiart eröffnet der französische Publisher Ubisoft einen Online-Shop. In den virtuellen Regalen werden Produkte rund um die aktuellen Spiele der Game-Spezialisten zu finden sein. Zur Eröffnung können beispielsweise die lustigen Psycho-Hasen aus "Rayman: Raving Rabbids" als Ministuren (zu je sechs Euro) oder Plüschfiguren (zu je zehn Euro) geordert werden. Darüber hinaus gibt es jede Menge T-Shirts für Jungs und Mädels. Artbooks und vieles mehr sollen in den nächsten Wochen folgen. Zu finden ist das alles unter www.ubi-art.com.



TOP SECRET!

Unser geheimer Insider Mister X versorgt Sie mit dem neuesten Branchengeflüster aus der Video- und Computerspielwelt – auf die Richtigkeit der Voraussagen geben wir keine Garantie!

NEUE BANDLEADER

Die "Guitar Hero"-Rechte gehören inzwischen Activision – und der Publisher will nicht weiter mit Ur-Entwickler Harmonix zusammenarbeiten. Deshalb wird die nächste Gitarrenparty von den "Tony Hawk"-Machern Neversoft produziert. Die geplanten Plattformen: PlayStation2, Xbox360 und PlayStation3!

GAMES AKTUELL MEINT DAZU:

Sicher, das grundlegende Spielprinzip ist bereits so ausgefeilt, dass auch ein neuer Entwickler nicht viel falsch machen kann. Dennoch haben wir Bedenken, ob die Skateboard-Experten das richtige Gespür für ein Rock-Spektakel haben – Daumen drücken!

RASENDE RAMMLER

Obwohl sich die Garten-Simulation "Viva Pinata" nicht gerade berauschend verkauft, werkelt Rare bereits am nächsten Game mit den Pappmaschee-Figuren: einem Kart-Rennspiel! Außerdem soll dem Xbox360-Titel (Release: Ende 2007) eine Bonus-DVD mit mehreren Folgen der zugehörigen Fernsehserie beiliegen.

GAMES AKTUELL MEINT DAZU:

Rare kennt sich mit Kart-Rennspielen zwar sehr gut aus, aber wir hätten uns schon innovativere Wege vorstellen können, die "Viva Pinata"-Idee auszuweiten. Mit solchen 08/15-Titeln kann das angeschlagene Studio seinen Ruf sicher nicht aufpolieren!

ÜBERRASCHENDE WENDE

Vor wenigen Monaten sah es noch so aus, als würde "Unreal Tournament 2007" einer der Vorzeige-Exklusivtitel für Sonys PS3. Inzwischen steht aber fest: Epic wird das Spiel relativ zeitnah auch für die Xbox360 umsetzen. Das Beste daran: Die Konvertierung geht mit erweiterten Online-Optionen an den Microsoft-Start.

GAMES AKTUELL MEINT DAZU:

Wir würden uns nicht wundern, wenn "Unreal Tournament 2007" auch für die Xbox360 erscheint. Schließlich ist es in letzter Zeit normal geworden, dass Hersteller ihre Spiele als exklusiv ankündigen – und später dann doch noch auf andere Plattformen umsetzen.

HIER SIND DIE WIRKLICH WICHTIGEN SACHEN DES LEBENS!

WWW.GIGAHANDY.DE **HEISSE EROTIKVIDEOS**



Kein ABO
Einmalige Bestellung
Telefonische Bestellung
0900-510 305 581***

Sende eine SMS mit VGQ + Bestellnummer an
 **86688*** + 914*
 = 0900-560330*

*2,99€/SMS incl. VF. Lst 12ct, zzgl. 12ct. D1 TPL. Max 5,99€/Produkt (AU: 2€/SMS, CH: 3Fr/SMS).
 Mit der Bestellung erhältst Du weitere Werbung aufs Handy. ** 1 SMS/Tag bei 2,99€/Produkt.
 Sende STOP VGQ zum Beenden eines Abos, bei Werbung sende WSTOP an 84343*** 1,99€/Minute

FARBIGE EROTIKLOGOS



HANDY THEMEN



FARBIGE LOGOS



PERSÖNLICHE LOGOS



Bei Bestellung für Persönliche Logos mit 2 Namen, bitte die Wunschnamen durch KOMMA trennen z.B.: VGQ 44150 Emma, Joe

Bei Bestellung sende eine SMS mit: VGQ + Bestellnummer und einem Namen an 86688* (z.B.: VGQ 43222 Jonny)

Die erste Bestellung **KOSTENLOS**

Sende VGQ+ die Bestellnummer per SMS an
 Bei jeder weiteren Bestellung sparst Du
 50% in unserem Spar-Abo  **87555**

HANDY UHREN



Zweiter Weltkrieg Teil 6

MEDAL OF HONOR: VANGUARD

PS2

 befriedigend

Schon im März schickt Sie EA wieder in den Zweiten Weltkrieg. Im Ego-Shooter "Medal of Honor: Vanguard" werden Sie zunächst in die Schlachten an der Küste Siziliens versetzt. Sie schlüpfen in die Uniform von Corporal Frank Keegan, der sich mit der 82. Airborne Division bis ins Herz Deutschlands vorkämpfen soll. Genau wie bei den Vorgängern betonen die Programmierer, das Kriegsgeschehen möglichst authentisch darstellen zu wollen.

Medal of Honor: Vanguard

Hersteller: Electronic Arts

Erscheint: März 2007

Preis: ca. 60 Euro



▲ **SAMMELN:** Gehorchen die Kameraden unseren Befehlen?



▲ **IN DECKUNG:** Unser Team hält Ausschau nach Feinden.



Revolutionäres Schneebrett

SSX BLUR

Wii

Erste Bilder und brandheiße Infos gibt es diesen Monat zu EAs "SSX Blur", das im März in Europa erscheinen wird. Der innovative Wii-Controller ist ideal, um das Schneebrett zu steuern: Mittels Nunchuk können Sie beispielsweise das Gewicht der Spielfigur auf dem Brett verlagern, während Sie mit der Wiimote hauptsächlich Sprungtricks ausführen. Durch den cleveren Einsatz beider Controller soll ein Fahrgefühl entstehen, wie es bislang noch nicht möglich war – meinen zumindest die Programmierer. Uns begeistert zunächst einmal die detaillierte Grafik. Die hat uns schon beim Vorgänger "SSX on Tour" sehr gut gefallen. Und für stylische Games ist das "SSX"-Team ja bekannt.

 gut

SSX Blur

Hersteller: Electronic Arts

Erscheint: März 2007

Preis: ca. 50 Euro



▲ **EISIG:** Auf dem Snowboard betreten wir den Hang hinab und zeigen Tricks.

Mutanten-Agent DARK SECTOR

PC

PS2

Xbox360

Den Helden von Digital Extremes "Dark Sector" (erscheint im Herbst 2007) hat es erwischt. Eine außerirdische Krankheit wütet in seinem Körper. Statt ihn jedoch schnell dahinzurufen, verleiht sie ihm übersinnliche Kräfte. So wächst ihm auf Befehl eine Klinge aus dem Arm, die er seinen Widersachern entgegenschleudern kann. Und von diesen Bösewichtern gibt es viele. In einem fiktiven Land – der ehemaligen Sowjetunion nicht unähnlich – wurde ein biologisches Experiment sabotiert. Mutanten bevölkern seitdem die Straßen und unser Held soll herausfinden, wer hinter dem Attentat steckt.

 sehr gut

Dark Sector

Hersteller: Digital Extremes

Erscheint: 3. Quartal 2007

Preis: ca. 60 Euro



▼ **EFFEKTIV:** Mit seiner brandenden Klinge streckt unser Held diese Wache nieder.

Mitmachkarte
auf Seite 27
ausfüllen und
GEWINNEN!

GEWINNSPIEL

Sie wollen Ihren Körper trainieren, das Gehirn dabei aber nicht vernachlässigen? Dann haben wir genau das Richtige für Sie! In Zusammenarbeit mit Sony Computer Entertainment Deutschland verlosen wir zwei Fitnesspakete für Körper und Geist. Mit "Buzz: Das Sport-Quiz" bringen Sie Ihre grauen Zellen auf Trab, mit "EyeToy: Kinetic Combat" stärken Sie Ihren Body.

Einsendeschluss ist der 21. Februar 2007.

 2 x Buzz: Das Sport-Quiz
 2 x EyeToy: Kinetic Combat


Mitarbeiter von Sony und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachsendungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NUMMERNREVUE

DER EGO-SHOOTER "S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL" IN ZAHLEN:

- 1 Spiel ist seit noch längerer Zeit in Arbeit: "Duke Nukem Forever"
- 18 Jahre müssen Sie alt sein, um das Spiel laut USK spielen zu dürfen.
- 34 Mal wurde der Release-Termin nach unserer Schätzung inzwischen verschoben.
- 2002 wurde das PC-Spiel erstmals öffentlich vorgeführt.
- 2003 sollte das PC-Spiel eigentlich auf den Markt kommen.
- 2007 soll das Spiel nun endlich erscheinen. "Schon" im März. Wir sind gespannt...



Altbekannter Puzzler

LUMINES 2 PLUS

PS2

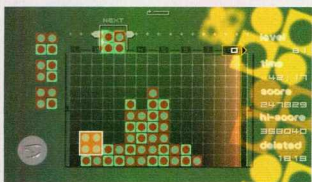
► Nach einem zweiten Teil für Sonys PSP und einem Online-Ableger für Microsofts Xbox Live Arcade gibt es nun bald auch eine PlayStation2-Version vom neuen "Lumines". Teil zwei verspricht mit dem Titelsatz "Plus" einiges – beispielsweise einige neue Levels. Aber leider war's das auch schon. Den Rest der musikalischen "Tetris"-Variante kennen wir schon aus der ersten Handheld-Fassung.

Im Rhythmus von trendiger Club-Musik gruppieren Sie fallende Klötzchen zu möglichst vielen Quadraten. Diese werden von einer schnell über den Bildschirm laufenden Linie aufgelöst und in Punkte umgerechnet.

In einem Puzzle-Modus gilt es durch gleiches Vorgehen bestimmte Formen zu erstellen. Ein ausgeprägtes räumliches Vorstellungsvermögen und Schnelligkeit sind bei "Lumines 2 Plus" also gefragt.



Lumines 2 Plus Hersteller: Buena Vista Games
Erscheint: 1. Q. 2007 Preis: ca. 60 Euro



▲ **NICHT GERADE REVOLUTIONÄR:** Außer ein paar innovativen Levels nichts Neues.

All-Star-Treffen

NBA STREET HOMECOURT

PS3

Xbox360

► EAs Hinterhof-Basketball geht 2007 auch auf der PlayStation3 weiter – natürlich mit brandneuer Grafikroutine und vielen Innovationen. Wir haben bereits die virtuellen Courts einer frühen Preview Version für die Xbox360 betreten dürfen. Unser erster Eindruck: Sehr stylische Aufmachung, tolle Animationen und abgefahrenere Moves als je zuvor verzaubern die Mattscheibe. Und auch spielerisch hat "NBA Street Homecourt" einiges zu bieten.

Die spektakulärste Neuerung des vierten Teils dürfte der Trick-Remixer sein: Mit diversen Tastenkombinationen reihen Sie beim Spielen unterschiedliche Animationen Ihrer Figur aneinander, um so die Abwehr auszutricksen und spektakuläre Körbe zu werfen. Was sich auf dem Papier etwas kompliziert anhört, funktioniert in der Praxis erstaunlich gut. Auch die Defense ist nun mehr auf Zack als im Vorgänger und lüchelt den Angreifern die Bälle schneller ab. Wenn alles gut geht, werden wir Ihnen in der nächsten Ausgabe schon den Test präsentieren können.



NBA Street Homecourt Hersteller: Electronic Arts
Erscheint: 15.02. (Xbox360) Preis: ca. 70 Euro



▲ **ÜBERZEUGT:** Die PS3-Fortsetzung bietet geniale Animationen und ausgezeichnete Grafik.

DAS ZITAT DES MONATS

“Gibt es Microsoft-Mitarbeiter, die eine PS2 und einen GameCube besitzen? Natürlich!”



Microsofts Entertainment-Präsident **Robbie Bach** sieht die Sache mit den Konsolen eher locker.

Action vom Horror-Altmeister

CLIVE BARKER'S JERICO

PS2

PS3

Xbox360

► Mit seinen Horror-Romanen wurde Clive Barker ("Hellraiser") berühmt – seit einigen Jahren hat er aber ein neues Steckpferd: Videospiele. Nach seinem ersten Ego-Schocker "Undying" (PC) kommt Ende dieses Jahres sein zweiter Titel mit dem Namen "Jericho". Diesmal sind der Horror-Altmeister und sein Team der Alchemic Productions für Handlung, Dialoge und das Design verantwortlich. Programmiert wird das Spiel von MercurySteam. Im Zentrum der Geschichte steht die Stadt Al-Kahl. Immer wenn die Metropole von einem Sandsturm heimgesucht wird, verschwindet sie mit allen Bewohnern, um in einer anderen Epoche wieder aufzutauchen. So trifft der Spieler auf unterschiedlichste Charaktere. Beispielsweise sumerische Priester, oder römische Centurios. Zusammen mit seinem Jericho-Team durchstreift der Held die Stadt. Das Team beherrschen dabei unterschiedliche Techniken. Mit einem Flammenzauber erledigt man Wider-sacher und Telekinese hilft, einen Erdsturm zur Seite zu schieben.



◀ **EKLIG:** In der verzauberten Stadt warten widerliche Gegner auf unsere Helden.

Clive Barker's Jericho Hersteller: Codemasters
Erscheint: 2007 Preis: ca. 60 Euro



Die neuesten Games zu "MÖRDER-PREISEN" für
PC - PS2 - PSP - XBOX360 - GBA - DS - Wii
www.GAMEON24.DE
...Spar Dir den Rest



SZENE-NEWS

Was geht ab in der Video- und Computerspielbranche? Games Aktuell berichtet!



KOMMENTAR

Thomas Szedlak

Chefredakteur
Games Aktuell

"Wir müssen mehr innovative Titel entwickeln. Immer nur Fortsetzungen bringen uns in Zukunft nicht weiter."

Spieler-Hersteller stoßen mit solchen Aussagen wohl auf allgemeine Zustimmung. Doch dass diese Worte ausgerechnet von Serienweltmeister EA stammen, verwundert schon ein wenig. Schließlich haben Dauerbrenner wie 'Need for Speed', 'Die Sims' und diverse Sportserien EA zum Weltmarktführer in Sachen Computer- und Videogames gemacht. Doch nichts ist vergänglich als Erfolg. Das scheint zumindest Alain Tascan, General Manager bei EA Montreal, zu denken. Der Franzose sieht sich verpflichtet, eine Rolle als "unabhängiger Betrachter" einzunehmen, sich also vor allem in die Gamer hineinzuversetzen. Und die wollen zwar auch, aber nicht nur 'FIFA' oder 'Need for Speed'. Gerade Marktführer EA ist mit den erwähnten Goldeseln im Keller in der komfortablen Situation, auch mal Risiken eingehen zu können. Schließlich braucht es Unternehmen, die nicht nur bis zum Ende des Geschäftsjahres, sondern auch mal in die Zukunft denken. Und zwar nicht nur an die Zukunft des Unternehmens, sondern auch an die unseres Hobbys. Und wenn elektronische Spiele weiterhin populär bleiben und immer neue Zielgruppen ansprechen wollen, dann müssen kreative Ideen her. Was EA bislang zum Start von Nintendos Wii-Konsole abliefern konnte, kann allerdings noch nicht als Hoffnungsträger bezeichnet werden. Da ist in puncto Kreativität noch Steigerungspotenzial vorhanden...

GRÜNDER VERLASSEN RARE



Nach rekordverdächtigen 20 Jahren Firmenzugehörigkeit verließen die Gründungsmitglieder Tim und Chris Stamper im Dezember 2006 den britischen Videospielentwickler Rare. Bereits Anfang der achtziger Jahre gründeten die beiden Brüder das Unternehmen gemeinsam mit Joel Hochberg. Seitdem haben sie Videospielgeschichte geschrieben: Hits wie 'Donkey Kong Country' (SNES), 'Banjo Kazooie' (N64) oder 'Star Fox Adventures' (NCG) entstanden unter ihrer Federführung. Ende 2002 verkaufte Nintendo – Haupteigner des Entwicklerstudios – seine Anteile für gigantische 282 Millionen Euro an Microsoft. Zuletzt produzierten die Stamper-Brüder Games wie 'Grabbed by the Ghoulies' (Xbox), 'Perfect Dark Zero' (Xbox360) und 'Kameo: Elements of Power' (Xbox360).

GAMES AKTUELL MEINT:

Seit Rare von Microsoft aufgekauft wurde, konnten uns nur wenige Spiele vollkommen überzeugen. Lähmt der Großkonzern aus Redmond die Kreativität der sonst so einfallreichen Briten? War das vielleicht der Grund, weshalb die Stamper-Brüder das Unternehmen verlassen haben? ■

EA ARBEITET AN NEUEN VIDEOSPIEL-KONZEPTEN

Der Serienwahn des Weltmarktführers Electronic Arts hat anscheinend ein Ende. So will EA künftig Spiele-Neuentwicklungen fördern. Das gab Alain Tascan, Generaldirektor von EA Montreal, im Gespräch mit dem Online-Magazin Gamesutra bekannt. In Montreal arbeitet Tascan mit seinem Team bereits an 'Army of Two', einem neuartigen Action-Shooter mit innovativem Koop-Modus.

GAMES AKTUELL MEINT:

Was unsere Redaktion zu diesem Thema zu sagen hat, lesen Sie im nebenstehenden Kommentar. ■

XBOX LIVE AUCH FÜR WINDOWS VISTA

Bill Gates macht keine halben Sachen: Sobald Windows Vista samt DirectX 10 und Shader-Model 4.0 erhältlich ist (voraussichtlich Ende Januar), soll aus Xbox Live das plattformübergreifende "Live Anywhere" werden. Das Ziel: die perfekte Vernetzung von PC und Konsole. Der erste Titel, der Live Anywhere nutzen wird, ist 'Shadowrun' (angekündigt für den 30. Juni 2007). Im Herbst dieses Jahres sollen die ersten Third-Party-Titel erscheinen, bis Anfang 2008 will Microsoft das System perfektioniert haben und eine große Bandbreite an Content anbieten.

GAMES AKTUELL MEINT:

Na, das sind doch tolle Aussichten! Endlich kann jeder Zocker gegen jeden anderen antreten – vorausgesetzt, er hat sein Geld Onkel Bill in den Rachen geworfen. Wenn die Hersteller Konzepte entwickeln, die auf Konsole und PC gleichermaßen gut spielbar sind, wird Live Anywhere zukunftsweisend. ■

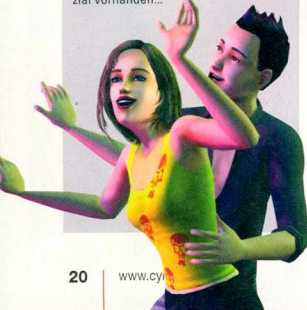


SCENE-TICKER

Traveller's Tales kauft Embryonic: Das Entwicklerstudio Traveller's Tales hat die in Cheshire ansässigen Embryonic Studios für eine nicht bekannte Summe gekauft. Embryonic zählt 20 Mitarbeiter und zeichnet für Titel wie 'Privateer', 'Star Lancer' und 'Battlestar Galactica' verantwortlich. ♦ ♦ ♦ **Capcom im Lizenzdilemma:** Wie Capcoms Vice President of Licensing, Germaine Goia, kürzlich mitteilte, will man künftig verstärkt

auf zugkräftige Filmlicenzen setzen. Goia sieht darin eine Chance, mehr Absatz in westlich geprägten Kulturen zu erzielen. Im Gegenzug wird Capcom versuchen, Eigenentwicklungen auch für Hollywood interessant zu machen, wie bereits bei 'Resident Evil' geschehen. ♦ ♦ ♦ **SCEE-Chef David Reeves dementiert erneute Verzögerung:** In einem Gespräch mit Gamesindustry.biz hat Reeves kürzlich nochmals bekräftigt, dass die PS3 definitiv im März nach

Europa kommen wird. Sämtliche anders lautenden Spekulationen entbehren angeblich jeder Grundlage. ♦ ♦ ♦ **Keine HD-Pornos auf Blu-ray:** Sony droht offenbar jedem Blu-ray-Presswerk in den USA mit Lizenzentzug, sollte es Pornos auf Blu-ray bannen. Eine wirtschaftlich kritische Entscheidung, denn im Hinblick auf den Formatsreit mit HD-DVD ist die Macht der Porno-Industrie sicher nicht zu unterschätzen. ♦ ♦ ♦



RÄUM DEN WELTRAUM AUF UND NICHT DEIN ZIMMER.



NINTENDO DS lite

Lass die Welt nicht warten, starte jetzt in dein größtes Abenteuer! Beweise als Kampfpilot dein Geschick mit dem Laser und als Raumkommandant dein strategisches Talent. Trete über die Nintendo Wi-Fi Connection gegen Spieler aus aller Welt an. Tauche ein, in brillante 3D-Umgebungen und erlebe eine packende Story. Der Countdown läuft!

www.nintendo.de



GAMES-AKTUELL-AWARDS

WÄHLEN SIE DIE TOPSPIELE DER SOFTWARE-SAISON 2006!*

Auch in diesem Jahr werden wir unsere begehrten Pokale verleihen – und Sie sitzen in der Jury!

Machen Sie mit und gewinnen Sie tolle Preise!

SO KÖNNEN SIE GEWINNEN!

Schicken Sie einen Brief mit dem ausgefüllten Coupon an:
CyPress GmbH - Games Aktuell - Stichwort: Games-Aktuell-Awards
Max-Planck-Straße 13 · 97204 Höchberg

Einsendeschluss ist der 21.02.2007. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von CyPress sowie den beteiligten Firmen sind von der Teilnahme am Gewinnspiel ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausbezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel geben sie uns das Einverständnis zur Veröffentlichung ihres Namens im Gewinnfall. Viel Glück!

ACTION

- ☐ Ghost Recon: Advanced Warfighter Ubisoft
- ☐ Scarface: The World Is Yours Vivendi
- ☐ Splinter Cell: Double Agent Ubisoft
- ☐ Dark Messiah of Might & Magic Ubisoft
- ☐ Just Cause Eidos



ACTION-ADVENTURE

- ☐ The Legend of Zelda: Twilight Princess Nintendo
- ☐ Tomb Raider: Legend Eidos
- ☐ God of War Sony
- ☐ Canis Canem Edit Rockstar
- ☐ Hitman: Blood Money Eidos



EGO-SHOOTER

- ☐ Half-Life: Episode 1 Electronic Arts
- ☐ Prey 2K Games
- ☐ Call of Duty 3 Activision
- ☐ Rainbow Six: Vegas Ubisoft
- ☐ Black Electronic Arts



ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- ☐ Dragon Quest: Die Reise des verurteilten Königs Square Enix
- ☐ Guild Wars: Nightfall NC Soft
- ☐ Geheimakte Tunguska dtp
- ☐ Titan Quest THQ
- ☐ The Elder Scrolls: Oblivion 2K Games



DIE GEWINNE

- 5x Phantasy Star Universe (PS2)
inkl. PSU-T-Shirt
- 5x Shadow the Hedgehog (PS2)
- 5x Let's Make A Soccer Team (PS2)
- 1x Need For Speed: Carbon (PS2)
- 1x Need For Speed T-Shirt
- 1x Need For Speed Winterjacke
der Marke Dickies
- 5x Splinter Cell Fanpaket
(inkl. 1 x Splinter Cell: Double Agent (PS2),
1 Splinter Cell Jacke, 1 Splinter Cell Cap,
1 Splinter Cell Poster)

- 1x Sony PSP
- 5x Tekken: Dark Resurrection
- 5x Loco Roco
- 1x pinke PS2
- 1x SingStar Legends
- 5x SingStar Anthems



SPORTSPIEL

- ☐ FIFA 07 Electronic Arts
☐ Pro Evolution Soccer 6 Konami
☐ Top Spin 2 2K Games
☐ Wii Sports Nintendo
☐ Tony Hawk's Project 8 Activision



RENNSPIEL

- ☐ Need for Speed: Carbon Electronic Arts
☐ GTR 2 10tacle
☐ Test Drive: Unlimited Atari
☐ DTM Race Driver 3 Codemasters
☐ Flatout 2 Empire



STRATEGIE

- ☐ Spellforce 2 Jowood
☐ Schlacht um Mittelmeer 2 Electronic Arts
☐ Civilization 4 2K Games
☐ Company of Heroes THQ
☐ Anno 1701 Sunflowers



BEAT'EM-UP/GESCHICKLICHKEIT

- ☐ Fight Night: Round 3 Electronic Arts
☐ WWE SmackDown! vs. RAW 2007 THQ
☐ Rayman: Raving Rabbids Ubisoft
☐ Guitar Hero 2 Activision
☐ Dead or Alive 4 Microsoft



HANDHELD

- ☐ GTA: Vice City Stories Rockstar
☐ Tekken: Dark Resurrection Sony
☐ Big Brain Academy Nintendo
☐ Animal Crossing Nintendo
☐ New Super Mario Bros. Nintendo



HARDWARE

- ☐ PlayStation2 Sony
☐ Nintendo DS Nintendo
☐ Nintendo Wii Nintendo
☐ Xbox360 Microsoft
☐ PC Diverse



MITMACHEN & GEWINNEN!

SCHICKEN SIE EINEN BRIEF MIT DEM
COUPON AN OBEN GENANNTEN ADRESSE

Name, Vorname

Straße

Postleitzahl Ort

Telefon

Alter

E-Mail

Ich spiele auf
☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ Xbox360 ☐ GameCube ☐ Wii

MEIN TOP-SPIEL DES JAHRES 2006

Tragen sie hier ihr persönliches Lieblingsspiel ein.

WELCHE SPIELE GEFAHLEN IHNEN AM BESTEN? KREUZEN SIE JE EINEN TITEL
PRO KATEGORIE AN UND GEWINNEN SIE TOLLE PREISE!

ACTION

- ☐ Ghost Recon: Advanced Warfighter
☐ Splinter Cell: Double Agent
☐ Dark Messiah of Might & Magic
☐ Just Cause

Ubisoft

Ubisoft

Ubisoft

Ubisoft

ACTION-ADVENTURE

- ☐ The Legend of Zelda: Twilight Princess
☐ Tomb Raider: Legend
☐ God of War
☐ Canis Canem Edit
☐ Hitman: Blood Money

Nintendo

Eidos

Sony

Rockstar

Eidos

EGO-SHOOTER

- ☐ Half-Life: Episode 1
☐ Prey
☐ Call of Duty 3
☐ Rainbow Six: Vegas
☐ Black

Electronic Arts

2K Games

Activision

Ubisoft

Electronic Arts

ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- ☐ Dragon Quest: Die Reise...
☐ Guild Wars: Nightfall
☐ Geheimakte Tunguska
☐ Titan Quest
☐ The Elder Scrolls: Oblivion

Square Enix

NC Soft

dtp

THQ

2K Games

SPORTSPIEL

- ☐ FIFA 07
☐ Pro Evolution Soccer 6
☐ Top Spin 2
☐ Wii Sports
☐ Tony Hawk's Project 8

Electronic Arts

Konami

2K Games

Nintendo

Activision

RENNSPIEL

- ☐ Need for Speed: Carbon
☐ GTR 2
☐ Test Drive: Unlimited
☐ DTM Race Driver 3
☐ Flatout 2

Electronic Arts

10tacle

Atari

Codemasters

Empire

STRATEGIE

- ☐ Spellforce 2
☐ Schlacht um Mittelmeer 2
☐ Civilization 4
☐ Company of Heroes
☐ Anno 1701

Jowood

Electronic Arts

2K Games

THQ

Sunflowers

BEAT'EM-UP/GESCHICKLICHKEIT

- ☐ Fight Night: Round 3
☐ WWE SmackDown! vs. RAW 2007
☐ Rayman: Raving Rabbids
☐ Guitar Hero 2
☐ Dead or Alive 4

Electronic Arts

THQ

Ubisoft

Activision

Microsoft

HANDHELD

- ☐ GTA: Vice City Stories
☐ Tekken: Dark Resurrection
☐ Big Brain Academy
☐ Animal Crossing
☐ New Super Mario Bros.

Rockstar

Sony

Nintendo

Nintendo

Nintendo

HARDWARE

- ☐ PlayStation2
☐ Nintendo DS
☐ Nintendo Wii
☐ Xbox360
☐ PC

Sony

Nintendo

Nintendo

Microsoft

Diverse

MEIN FAVORISIERTER

- ☐ Röhren-TV 43"
☐ Röhren-TV 16:9
☐ Flachbild-TV 16:9
☐ Bildschirmdiagonale:

MEINE HARDWARE

- ☐ PC
☐ Xbox360
☐ Xbox
☐ PS2
☐ PSP
☐ DS
☐ Wii
☐ GameCube



CHARTS



Die aktuellen Verkaufsschlager und unsere Redaktionscharts.

PC-CHARTS

1	WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE
NEU	Genre: Online-Rollenspiel Hersteller: Vivendi Games
2	ANNO 1701
▼	Genre: Aufbau-Strategie Hersteller: Sunflowers
3	DIE SIMS 2: HAUSTIERE
NEU	Genre: Lebenssimulation Hersteller: Electronic Arts
4	FUSSBALL MANAGER 07
▼	Genre: Fußball Hersteller: Electronic Arts
5	GUILD WARS: NIGHTFALL
▲	Genre: Online-Rollenspiel Hersteller: NCsoft
6	BATTLEFIELD 2142
▲	Genre: Ego-Shooter Hersteller: Electronic Arts
7	AGE OF EMPIRES III
NEU	Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: Microsoft
8	NEED FOR SPEED: CARBON
▼	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts
9	DAWN OF WAR: ANTHOLOGY
NEU	Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: THQ
10	FIFA 07
▼	Genre: Fußball Hersteller: Electronic Arts

PS2-CHARTS

1	FIFA 07
▲	Genre: Fußball Hersteller: Electronic Arts
2	NEED FOR SPEED: CARBON
▼	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts
3	SINGSTAR: DEUTSCH ROCK-POP
▲	Genre: Musikspiel Hersteller: Sony
4	SINGSTAR: 80'S
NEU	Genre: Musikspiel Hersteller: Sony
5	SINGSTAR: LEGENDS
▼	Genre: Musikspiel Hersteller: Sony
6	GUITAR HERO 2
NEU	Genre: Musikspiel Hersteller: Activision
7	RTL WINTER GAMES 2007
NEU	Genre: Wintersport Hersteller: RTL Playatimn.
8	RTL BIATHLON 2007
NEU	Genre: Wintersport Hersteller: RTL Playatimn.
9	VWVE SMACKDOWN! VS. RAW 2007
▼	Genre: Wrestling Hersteller: THQ
10	KINGDOM HEARTS 2
▼	Genre: Action-Rollenspiel Hersteller: Koch Media

XBOX360-CHARTS

1	LOST PLANET
NEU	Genre: Action Hersteller: Capcom
2	RAINBOW SIX: VEGAS
▲	Genre: Taktik-Shooter Hersteller: Ubisoft
3	NEED FOR SPEED: CARBON
▼	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts
4	VIVA PIÑATA
▼	Genre: Lebenssimulation Hersteller: Microsoft
5	FIFA 07
▼	Genre: Fußball Hersteller: Electronic Arts
6	CALL OF DUTY 3
▼	Genre: Ego-Shooter Hersteller: Activision
7	PRO EVOLUTION SOCCER 6
▲	Genre: Fußball Hersteller: Konami
8	DEAD OR ALIVE XTREME 2
▲	Genre: Sport Hersteller: Microsoft
9	VWVE SMACKDOWN! VS. RAW 2007
▼	Genre: Wrestling Hersteller: THQ
10	SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT
▼	Genre: Action-Adventure Hersteller: Ubisoft

GAMECUBE-CHARTS

1	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS
●	Genre: Action-Adventure Hersteller: Nintendo
2	NARUTO: CLASH OF NINJA
▲	Genre: Beat'em-Up Hersteller: Nintendo
3	NEED FOR SPEED: CARBON
▼	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts
4	MARIO PARTY 7
▲	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo
5	DIE SIMS 2: HAUSTIERE
▲	Genre: Lebenssimulation Hersteller: Electronic Arts
6	FIFA 07
▼	Genre: Fußball Hersteller: Electronic Arts
7	LEGO STAR WARS II
▼	Genre: Action Hersteller: Activision
8	THE LEGEND OF SPYRO: A NEW BEGINNING
▼	Genre: Action Hersteller: Vivendi Games
9	MARIO PARTY 6
▼	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo
10	CARS
▼	Genre: Rennspiel Hersteller: THQ

Wii-CHARTS

1	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS
NEU	Genre: Action-Adventure Hersteller: Nintendo
2	WARIO WARE: SMOOTH MOVES
NEU	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo
3	WII PLAY
NEU	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo
4	RAYMAN RAVING RABBITDS
NEU	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Ubisoft
5	RED STEEL
NEU	Genre: Ego-Shooter Hersteller: Ubisoft
6	NEED FOR SPEED: CARBON
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts
7	CALL OF DUTY 3
NEU	Genre: Ego-Shooter Hersteller: Activision
8	MADDEN NFL 07
NEU	Genre: American Football Hersteller: Electronic Arts
9	FAR CRY: VENGEANCE
NEU	Genre: Ego-Shooter Hersteller: Ubisoft
10	SUPER MONKEY BALL: BANANA BLITZ
NEU	Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Sega

REDAKTIONS-CHARTS

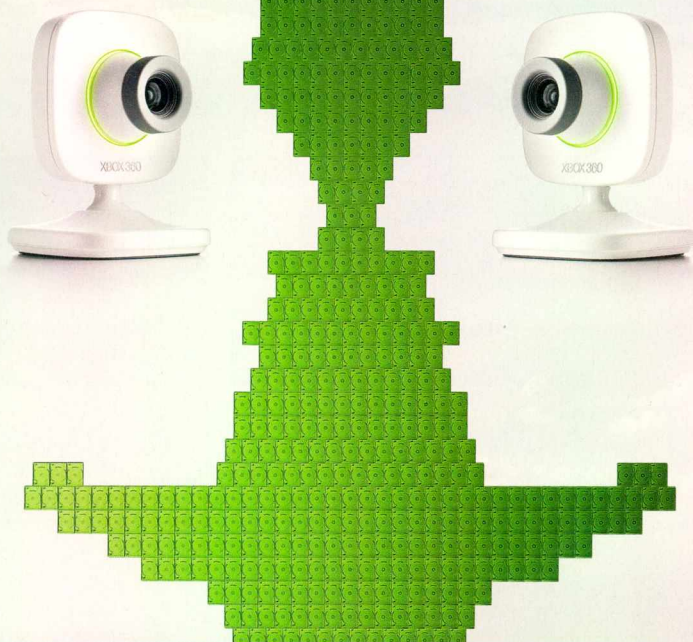
1	RAINBOW SIX: VEGAS
●	System: PC PS3 Xbox360 PSP
2	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS
●	System: PC PS2 PS3 Xbox Gamecube GC Wii
3	LOST PLANET
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox Gamecube GC Wii
4	GUITAR HERO 2
▼	System: PC PS2 PS3 Xbox Gamecube GC Wii
5	PRO EVOLUTION SOCCER 6
▼	System: PC PS2 Gamecube PSP DS
6	42 SPIELEKLASSIKER
NEU	System: DS
7	TEXAS HOLD'EM POKER
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox Gamecube GC Wii
8	TONY HAWK'S PROJECT 8
●	System: PS2 PS3 Xbox Gamecube PSP
9	CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN
NEU	System: DS
10	RAYMAN RAVING RABBITDS
NEU	System: PC PS2 PS3 Xbox Gamecube GC Wii

DRÜCKT EUCH IM SPIEL SO AUS, WIE IM ECHTEN LEBEN.

MIT EUREM GESICHT.

DIE NÄCHSTE GENERATION SIEHT IHRE FREUNDE IMMER UND ÜBERALL.

Die Zukunft des Gamings ist da, und sie sieht aus wie euer Freund Julian. Unterhaltet euch per Video-Chat mit Freunden und Familie, passt euer Spielerbild an und übt euer fiesestes Lächeln. Mit der Xbox Live Vision Kamera kommen die, die euch nahe stehen, noch näher an euch ran. xbox.com



CYNAMITE.DE
my entertainment network
Was sind Ihre Favoriten? Abstimmen auf www.cynamite.de

MOST WANTED

Ihre Favoriten: Auf diese Spiele freuen sich unsere Leser am meisten

i zu Platz 04

Horror-Hammer

RESIDENT EVIL 5

PS3 **Neu**

Capcom lässt sich Zeit mit dem fünften Teil seiner Horror-Serie. Mehr als ein Jahr ist vergangen, seit der Trailer zu "Resident Evil 5" das erste Mal zu sehen war. Neue Infos dringen nur spärlich an die Öffentlichkeit. In unserer Vorschau in der letzten Ausgabe konnten wir aber doch einige brandneue Details enthüllen: So spielt das Klima eine große Rolle. Lässt sich Zombiejäger Chris Redfield zu lange die pralle Sonne auf den Kopf knallen, bekommt er Halluzinationen und kann nicht mehr richtig sehen.

Wer die Serie kennt, wird auf einige bekannte Gesichter stoßen, beispielsweise auf den hinterlistigen Halunken Albert Wesker. Dieser arrogante Blondschoß hatte schon im allerersten "Resident Evil" einen Auftritt und betrog damals als Anführer der Spezialeinheit "STARS" seine eigenen Erfolgsleute.



FINAL FANTASY XII

PS2

Genre	Rollenspiel
Hersteller	Koch Media
Erscheint	23. Februar 2007
Vormonat	Platz 2



HALO 3

Xbox 360

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Microsoft
Erscheint	November 2007
Vormonat	Platz 3



METAL GEAR SOLID 4

PS3

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Konami
Erscheint	4. Quartal 2007
Vormonat	Platz 7



RESISTANCE: FALL OF MAN

PS3

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Sony
Erscheint	März 2007
Vormonat	Neueinstieg



GRAN TURISMO 5

PS3

Genre	Rennspiel
Hersteller	Sony
Erscheint	4. Quartal 2007
Vormonat	Neueinstieg



GOD OF WAR 2

PS2

Genre	Action
Hersteller	Sony
Erscheint	März 2007
Vormonat	Platz 8

i zu Platz 07



Freude am Fahren

GRAN TURISMO 5

PS3

Die in Japan und USA bereits erhältliche Demo der nächsten "Gran Turismo"-Generation hat es eindrucksvoll gezeigt: In der PS3 steckt ordentlich Power, die selbst gestandene Videospiel-Redakteure zum Staunen bringen kann. Gerade in Full-HD-Auflösung auf einem hochwertigen Fernseher sieht das PS3-"Gran Turismo" unvershämmt gut aus.

i zu Platz 08



Gewalttätiger Grieche

GOD OF WAR 2

PS2

Eigentlich hatten wir gehofft, das zweite PS2-Abenteuer von Kratos in dieser Ausgabe testen zu können. Daraus ist nichts geworden, denn weder hat uns Sony eine Testversion zukommen lassen, noch steht mittlerweile ein definitiver Erscheinungstermin fest. Die offizielle Ankündigung lautet aber nach wie vor: "Es kommt im ersten Quartal".

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in unseren Most Wanted



AKTUELLE INFORMATIONEN

Was gibt's Neues von Ihren Favoriten? Zu ausgewählten Most-Wanted-Titeln liefern wir brandneue Infos.



MOST WANTED

Mit diesem Logo kennzeichnen wir Artikel über Spiele, auf die unsere Leser am meisten warten.

04 **NEU** RESIDENT EVIL 5PS3 **Neuheit**

Genre Survival Horror
Hersteller Capcom
Erscheint 4. Quartal 2007
Vormonat Neueinstieg

09 **▲** ASSASSIN'S CREEDPC PS3 **Neuheit**

Genre Action-Adventure
Hersteller Ubisoft
Erscheint 2007
Vormonat Platz 10

10 **▼** SUPER MARIO GALAXY

Wii

Genre Jump'n'Run
Hersteller Nintendo
Erscheint 3. Quartal 2007
Vormonat Platz 9

05 **●** GRAND THEFT AUTO IVPS3 **Neuheit**

Genre Action
Hersteller Rockstar Games
Erscheint 17. Oktober 2007
Vormonat Platz 5

zu Platz 06


▲ FIESE FRATZEN: In Resistance bekriegen Sie sich mit bösen Aliens.

Weltenretter sind willkommen

RESISTANCE:
FALL OF MAN

PS3

Die Idee hinter "Resistance: Fall of Man" ist nicht sonderlich originell: Aliens kommen auf die Erde, Aliens wollen die Erde für sich alleine und machen schlimme Sachen. Menschenmann tritt Aliens in den Hintern. Warum "Resistance" trotzdem begeistert? Weil Einzelkämpfer Nathan Hale über ein wunderbar ideenreiches Waffenarsenal verfügt: Abprallende Energiestrahlen und Projektile, die Wände durchschlagen – fein. Außerdem läuft die Grafik stets superflüssig. "Resistance" wird einer der besten Titel zum PS3-Deutschlandstart.

**MITMACHEN
UND GEWINNEN!**

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele, sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Games Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe ist einfach: Füllen Sie den Abschnitt vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse!

Natürlich können Sie auch online teilnehmen. Gehen Sie auf www.cynamite.de und wählen Sie dort unter "Charts" Ihre aktuellen "Most Wanted".

Mitmachen lohnt sich! Jeder Einsender nimmt automatisch an allen Gewinnspielen dieser Ausgabe teil!

Einsendeschluss: 21.02.2007

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

WIR WOLLEN'S VON IHNEN WISSEN!

Name, Vorname

Straße

Postleitzahl Ort

Telefon

Alter

E-Mail

Ich spiele auf

☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ Xbox360 ☐ GameCube ☐ Wii

Games Aktuell

Kennwort "Mitmachkarte 02/07"

Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

MITMACHKARTE

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System angeben.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action	☐ Jump'n'Run	☐ Sport
☐ Action-Adventure	☐ Beat'em-Up	☐ Rennspiel
☐ Horror-Adventure	☐ Geschicklichkeit	☐ Strategie
☐ Ego-Shooter	☐ Adventure	☐ Simulation
☐ Taktik-Shooter	☐ Rollenspiel	☐ Musik- und Partyspiel

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

☒ Ja, ich will an ALLEN Verlosungen in Games Aktuell 02/2007 teilnehmen.

SCREEN DES MONATS

Endlich steht S.T.A.L.K.E.R. kurz vor der Fertigstellung. Wenige Wochen vor dem Release haben wir eine erste spielbare Version in der Redaktion.

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	THQ
Entwickler (bekannt durch)	GSC Game World Cossacks

S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL



Russisch

Wie es sich für ein Tschernobyl-Spiel gehört, finden wir häufig Tafeln mit kyrillischer Schrift.

MEHR
INFOS UND
SCREENS
AB SEITE
40

Akribisch

Die Gegner sind wahnsinnig detailliert. Einzelheiten wie Gasmaske oder Gürteltasche sind exakt nachgebildet.

Atmosphärisch

Die dynamischen Lichteffekte verleihen dem Spiel mehr Gruselatmosphäre. Jedoch benötigen Sie für die Licht- und Schattenspielerereien einen aktuellen Gamer-PC.

INHALT

Burnout Dominator	44	PG-13	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
Command & Conquer 3 Tiberium W.	36	PG	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
Def Jam: Icon	50	PG-13	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
Full Auto 2: Battlelines	52	PG-13	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
Gran Turismo 5	42	PG-13	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
Metal Gear Solid 4: Guns o. t. Patriots	30	PG-13	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl	40	PG	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
Virtua Fighter 5	48	PG-13	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language
WOW: The Burning Crusade	38	PG	Violence	Sex	Drugs	Alcohol	Language



WOW: THE BURNING CRUSADE



METAL GEAR SOLID 4



▲ SEITE 40: Das lange Warten auf die "WoW"-Erweiterung scheint sich gelohnt zu haben: Im Add-on begegnen wir neuen fliegenden Reitern, finden zusätzliche Gebiete und zwei neue Rassen. Außerdem können wir auf Level 70 upgraden!

▲ SEITE 30: In unserer achtsseitigen Vorschau spricht Konamis Mastermind Hideo Kojima Klartext über den neuesten "MGS"-Teil. Außerdem erfahren Sie alles Wissenswerte zu "Metal Gear Solid: Portable Ops" für die PSP.

UNSER EINSCHÄTZUNGSKASTEN

THERMOMETER

Der Temperaturmesser gibt anhand des Balkens unsere Einschätzung wieder. Sehr gute Vorabversionen erzeugen bei uns Hitzewallungen. Ist der Erstdruck aber nur befriedigend, bleiben wir relativ cool.

HEISS & KALT

Welche Spielelemente sind viel versprechend, was gefällt uns noch gar nicht? Hier fassen wir die Pro- und Contra-Punkte für Sie zusammen.

EINSCHÄTZUNG & FAZIT

Das Spiel bekommt gewissermaßen ein Halbjahreszeugnis ausgestellt. Da wir keine Hellseher sind, kann sich an der Note bis zum Test natürlich noch etwas ändern.

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ die Atmosphäre großartig ist
- ▲ der Karriere-Modus motiviert
- ▲ viele Extras versteckt sind
- ▲ das Spiel fantastisch aussieht

LASST UNS KALT, WEIL...

- ▼ der Held so gay wirkt
- ▼ es noch sooo lange dauert bis das Spiel bei uns erscheint

★★★★★ GAMES ACTUEL

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Die vielen frischen Ideen dürften Final Fantasy XII zum besten Teil der ganzen Serie machen.



70 Minuten
"Metal Gear Solid"
 Videos auf unserer
 Heft-DVD!

CYNAMITE.DE
 my entertainment network

Sie sind selbst ein "MGS"-Experte?
 Dann diskutieren Sie mit uns! Am 1.
 Februar ab 17 Uhr veranstalten wir im
 Games-Aktuell-Forum eine Plau-
 derstunde zum Thema Solid Snake!

METAL GEAR SOLID 4

GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION

System:	PS2	PS3	XBOX 360	Wii	PC	PS4	XBOX ONE
Termin/Preis:	erscheint nicht	erscheint nicht	Dez. 2007 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht

Wie endet die weltberühmte "Metal Gear Solid"-Serie? Was hat das wichtigste PS3-Spiel wirklich zu bieten? Die Fans spekulieren, Magazine spekulieren – und einer schweigt: Hideo Kojima! Doch jetzt redet das japanische Entwick-
 lergenie endlich Klartext: Wir haben den Erfinder von Solid Snake interviewt, seine Aussagen analysiert und sämtliche Trailer von "Metal Gear Solid 4" stundenlang nach versteckten Hinweisen durchforstet.

Ihr Vorteil: Sie können sich selbst ein Bild machen von den Trailermomenten, die wir in unserem Report beschreiben! **Einfach unsere Heft-DVD in den Player schmeißen, die Zeitangabe vom jeweiligen Screenshot ablesen und zur passenden Szene spulen** – viel Spaß beim Mitspekulieren!



INHALT

Die Online-Modi	Seite 31
Das Octo-Camo	Seite 31
Die Geckos	Seite 32
Der gebrechliche Held	Seite 32
Das Solid-Eye-System	Seite 33
Die PS3-Technik	Seite 34
Der MK-2-Roboter	Seite 34
Die Story	Seite 35
Die "Metal Gear"-Chronik	Seite 32
"Metal Gear Solid: Portable Ops"	Seite 36



TRAILER 5

02:16



▲ FAST UNSICHTBAR:
 Dank seinem Tarnanzug
 wird Solid Snake zur
 menschlichen Tapete. (PS3)



TRAILER 4

01:54

◀ **FRAKTIONEN:** Die Kämpfer auf den Schlachtfeldern von MGS4 gehören unterschiedlichen Gruppen an – auch im geplanten Mehrspieler-Modus? (PS3)



DIE ONLINE-MODI

Welche Mehrspieler-Optionen dürfen wir von "Metal Gear Solid 4" erwarten?

DAS PASSIERT IN DEN TRAILERN:

Statt einzelner Soldaten und enger Räume sieht man Massenaufmärsche, in denen sich ganze Armeen bekriegen. Zudem rücken die verfeindeten Parteien in gemischten Verbänden aus Fußsoldaten, Panzern und Fahrzeugen an.

DAS SAGT HIDEO KOJIMA DAZU:

"MGS 4" wird beide Felder abdecken: Sie können alleine spielen oder mit Ihren Freunden im Internet Spaß haben. Der Online-Modus in "Subsistence" war nur die Vorbereitung auf Teil vier! Dieses Mal werden wir uns nicht nur auf Gefechte für maximal acht Spieler beschränken. Wir würden gerne ermöglichen, dass man sein Team aus "Portable Ops" auch in "MGS 4" verwenden kann.

DAS SAGEN UNSERE MGS-EXPERTEN:

Dank der im Vergleich zur PS2 weitaus besseren Online-Architektur dürfte das PS3-Epos auch für Mehrspieler einiges zu bieten haben. Wir tippen auf Team-Schlachten für mindestens 16 Teilnehmer und eine ganze Reihe von Fahrzeugen – vielleicht dürfen Sie sogar einen der Geckos steuern? Außerdem deutet vieles darauf hin, dass man sein eigenes Gesicht über die EyeToy-Kamera

ins Online-Spiel bringen kann. Immerhin hat Kojima auf der Tokyo Game Show bereits vorgeführt, dass es im Spiel Abbilder von realen Menschen geben wird!



DAS OCTO-CAMO

Der ultimative Tarnanzug?

DAS PASSIERT IN DEN TRAILERN:

In diversen Szenen ist zu beobachten, dass Snakes Kampfverall Farbe und Muster des Hintergrunds annimmt. Später hat der Einzelkämpfer sogar zusätzlich eine ebenfalls wandelbare Kapuze übergezogen und tarnt sich so von Kopf bis Fuß perfekt.

DAS SAGT HIDEO KOJIMA DAZU:

Mit dem Octo-Camo kann Snake jederzeit mit dem Hintergrund verschmelzen. Aber das funktioniert nur, wenn er sich nicht bewegt.

In "MGS 4" sollten Sie auf weiter Flur lieber die Tarnung anlegen, als sich in einem allzu offensichtlichen Versteck zu verkriechen.



Denn in einem Spind oder unter einem Tisch sehen die Feinde zuerst nach.

Sie müssen aufpassen, wo Sie das Octo-Camo aktivieren. Stehen Sie gerade neben einer Toilette, sehen Sie anschließend selbst aus wie ein Klo! Ziemlich uncool.

DAS SAGEN UNSERE MGS-EXPERTEN:

Da die neue Tarnung nur funktioniert, wenn sich Snake nicht bewegt, besteht keine Gefahr, dass das Spiel dadurch zu einfach wird. Übrigens: Snake kann nach wie vor auch seine Klamotten wechseln, um sich etwa als feindlicher Soldat zu tarnen.

DIE "METAL GEAR"-CHRONIK

20 Jahre, 7 Episoden, 1.000 Storywendungen: Bei Hideo Kojimas Action-Epos kann man leicht den Überblick verlieren. Unser Zeitstrahl zeigt Ihnen, wie die einzelnen Teile zusammenhängen!

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

(PS2, Erscheinungsdatum: 2004 (USA, JPI)/2005 (EU))

spielt 1964

PlayStation 2



Was für Spion Naked Snake wie eine alltägliche Mission beginnt, endet in einem dramatischen Kampf um den Weltfrieden. In der UdSSR muss Snake nicht nur den ersten Metal Gear zerstören, sondern auch gegen seine frühere Mentorin The Boss und den jungen Revolverhelden Ocelot antreten. Nach Erfüllung der verlustreichen Mission wird Naked Snake der Titel Big Boss verliehen.

Metal Gear Solid: Portable Ops

(PSP, Erscheinungsdatum: 2006 (USA, JPI)/2007 (EU))

spielt 1970

Naked Snake wird von seiner früheren Spezialeinheit FOX entführt und in Russland in eine gekaperte Militärbasis verschleppt. Mithilfe eines Mithäftlings namens Roy Campbell gelingt ihm die Flucht und er beginnt, die Verhältnisse in der Basis zu erkunden. Dabei begegnet er diversen Bekannten aus der Snake-Eater-Mission, unter anderem Ocelot und der aufreizenden Eva.

Metal Gear

(MSX2 Heimcomputer, Erscheinungsdatum: 1987 (EU, JPI)/1988 (USA für NES))

spielt 1995

Solid Snake, neuer Rekrut der Spezialeinheit FOXHOUND, wird von seinem Anführer Big Boss in den Schurkenstaat Outer Heaven geschickt. Dort soll er einen verschwundenen Agenten namens Gray Fox retten. Im Laufe der Mission stellt sich heraus, dass Outer Heaven kurz vor der Fertigstellung eines Metal Gears steht. Und es kommt noch besser: Anführer der Terroristen ist Big Boss selbst, der Solid Snake für ein Ablenkungsmanöver missbrauchen wollte.



Metal Gear 2: Solid Snake

(MSX2 Heimcomputer, Erscheinungsdatum: 1990 (JPI))

spielt 1999

Solid Snake soll unter der Leitung des neuen FOXHOUND Commanders Roy Campbell einen nach Zanzibar Land entführten Wissenschaftler retten. Natürlich

TRAILER 4

03:10



◀ **MAJESTÄTISCH:** Die Geeko-Roboter sind ebenso agil wie gigantisch – da rutscht selbst Snake das Herz in die Hose. (PS3)

DIE GECKOS

Was hat es mit der grotesken Mischung aus Tier und Maschine auf sich?

DAS PASSIERT IN DEN TRAILERN:

Die aus den früheren Teilen bekannten Metal-Gear Kampfroboter wurden durch ein neues Modell ersetzt: Neuerdings stapfen biomechanische Biester durch die Gegend. Die Beine aus Fleisch, der Oberkörper aus Metall, die Offensivkraft verheerend – so präsentieren sich die so genannten Geckos in den Vorab-Videos.



DAS SAGT HIDEO KOJIMA DAZU:

In "MGS 4" geht es nicht um "Technik oder Fleisch", sondern um den Willen. Die Rufe der Geckos sind ein Instrument der psychologischen Kriegsführung. Sie geben drei unterschiedliche Geräusche von sich: Eines ähnelt Kühen, eines klingt wie ein zirpendes Insekt und ein weiteres wie das Getrappel von Pferdehufen. Wenn ein Gegner das Gezirpe hört, stimmt es ihn friedlich.



DAS SAGEN UNSERE MGS-EXPERTEN:

Mit den muhenden Monstern ist Kojima ein echter Geniestreich gelungen! Gleichmaßen anmutig und zerstörerisch, wirken die neuen Metal Gears wahnsinnig bedrohlich. Wie sich die Idee mit der psychologischen Kriegsführung aufs Spiel auswirkt, bleibt abzuwarten. Gelingt es den Entwicklern allerdings, Angstgefühle sinnvoll einzubauen, erwartet uns ein Meilenstein im Action-Genre.

DER GEBRECHLICHE HELD

Muss Snake bald ins Altenheim?

DAS PASSIERT IN DEN TRAILERN:

Als sich der sichtlich gealterte Snake genüsslich eine Zigarette anzünden will, beutelt ihn ein derber Schwächeanfall, nach dem er fast zusammenbricht. Um sich wieder fit zu machen, jagt er sich eine Spritze in den Hals.

Rätselhaft: Am Ende des Trailers taucht plötzlich ein wesentlich jüngerer Snake auf.

DAS SAGT HIDEO KOJIMA DAZU:

Snakes Gesundheit wird im Laufe des Spiels Thema sein. Auch Kämpfe werden übrigens sichtbare Spuren an Snakes Körper hinterlassen – zum Beispiel Schnitte und Brandwunden.

Wir wollen den Spieler nicht mit Altenpflege nerven, aber er muss sich damit abfinden, dass Snake ein alter Mann ist, der immer noch

versucht, ein Held zu sein. Da gibt es noch eine relevante Sache, die wir noch nicht verraten können. Ich will aber klarstellen, dass Snake kein gewöhnlicher alter Herr ist.





TRAILER 2

05:28

◀ **BEOBACHTET:** Mit dem Solid Eye und dem eingebauten Radar (oben rechts im Bild) analysieren Sie die Umgebung. (PS3)



stellt sich heraus, dass die Führer der machthungrigen Nation mit dem Wissen des Forschers in Verbindung mit einem neuen Metal Gear die Weltherrschaft an sich reißen wollen. Um ein weiteres Mal die Welt zu retten, muss Solid Snake gegen seinen ehemaligen Kollegen Gray Fox antreten und erneut Big Boss besiegen.

Metal Gear Solid

(PSone, Erscheinungsdatum: 1998 (USA, JP)/1999 (EU))

spielt 2005

Solid Snake infiltriert unter der Leitung von Colonel Campbell die Militärbasis Shadow Moses in Alaska. Hier wollen ehemalige FOXHOUND-Mitglieder Metal Gear Rex für ihre Zwecke missbrauchen. Während der Mission trifft Snake unter anderem auf den Rex-Konstrukteur Dr. Hal 'Otacon' Emmerich, Meryl Silverburgh (Campbells Nichte), Gray Fox als Cyborg Ninja, Revolver Ocelot und Liquid Snake. Letzterer entpuppt sich als böser Zwillingsbruder von Solid Snake. Beide wurden aus den Genen von Big Boss geklont.



Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty

(PS2, Erscheinungsdatum: 2001 (USA, JP)/2002 (EU))

spielt 2007 und 2009

Hier spielt Solid Snake nur im Prolog die Hauptrolle. Während er auf einem Frachter versucht, den neuen Metal Gear Ray auszuspienieren, überfällt eine Truppe russischer Terroristen das Schiff. Die Situation gerät völlig außer Kontrolle, als Revolver Ocelot auf den Plan tritt. Nachdem ihm der Cyborg Ninja im letzten Teil einen Arm abgeschnitten hat, trägt er nun als Ersatz den Arm von Liquid Snake. Dieser scheint langsam Besitz von ihm zu ergreifen. Im Wahn versenkt Ocelot das Schiff und reißt Ray an sich.

Zwei Jahre später soll Neuling Raiden den U.S.-Präsidenten aus den Händen der Terrororganisation Dead Cell befreien. Die nun folgenden Story-Eskapaden hat wahrscheinlich nicht mal Hideo Kojima selbst kapiert. Darum hier nur die wichtigsten Enthüllungen in Kurzform: Hinter Dead Cell steckt Solidus Snake, ein dritter Klon aus den Genen von Big Boss. Die Metal Gear Rays dienen lediglich dem Schutz von Arsenal Gear. Das ist ein Supercomputer, den die Geheimgesellschaft 'Patriots' gebaut hat, um die Menschheit zu kontrollieren.

Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots

(PS3, Erscheinungsdatum: voraussichtlich 2007)

spielt 2015



* Wir beschränken uns hier auf Teile, die für die übergreifende 'Metal Gear'-Story relevant sind.

DAS SOLID-EYE-SYSTEM

Warum trägt Snake eine Augenklappe? Was kann das Hightech-Spielzeug?

DAS PASSIERT IN DEN TRAILERN:

Solid Snake trägt in sämtlichen Videos eine schwarze Augenklappe. Allerdings ist diese nicht, wie etwa bei Piraten, aus altmodischem Stoff, sondern aus modernem Hightech-Material. Das Monokel kann eine schematische Sicht der Umgebung inklusive Radar am rechten Bildrand anzeigen.

DAS SAGT HIDEO KOJIMA DAZU:

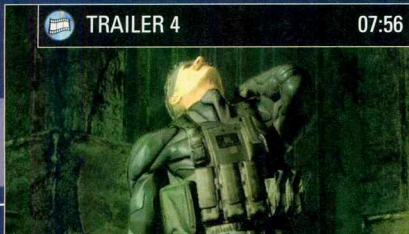
Früher hatte Snake immer mehrere Sichtmodi. Nun sind alle Helfer vereint mit dem Radarsystem. Wobei man das Radar nicht mehr "nur" Radar nennen kann: Es registriert jetzt auch Personen, die sich mehrere Etagen unter Solid Snake aufhalten!



DAS SAGEN UNSERE MGS-EXPERTEN:

Mit der Augenklappe stellt Kojima die optische Verbindung zu Big Boss ("MGS 3"-Held) her und sorgt für Neuerungen. Vor allem das Radar gefällt uns: Es zeigt nicht mehr die Sichtkegel der Feinde, sondern nur noch deren Position an – das macht das Schleichen spannender! Es würde uns aber wundern, wenn nicht noch weitere Funktionen hinzukämen.

◀ **AUFPUTSCHMITTEL:** Wenig zimmerlich rammt sich die schwächelnde Kampfmaschine eine Spritze in den faltigen Hals. (PS3)



TRAILER 4

07:56

DAS SAGEN UNSERE MGS-EXPERTEN:

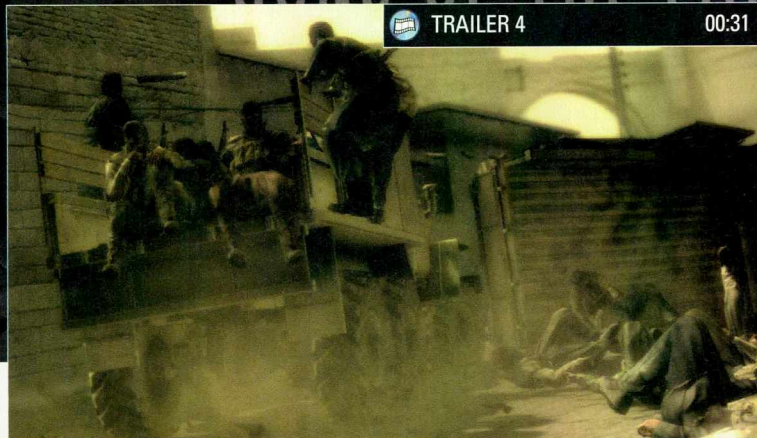
Die Idee, einen Senior Snake in die Schlacht zu schicken, ist gewagt, aber wie wir finden, auch ziemlich cool. Der sich ein letztes Mal aufbäumende Held ist zudem eine konsequente Weiterführung des Phänomens Snake: Mit seinem Gewissen hatte er schon immer zu kämpfen, jetzt macht ihm auch noch sein Körper zu schaffen.

Trotzdem erfüllt er tapfer seine Pflicht. Unsere einzige Sorge: Hoffentlich ist die Verarztung des Senioren-Schleichers nicht so ausufernd und witzlos wie in "MGS 3". Für den jungen Snake gibt es nur zwei halbwegs plausible Erklärungen: Entweder ist er ein weiterer Klon von Big Boss. Oder Snake findet ein Art Verjüngungs-Serum.





► **STIMMIGES GESAMTBILD:** Effekte wie Tiefenunschärfe, Staubwolken und die reduzierten Farben lassen MGS4 aussehen wie einen Kinofilm! (PS3)



TRAILER 4

00:31

DIE PS3-TECHNIK

Welche Vor- und Nachteile bringt Sonys Daddelwunderkiste bei der Entwicklung des Spiels?

DAS PASSIERT IN DEN TRAILERN:

Wer die Videos zu "MGS 4" kennt, der weiß: Besser sieht kein anderes PS3-Spiel aus! Von den Animationen über die unzähligen Effekte bis hin zur Anzahl der herumlaufenden Spielfiguren setzt Kojimas Team neue Maßstäbe. Das Beste daran: Sämtliche Szenen laufen in Echtzeit ab, sind also kein vorberechneter Render-Hokuspokus!

DAS SAGT HIDEO KOJIMA DAZU:

Wir denken fieberhaft über die Einbindung der Bewegungssensoren des PS3-Pads nach.

Eine einzelne Szene mit High-res-Grafik und 5.1-Sound beansprucht so viel Platz, dass selbst die grandiose Kapazität einer Blu-ray-Disc schnell erschöpft ist. Was die Ausnutzung der PS3-Hardware angeht, stehen wir aber noch am

Anfang. Wir gehen davon aus, dass noch weit mehr aus ihr herauszuholen ist! Wir werden die PS3 aber nicht nur zur detaillierteren Darstellung nutzen. Vielmehr soll das Ganze einfach echter wirken.



DAS SAGEN UNSERE MGS-EXPERTEN:

"MGS 4" zeigt eindrucksvoll, wie Next-Gen-Titel auszusehen haben! Dabei ist die Pracht bei genauerem Hinsehen nur getrickst: Während alle Figuren vor Details nur so strotzen, wirken einige Texturen verpixelt. Dennoch ist der Eindruck überwältigend: Kojima versteht sich perfekt darauf, durch Filter für fotorealistische Bilder zu sorgen.

DER METAL GEAR MARK II ROBOTER

Was kann Snakes kleiner Helfer?

DAS PASSIERT IN DEN TRAILERN:

Während sich Snake in einer Ruine verschanziert, taucht ein kleiner Roboter auf. Über dessen Display kontaktiert Dr. Otacon unseren Helden. Außerdem versorgt der Mini-Mech Snake über seinen Greifarm mit Munition. In einer anderen Szene nutzt der MK II den Arm, um einen Angreifer per Stromschlag auszuschalten.

DAS SAGT HIDEO KOJIMA DAZU:



Ich wollte schon immer einen ferngesteuerten Roboter in "MGS"

haben. Leider hatten wir bisher nie die nötigen Speicherkapazitäten, um so etwas zu realisieren.

Jetzt ist es endlich so weit. Wir sind noch nicht sicher, wie die Steuerung des MK II funktionieren wird. Aber wir arbeiten hart daran, dass der Spieler den Mech tatsächlich selbst kontrollieren kann – vielleicht sogar über die PSP.

DAS SAGEN UNSERE MGS-EXPERTEN:

Unser Traum: Optional darf ein zweiter Spieler den MK II mit der PSP steuern und über den Bildschirm des Handhelds sogar die Gegend durch die Kameraaugen des Roboters erkunden. Angesichts der relativ geringen Verbreitung der PSP ist es allerdings unwahrscheinlich, dass Konami ein solch aufwändiges Feature einbaut. Eher wird der

OTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION



TRAILER 3

03:58

◀ **TRAURIGES GEHEIMNIS:** Solid Snake salutiert am Grab eines Gefallenen – doch wer liegt hier überhaupt unter der Erde? (PS3)



DIE STORY

Welche der üblichen Verdächtigen spielen in "MGS 4" mit? Wer zieht die Fäden?

**DAS PASSIERT
IN DEN TRAILERN:**

Kenner der "MGS"-Reihe treffen in den Videos auf zahlreiche alte Bekannte: Otacon, Meryl, Colonel Campbell, Naomi – alle wichtigen Charaktere feiern ihr Comeback. Eine besondere Rolle kommt dem (vielen Spielern) verhassten Raiden aus "MGS 2" zu: In eine Cyborg-Rüstung gehüllt, schnetzelt sich der Ex-Schwächling spektakulär durch einen Feindestrupp. Und auch Dauerbösewicht Ocelot kehrt als Chef einer Söldnerarmee namens Outer Heaven zurück. Sicher nicht unwichtig: Snake steht in einer Trailerszene vor einem mysteriösen Grab!

**DAS SAGT
HIDEO KOJIMA DAZU:**

Es gibt zwar eine Hauptstory, aber der Spieler kann die Umstände beeinflussen. Ein Beispiel: Wenn sich Snake mit Fraktion A verbündet und mit deren Hilfe Fraktion B vernichtet, wird letztere danach einfach verschwunden sein – und somit in der nächsten Mission gar nicht mehr auftauchen!

Es werden etliche Charaktere aus früheren "MGS"-Spielen auftreten – quasi die All-Stars der Serie! Sie werden überrascht sein, wie stark sich einige davon ver-



ändert haben. Dieses Mal will ich zum Beispiel den stark kritisierten Raiden aus "MGS 2" richtig cool machen – auch wenn er nicht steuerbar sein wird. Die Spieler sollen ihn aber sehen und denken: "Wow, Raiden war ich jetzt gerne!"

Wir werden alle Mysterien der Reihe aufklären. Wind Snake am Ende sogar sterben?

Snow reist dieses Mal wie James Bond um die ganze Welt! Er besucht Kriegsschiffe, Militärbasen und Fabriken. Es wird Missionen im Nahen Osten, in Osteuropa, Südamerika an einigen noch geheimen Orten geben.

**DAS SAGEN
UNSERE MGS-EXPERTEN:**

Stirbt Solid Snake am Ende des Spiels wirklich? Warum ist er mal alt und runzelig, mal jung und knackig? Der Abschluss des "MGS"-Epos wirft mehr Fragen auf, als Hideo Kojima beantworten will. Wir hoffen jedenfalls, dass sich der Verschwörungsfreak nicht wieder in chaotischen Storywendungen verstrickt ("MGS 2"-Spieler wissen Bescheid!).

Unsere Vermutung: Das Grab ist das von... (TUSCH!) ... Raiden! Snake weiß also noch nicht, dass sein blonder Kumpel inzwischen zum menschlichen Roboter mutiert ist und hält ihn für tot!

tk/mr ■



TRAILER 4

05:54



▲ **FLINKES HELFERLEIN:** Inwieweit der Spieler die Kontrolle über MK II übernimmt, ist noch unklar. Sicher ist schon jetzt: Der Kleine ist ein Multitalent. (PS3)

Otacon!?

Mech Snake automatisch begleiten und bei Bedarf vom Spieler übernommen werden. Auf Grund seiner Beweglichkeit, des Greifarms und der geringen Größe dürfte sich der Zwergenbot hervorragend eignen, in für Snake unzugänglichen Räumen kleine Aufgaben zu erledigen oder unauffällig die Umgebung auszuspiionieren.



System:

PSP

Termin/Preis: April 2007 - 50 €

erscheint nicht

erscheint nicht

PSP-Besitzer können sich die Wartezeit auf MGS 4 versüßen: Das erste vollwertige MGS für Sonys Handheld glänzt mit interessanten Innovationen!

Wir schreiben das Jahr 1970: Sechs Jahre nach den Geschehnissen von "Metal Gear Solid 3" findet sich Naked Snake gefoltert in einer Zelle wieder. Wie sich herausstellt, wird er in einer russischen Militärbasis festgehalten, die von ehemaligen Mitgliedern seiner Eliteeinheit FOX überrannt wurde. Mit der Hilfe eines ebenfalls inhaftierten Green Beret namens Roy Campbell (Insider grinsen an dieser Stelle wissend) gelingt Snake die Flucht. Natürlich macht sich

unser Oberheld, der eigentlich mit seiner Vergangenheit als Spion abgeschlossen hatte, umgehend daran, herauszufinden, was hier vor sich geht.

Zum weiteren Verlauf der Story sei nur so viel gesagt: Freuen Sie sich auf allerhand bekannte Gesichter und Einblicke in bisher unbekannte Zusammenhänge des "MGS"-Universums. Extrafiese neue Bossgegner gibt's selbstverständlich obendrauf.

Erzählt wird die Geschichte übrigens nicht wie gewohnt in opulenten Filmsequenzen, sondern mittels dezent animierter Comics, wie wir sie aus "Metal Gear Solid: Digital Graphic Novel" kennen. Wer jetzt enttäuscht ist, dem sei gesagt: Die Bilder von Zeichner Ashley Wood könnten auch diesmal gar nicht stilvoller und atmosphärischer sein.

WIE EIN GROSSER

Was den Spielablauf angeht, gleicht "MPO" nur auf den ersten Blick seinen Vorgängern für die großen Konsolen. Sie kämpfen sich in der Verfolgerperspektive durchs Feindgebiet, immer darauf

bedacht, möglichst wenig Aufsehen zu erregen. Dabei steht Snake die gesamte Palette an Schleich-, Nah- und Fernkampf-Aktionen zur Verfügung. Sogar die frei drehbare Kamera, die erstmals in "MGS 3: Subsistence" zum Einsatz kam, ist mit an Bord.

Damit Sie auch auf Reisen auf die Schnelle mal Agentenluft schnuppern können, ist das Abenteuer jedoch in viele kleine Einzelmmissionen aufgeteilt, die meist nur ein paar Minuten Spielzeit beanspruchen. Außerdem müssen Sie die Aufträge nicht strikt linear angehen, sondern können auf einer Übersichtskarte aus mehreren Optionen ihren nächsten Einsatzort wählen. Auch dürfen bereits erfolgreich durchkämmte Gebiete erneut besucht werden. Grund dafür ist die wohl interessanteste Neuerung: Snake gibt diesmal nicht den unbearbeitbaren Einzelkämpfer, sondern heuert Mitstreiter für seine Mission an. Die findet er unter anderem in den Reihen seiner Gegenspieler: Schnell eine feindliche Wache betäubt, in den Lastwagen geschleppt und dort mit dem Charisma einer lebenden

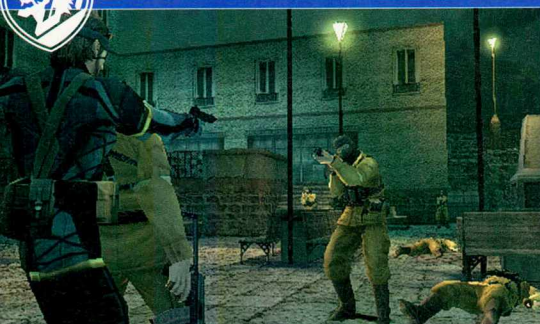
METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS

FAKTEN

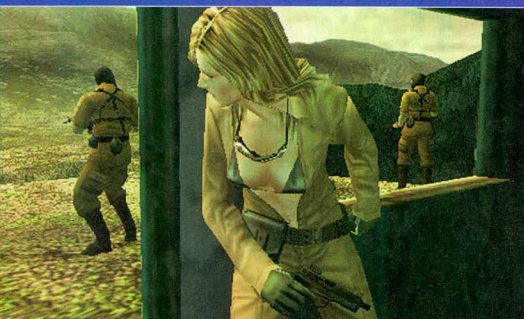
Genre	Stealth-Action
Hersteller	Konami
Entwickler	Kojima Productions (bekannt durch: Metal Gear Solid 3)

- ▶ Erstes vollwertiges MGS für die PSP
- ▶ Neuartiges, spannendes Rekrutierungs-Feature
- ▶ Umfangreicher Einspieler-Modus und viele Online-Features
- ▶ Zahlreiche zusätzliche Inhalte in der europäischen Version

Internet
www.konami.de



▲ **NICHTS VERLERNT:** Auch im Kleinformat beherrscht Snake seine COC-Nahkampftechniken. Hier missbraucht er einen Gegner als Schutzschild.



▲ **DIE KENNEN WIR DOCH!** Im Laufe des Abenteuers kreuzen zahlreiche alte Bekannte Ihren Weg. Einige davon können Sie für Ihre Truppe gewinnen.



▲ **ABGESCHLEPPT:** Betäuben Sie Feinde und schleppen Sie zu Ihrem Lastwagen, können Sie die Entführten anschließend in Ihre Truppe holen.

Legende bearbeitet – schon hat man den ehemaligen Widersacher für die gute Sache gewonnen.

REKRUTEN RAFFEN

Wem das zu mühselig ist, der greift auf die anderen Quellen für frische Kämpfer zurück, die Konami sich hat einfallen lassen. So können Sie etwa über die Wi-Fi-Funktion der PSP nach WLAN-Accesspoints suchen. Ist das Signal stark genug, generiert das Spiel aus den Daten des Accesspoints und Ihrer PSP

einen neuen Verbündeten. Noch abgefahrter ist der sogenannte GPS-Scan: Mit dem schon bald erhältlichen GPS-Modul für die PSP suchen Sie in Ihrer realen Umgebung nach virtuellen Soldaten.

Egal ob im Spiel geschnappt, ins Netz gegangen, per GPS erwischt oder mit einem Freund getauscht: Jeder Ihrer Waffenbrüder hat unterschiedliche Fähigkeiten, die auf einem Statusbildschirm angezeigt werden. Je nach Begabung teilen Sie die Kollegen



▲ **STILBLEBEN:** Trotz sparsamer Animationen wirken die Comicsequenzen sehr dynamisch. Der Zeichner Ashley Woods hat wieder ganze Arbeit geleistet.

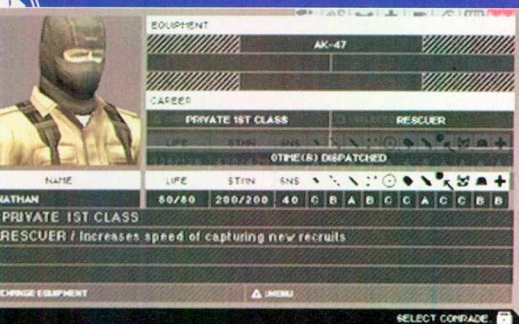


▲ **UM DIE ECKE GELINST:** An die Wand lehnen, klopfen, hangeln, klettern... Snake ist in der kleinen Ausführung genauso agil wie auf der PS2.

verschiedenen Einheiten zu. Spione etwa erkunden automatisch die Einsatzgebiete. Die Jungs von der Technikeinheit hingegen erfinden neue Waffen und Items, während die Sanitäter verwundete Kameraden wieder auf Vordermann bringen. Zu guter Letzt wäre da noch die Schleichtruppe inklusive Solid Snake, die Sie direkt durch die Missionen lenken.

Ihre kleine Armee kommt aber nicht nur in der

Einzelspielerkampagne zum Einsatz, sondern auch im umfangreichen Online-Modus. Bis zu sechs Spieler dürfen ihre Squads in diversen Spielvarianten aufeinander hetzen. In der europäischen Version werden die Online-Maps sogar von acht auf zehn Stück aufgestockt. Außerdem dürfen sich "Metal Gear"-Fans hier zu Lande auf zwölf neue Rekruten freuen, die Japanern und Amerikanern vorenthalten blieben. **mr** ■



▲ **STECKBRIEF:** Ein Bildschirm informiert über Ihren Rekruten. So können Sie entscheiden, für welche Aufgabe er geeignet ist.



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL

- ▲ wir auf endlich auch auf der PSP richtig schleichen können.
- ▲ es viele neue Features gibt.
- ▲ es super aussieht.
- ▲ der Online-Modus stark ist

LASST UNS KALT, WEIL

- ▼ die Kamera etwas umständlich zu bedienen ist.

★★★★★ GAMES ACTUELL

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Mit tollen neuen Features und super Optik lässt es Snake auf der PSP endlich richtig krachen!

Ausführlicher Test in
der nächsten Ausgabe

CYNAMITE.DE
my entertainment network

Mehrteiliges "World of Warcraft".
Special auf cynamite.de

WORLD OF WARCRAFT

THE BURNING CRUSADE

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox 360

GameCube

Wii

Termin/Preis: 16.01.2007 - 35 €

erschienen

erschienen

erschienen

erschienen

erschienen

erschienen

FAKTEN

Genre: Online-Rollenspiel

Hersteller: Vivendi

Entwickler:
(bekannt durch) Blizzard
(Diablo 2)

- ▶ Zwei neue Charakter-Rassen: Draenei und Blutelfen
- ▶ Neue große Spielwelt, die Scherbenwelt, mit sieben Gebieten
- ▶ Level-Obergrenze wurde auf Stufe 70 angehoben
- ▶ Zahlreiche neue, besonders starke magische Gegenstände

Internet

www.wow-europe.com

Es ist so weit: Das dunkle Portal hat sich geöffnet, die Scherbenwelt erwartet Sie! Alle Eindrücke von der Beta-Version in unserem großen Vorab-Test.

Wochenlang sind wir nun schon in der Scherbenwelt unterwegs. Wir haben finstere Dungeons erforscht, erbitterte Schlachten geschlagen und mächtige Boss-Monster besiegt. Pünktlich zum Release bekommen Sie jetzt alle Eindrücke von diesem Erkundungs-Feldzug. Wir decken Stärken und Schwächen auf und verraten, ob sich der Einstieg für MMORPG-Neulinge lohnt.

Ein Ärgernis vorweg: 35 Tacken für ein bloßes Update zu einem ohnehin gebührenpflichtigen Online-Spiel, das ist schon ein Batzen Geld. Sie brauchen das Add-On zwar nicht unbedingt, aber wenn Ihre Gruppenmitglieder langsam in die Scherbenwelt abwandern, heißt es doch wohl oder übel nachziehen. Ach, was soll's – vergessen Sie den schönsten Mammon! Sobald Sie nämlich erst durch das

Dunkle Portal geschritten sind und die Höllenfeuerhalbinsel betreten haben, werden auch Sie ganz schnell in dieser neuen Welt versinken. Die Halbinsel ist nur eines von sieben neuen Gebieten. Im Schergrat und dem Nethersturm waren wir ebenfalls unterwegs – und wir raten: Warm anziehen!

Gestandene Level-60-Heroen werden ihr aufgeblasenes Gehabe schnell beiseite legen. Schon die

▼ **ABGELEGEN:** Manche Regionen und Instanzen sind nur auf dem Rücken eines fliegenden Reitners zu erreichen. (PC)

▼ **ÄNGSTLICH:** Vorsicht ist gut – wer sich aber zu weit im Hintergrund aufhält, steht plötzlich außer Reichweite. (PC)



Diversen Gerüchten zufolge... hat Blizzard das Hack'n'Slay-RPG "Diablo 3" in der Mache. Sobald es mehr gibt als Gerüchte, informieren wir Sie auf cynamite.de und im Heft.



▲ **EFFEKTREICH:** Die Auswirkungen von Zaubern und besonderen Fähigkeiten kommen toll zur Geltung. (PC)



▲ **FREMDARTIG:** Der Schergrat ist eine unwirtliche, felsige Gegend. Die neuen Gebiete muten fantastisch an und laden zum Erkunden ein. (PC)

ersten Mobs haben offenbar gepimpte Talente, denn selbst Level-58-Kreaturen scheinen viel mehr einzustecken und auszuteilen als ihre Standesgenossen im Original. Optisch hat sich bei der Fauna leider nicht so viel getan: Allzu oft finden sich da alte Polygonmodelle mit anderen Texturen und neuen Namen.

Um der aufgemotzten Meute Herr zu werden, gibt es zehn neue Charakter-Levels. Bis Sie aber das begehrte Level 70 erreichen, müssen Sie ordentlich Zeit investieren. Blizzard hat die Anforderungen für Stufenaufstiege in der Beta-Phase öfter angepasst. Jetzt ist das Erreichen der Maximalstufe zwar eine Herausforderung, es artet aber nicht mehr in Arbeit aus. Außerdem winkt als Belohnung ein fliegendes Reittier, mit dem Sie die Scherbenwelt erkunden können.

Auch nach gesockelten Items sollten Sie Ausschau halten! Die können Ihnen nämlich einen ent-

scheidenden Vorteil im Kampf verschaffen. Wenn Sie über das neue Talent "Juwelenschleifen" verfügen, dürfen Sie für gesockelte Gegenstände selbst passende Steine anfertigen. Damit lassen sich ganz ordentliche Items fertigen, mit denen Sie entweder die eigenen Attribute aufmöbeln oder die private Schatzkammer füllen.

GELUNGENE NEUERUNGEN

Wer neu in den Welten von "World of Warcraft" ist oder einen neuen Charakter aufpäppeln möchte, hat jetzt zusätzlich die Wahl aus zwei neuen Rassen: Auf der Seite der Horde finden sich da die bössartigen Blutelfen, der Allianz treten die dämonischen anmutenden, aber gutherzigen Draenei bei. Was die Rassen drauf haben, entnehmen Sie unserem Infokasten rechts.

Zu den Neuerungen gehört außerdem eine Überarbeitung des viel gescholtenen Ruf-Systems. Quests zu erledigen steigert Ihren

Ruf jetzt erheblich – und das ermöglicht wiederum den Kauf ordentlicher Gegenstände.

Die Quests selbst sind leider immer noch arm an Story und Atmosphäre, was echte Rollenspieler wieder abschrecken dürfte. Und auch Hardcore-Gamer kriegen was Hartes zu beißen: Durch die extrem mächtigen Items in den neuen Gebieten werden ältere Gegenstände und sogar Epic-Sets ziemlich entwertet.

Einsteiger werden sich darüber freilich freuen, da sie schnell mit WoW-Veteranen gleichziehen können. Und auch Gelegenheitsspieler kommen mehr auf ihre Kosten als je zuvor: Raid-Instanzen mit 40 oder mehr Teilnehmern sind nicht mehr nötig. Für Rüstungssets brauchen Sie jetzt nur noch eine Reihe Wertmarken, die in Quests für nur fünf bis zehn Abenteuer gedroppt werden. So ein Team lässt sich auch mal zwischendurch auf die Beine stellen; Sie müssen also nicht mehr jeden Tag online sein, um am Ball zu bleiben. **ab** ■

DIE NEUEN RASSEN

Wie... Paladine in der Horde? Schamanen bei der Allianz? Richtig gelesen! Blizzard weicht die klaren Grenzen zwischen den verfeindeten Fraktionen mit den Blutelfen und Draenei ein wenig auf. Hier sehen Sie im Überblick, was die neuen Rassen auszeichnet.

Draenei

Mögliche Klassen: Krieger, Paladin, Jäger, Priester, Schamane, Magier
Rassenfähigkeiten: Juwelenschleifen um 5 Punkte verbessert, Trefferchance für alle Party Members um 1% verbessert, Widerstand gegen Schattenschaden +10 Punkte, Gabe der Naru (besonderer Heilzauber)

Blutelfen

Klassen: Paladin, Jäger, Schurke, Priester, Magier, Hexenmeister
Rassenfähigkeiten: Verzauberkunst um 5 Punkte verbessert, alle Widerstände +5 Punkte, Manadurst (entzieht dem Ziel Mana und erhöht Ihre arkane Energie für 10 Minuten), Arkaner Strom (bringt Gegner in 8m Umkreis zum Schweigen)

▼ **KOMPLEX:** Einsteiger sind von dem umfangreichen Interface zunächst überfordert. Später ist es aber umso hilfreicher. (PC)



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, weil...

- ▲ die neue Welt gefällt
- ▲ das Ruf-System besser ist
- ▲ jetzt auch Gelegenheitsspieler eine Chance haben

LASST UNS KALT, weil...

- ▼ die Synchro teils miserabel ist
- ▼ viele Quests immer noch sterbenslangweilig sind

★★★★★ **GAMES**
EINSCHÄTZUNG
sehr gut

Starkes Add-On, das das Rad zwar nicht neu erfindet, aber viele gute Neuerungen für Fans bereit hält.



STALKER

SHADOW OF CHERNOBYL

System: **PC** PS2 PS3 Xbox Xbox 360 Wii
 Termin/Preis: 23.03.07 - 50 € erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	THQ
Entwickler (bekannt durch)	GSC Game World Cosacks
► Shooter mit Rollenspiel-Elementen	
► Dreiðig Quadratkilometer Spielwelt	
► Authentische Nachbildung der Unglücksstätte	
► Drei Mehrspieler-Modi für bis zu 32 Spieler	
Internet	www.stalker-game.com

S.T.A.L.K.E.R. angetestet: Wir haben uns in die russische Todeszone vorge- wagt und sind dort auf einige unappetitliche Anomalien gestoßen.

Während der fünfjährigen Entwicklungszeit wurde viel geschrieben über die Story von "S.T.A.L.K.E.R.". Daher fassen wir uns kurz: 2012, also 26 Jahre nach dem Reaktorunfall von Tschernobyl, erkunden Sie die verstrahlte Zone auf der Suche nach wertvollen Artefakten. Dabei sind Sie nicht allein. Banditen, Militäreinheiten und sonderbare Mutanten wollen Sie am Vordringen hindern...

Was sofort auffällt: "S.T.A.L.K.E.R." besitzt verblüffend viele Ähnlichkeiten mit Ataris "Boiling Point". Interessanterweise haben die Gründer des "Boiling Point"-Entwicklers Deep Shadows zuvor für GSC gearbeitet. So verwundern die regelmäßigen Déjà-vus kaum noch: Weitläufige Areale mit schwer bewachten Stellungen, ein rollenspielartiges Item-Menü sowie regelmäßig eingestreute Nebenquests einen

die beiden ukrainischen Produktionen – neben vielen weiteren Elementen.

SPRINTENDER SPIELER

"S.T.A.L.K.E.R." ist also kein reiner Shooter, sondern eher ein actionlastiges Rollenspiel in Ego-Perspektive. Eine typische Mission: Unser Kontaktmann beauftragt uns, wichtige Dokumente zu stehlen. Da diese in einer gut gesicherten Mili-

▼ **GROSSMAUL:** Dieser nette Zeitgenosse stammt direkt aus der Todeszone. Ob er uns wohl dahin führt?

▼ **X-RAY:** Die Soldaten sind detailliert gestaltet. Insgesamt reißt uns die Grafikengine XRay aber nicht vom Hocker. (PC)





▲ **FLEISCHBROCKEN:** Dieser verärgert dreinblickende Dickbauch hat uns beim ersten Zusammentreffen schon zum Schreien gebracht – aber nicht vor Freude! Da die Mutanten-Viecher oft überraschend auftauchen, sind die seltenen Schockmomente um so intensiver.

(PC)

tärbasis liegen, besorgen wir uns beim Händler einen Schutzanzug sowie eine automatische Bleispritze und machen uns auf den Weg – zu Fuß! Die Entwickler haben trotz der großen Spielwelt kurzfristig alle Fahrgelegenheiten aus dem Spiel entfernt. Andernfalls, so begründen sie diesen Schritt, wäre es möglich gewesen, vorzeitig in Gebiete einzudringen, die auf Grund unzureichender Ausrüstung den sicheren Tod bedeuten hätten. Nun ja, zumindest hat unser Charakter eine Pferdellunge und kann unendlich lange sprinten.

Der Verzicht auf fahrbare Untersätze hat aus Sicht der Entwickler einen angenehmen Nebeneffekt: Man verstrahlt einfach bestimmte Waldgebiete so stark, dass man den Spieler auf die Straße zwingt – direkt vor die Flinten von Banditen oder Militär. Dumm nur, dass das Balancing noch unausgereift ist. Beispiel: Eine Militäreinheit verwickelt uns in eine Schießerei. Mit dem MG verballern wir ein komplettes Magazin auf unser Gegenüber – und der Kerl steht immer noch. Selbst ein Dutzend Kopfschüsse von der Pistole reichen

nicht aus, um einen Soldaten zu Boden zu zwingen. Auch ärgerlich: Wollen Sie mangels Munition von einem MG zum nächsten wechseln, müssen Sie erst den Umweg über das Item-Menü nehmen.

Nachdem wir alle Soldaten mühevoll erledigt haben, erreicht uns ein Funkspruch. Ein Freund wurde überfallen und liegt verwundet in der Nähe. Helfen wir ihm, erhalten wir einige Extra-Rubel. Derartige Nebenquests ergeben sich häufiger, da sich außer uns noch zahlreiche weitere S.T.A.L.K.E.R. in Tschernobyl tummeln.

Während die Nebenaufgaben zum Geldscheffeln dienen, bringen Sie die Hauptmissionen näher an die Todeszone heran. Dabei werden Sie Zeuge abstruser Anomalien, unappetitliche Mutanten sorgen für Schockmomente (Bild oben). Plötzlich auftretende Wirbelstürme oder umherfliegende Feuerbälle verstärken die Horror-Atmosphäre. **az** ■

DIE GESPIELTE GLEICHUNG

BOILING POINT



▲ Eine große, weitläufige Welt mit Rollenspiel-Elementen.

+

TSCHERNOBYL



▲ 26 Jahre nach dem Reaktorunfall erkunden Sie die Zone.

+

MUTATIONEN



▲ Radioaktive Strahlung verursacht bizarre Anomalien.

=

STALKER



▲ Recht spannendes Abenteuer mit Schockmomenten.

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL

- ▲ die Story spannend ist
- ▲ regelmäßige Schockeffekte für Gänsehaut sorgen
- ▲ RPG-Elemente mit dabei sind

LASST UNS KALT, WEIL

- ▼ das Balancing noch nicht passt
- ▼ Waffenwechsel zu lange dauern
- ▼ lange Fußmärsche nerven

★★★★★

EINSCHÄTZUNG

gut

Solider und ganz spannender Shooter, der aber alles andere ist als ein echter Hit-Kandidat.



GRAN TURISMO® 5

THE REAL DRIVING SIMULATOR



System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erscheint nicht	erscheint nicht	4. Q. 2007 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Rennspiel
Hersteller	Sony
Entwickler (bekannt durch)	Polyphony Digital (Gran Turismo)
► Läuft in Full-HD-Auflösung (1080p) absolut flüssig	
► In der finalen Version treten bis zu 20 Fahrzeuge pro Rennen an	
► Auch ein Schadensmodell wird im fertigen Spiel enthalten sein	
► Dank animierter Beifahrer sind nun realistischere Rallye-Rennen möglich	
Internet www.sony.com	

Die faszinierende Demo des kommenden Racing-Krachers für die PS3 gewährt allen Genre-Fans einen viel versprechenden Einblick in die Welt von GT 5.

Anfang Dezember erklärte Polyphony Digital's Entwicklerchef Kazunori Yamauchi, dass die Arbeiten an "GT HD" eingestellt seien. Stattdessen konzentrierte man sich nun voll und ganz auf die Entwicklung des fünften "Gran Turismo"-Teils, was bis 2008 dauern könnte... Was soll's, wir sind längeres Warten ja inzwischen gewohnt.

EINE STRECKE, 20 AUTOS

Zumindest gab es als kleine Entschädigung am 24. Dezember 2006 eine

kostenlose Demo zum Herunterladen. Mit der Eiger-Nordwand als komplett neuer Strecke und immerhin zehn Autos in der jeweiligen Standard- und in je einer stärkeren Tuning-Ausführung lässt dieser perfekte Appetizer schon mal erahnen, wie genial Grafik und Fahrphysik von "GT 5" letztlich werden könnten.

Los geht's! Von dem unglaublich aufwändigen und dynamischen Intro angefixt, richten wir vor der ersten Probefahrt zunächst mal unser Test-Equipment so ein, wie es sich für den König der Rennspiele gehört. Hierbei kommt Sonys neuer Rückprojektions-TV mit Full-HD-Auflösung (1.920 x 1.080) und 140 cm Bildhöhe zum Einsatz. Als Steuergerät montieren wir Logitechs Lenkrad GT Force Pro, das die PS3 per USB-Anschluss automatisch erkennt, an unseren Rennsitz. Digitaler Mehrkanal-Sound gehört bei einer Next-Generation-Konsole sowieso zum guten Ton. Derart gerüstet steht einer intensiven Test-Session nichts mehr im Wege!

Suzuki Roadster ausgehend, die restlichen neun(zehn) Wagen freizuspulen. Hierzu muss mit jedem Flitzer eine vorgegebene Zeit unterboten werden. Die ist allerdings stets so großzügig bemessen, dass wir in der Regel nur eine Runde benötigen, um die Vorgabe zu erfüllen. Innerhalb kürzester Zeit ist der Fuhrpark komplett, denn mit dem letzten Standardwagen werden gleichzeitig auch die zehn Tuning-Versionen aktiviert.

Zudem öffnet sich als zweiter Spielmodus der Drift Trial. In dieser Disziplin geht es nicht um die beste Rundenzeit, sondern, basierend auf der gedachten Ideallinie, um möglichst kunstvolle Extremdrifts. Diese werden abhängig von Geschwindigkeit, Anstellwinkel und Driftdauer mit Punkten belohnt.

Mit jeder Menge Spielzeiten bietet die achterbahnartige Rennstrecke Eiger-Nordwand ideale Voraussetzungen für die Rutschpartien. Allerdings nur dann, wenn Sie in den Fahrhilfen die Traktionskontrolle abschalten. Ansonsten greift das elektronische Helferlein viel zu stark in die Fahrzeugstabilisierung ein, so dass Sie zwar ziemlich problemlos über die Piste rumpeln, aber die



▲ **ENDE DER FASTENZEIT:** Wagen aus der Sportwagen-Schmiede in Maranello verkörpern den puren Rennsport für die Straße. Ferrari ist eine Religion. (PS3)

ZWEI SPIELMODI

Als erste Herausforderung gilt es im Time-Trial-Modus, von einem 95er

Auto-Freak: Kazunori Yamauchi – Chef von Polyphony Digital – ist nach eigenen Angaben autoverrückt. Er besitzt u.a. einen Mercedes SL 55 AMG und einen Porsche 911 GT3.



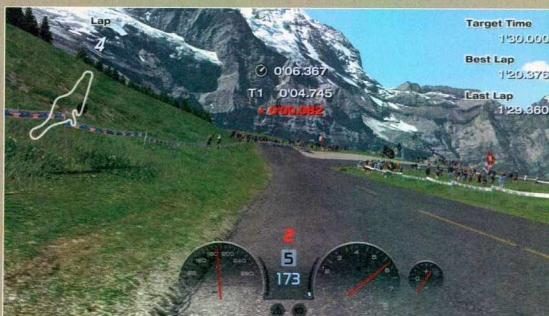
▲ MIT EINEM WISCH IST ALLES WEG: Bei Drifts verschwimmen unbewegliche Objekte deutlich stärker als in Teil vier. So wirkt die Rennaction packender. (PS3)



▲ AUF ALTEN FREGATTEN LERNT MAN SEGELN: Heckgetriebene Japaner wie der Skyline aus den frühen 90ern eignen sich hervorragend zum Driften. (PS3)



▲ POSTKARTEN-PANORAMA: Die Strecke Citta d'Aria mit ihren schmalen Straßen und vielen verwinkelten Gassen ist bereits aus GT 4 bekannt. (PS3)



▲ DEN BERGEN SO NAH: Die Straßen an der Eiger-Nordwand weisen viele Risse und andere Mängel auf. Dies wirkt sich merklich auf das Fahrverhalten aus. (PS3)

Wagen kaum zum Ausbrechen bringen und dementsprechend wenige Punkte erhalten.

MIT LENKRAD ÜBERRAGEND

Während wir beim Spielen mit dem Sixaxis-Controller die fehlenden Vibrationen schmerzlich vermissen, haben wir die bis zu 620 PS starken Boliden mit dem Logitech-Lenkrad umso besser im Griff. Nach einer kurzen Eingewöhnungszeit jagen wir mit traumwandlerischer Sicherheit über den Sprunghügel und die Haar-

nadelkurven der Eiger-Nordwand. Der Kombination aus fantastischer Grafik, grandioser Soundkulisse und überragender Fahrphysik kann man sich als Rennspieler schlicht und ergreifend nicht entziehen. Polyphony Digital gelingt es besser denn je, die unterschiedlichen Antriebsarten der Fahrzeuge perfekt zu simulieren: Fronttriebler schieben bei zu spätem Bremsen mächtig über die Vorderachse, während Mittelmotorkonzepte (z.B. Lotus Elise) bei Grip-Verlust mit heftigen Lastwechsel-

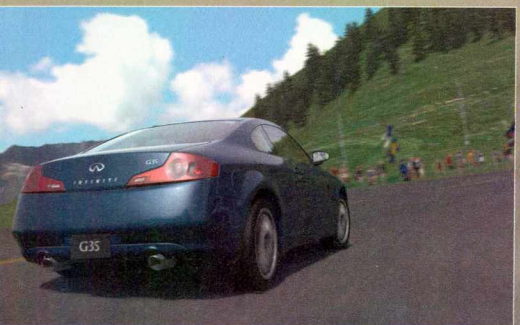
reaktionen überraschen. Am meisten Fahrspaß vermitteln jedoch nach wie vor die heckgetriebenen Karossen. Anbremsen, querstellen und dann mit feinfühligem Gasgeben in einem sauberen Zug durch die Kurve heizen – einfach herrlich!

BEST OF THE BEST

Da die Demo ja nicht einmal ein Prozent des finalen Spiels umfasst und trotzdem schon mehr Spaß macht als viele andere Racer, lautet unser Fazit: Im Fall von 'Gran

Turismo 5' wird das lange Warten mit der wahrscheinlich besten Racing-Simulation belohnt. Wir freuen uns schon jetzt wie kleine Kinder darauf, mit Ferrari und Co auf der Nordschleife online gegen menschliche Gegner anzutreten!

sg ■



▲ SPIEGLEIN, SPIEGLEIN AN DER STOSSSTANGE: Am Heck zeichnen sich die Umrisse der Berge in Echtzeit ab. Die Autos sind detailgetreu nachgebildet. (PS3)

DER EIGER

Dieser 3.970 Meter hohe Berg in den Berner Alpen besteht komplett aus Kalkstein. Die berühmt-berüchtigte Nordwand erstreckt sich über eine Höhendifferenz von 1.650 Metern und gehört zu den schwierigsten Aufstiegen. Erstmals wurde die Nordwand im Jahre 1938 von einer Gruppe deutscher und österreichischer Bergsteiger erklommen, die eine Lawine überlebten und sich anschließend zusammentaten.



DER EIGER

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ das Fahrgefühl unerreicht realistisch ist
- ▲ die Grafik der Wahnsinn ist
- ▲ Ferraris im Fuhrpark stehen
- ▲ es das beste Rennspiel wird

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ wir auf das fertige Spiel noch 5000 lange warten müssen



★★★★★ **GAMER**
EINSCHÄTZUNG
sehr gut

Klar! "GT 5" wird die nächste Rennspielreferenz und hebt das Racing-Genre auf eine neue Stufe.

BURNOUT DOMINATOR™

System: **PC** **PS2** PS3 Xbox XBOX 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: erscheint nicht März 2007 – 60 € erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler (bekannt durch)	Criterion Burnout, Black
► Sieben Fahrzeugklassen mit 38 Karossen (Klassiker, Tuning etc.)	
► Acht Locations mit jeweils bis zu vier Strecken	
► Neue Rennvariante: Maniac Mode	
► Soundtrack von Bands wie Maxeem, N.E.R.D. oder Faith No More	
Internet www.electronic-arts.com	

Kann Dominator seinen grandiosen Vorgänger noch übertreffen? Wir haben den neuesten Burnout-Teil auf der PS2 schon mal ausgiebig gezockt.

Pfeilschnelle Rennen mit spektakulären Takedowns – am grundsätzlichen Spielprinzip hat sich im Vergleich zum Vorgänger 'Burnout Revenge' nichts geändert. Doch im Detail stecken haufenweise Änderungen. Durfen wir im Vorgänger erstmals auch die Fahrzeuge auf unserer Spur aus dem Weg rammen, so hat man die Crash-Orgie schon wieder gestoppt. Wie bereits in 'Burnout 3: Takedown' müssen wir

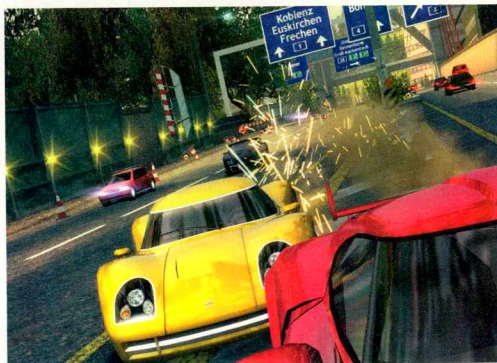
Familienkutschen oder Transportern ausweichen! EA begründet die neuerliche Umstellung folgendermaßen: Zwar hätten die Fans der Serie bei 'Revenge' anfangs mehr Spaß gehabt, die Langzeitmotivation sei durch die weniger spannenden Rennen aber auf der Strecke geblieben. Auch wenn diese Argumentation schlüssig klingt, finden wir es schade, dass wir uns schon wieder umstellen müssen. Prompt sind wir

bei den ersten 'Dominator'-Rennen mit überhöhtem Tempo über die neuen Strecken gerast und erleben unschöne Frustrationsmomente.

BLAUER BOOST

O.k., an eine vorsichtigeren Fahrweise könnte man sich ja noch gewöhnen, und zugegebenermaßen gefiel einigen Racing-Fans das alte System ohnehin besser. Bedenklich ist aber, dass der erneute Wechsel im Wider-

▼ **ZERSPLITTERT:** Das Schadenmodell ist ebenso exzellent (PS2) wie beim Vorgänger Burnout Revenge. ▼ **ANGETRIEBEN:** Äußerst aggressive Rivalen sorgen für spannende und actionreiche Rennen. (PS2)

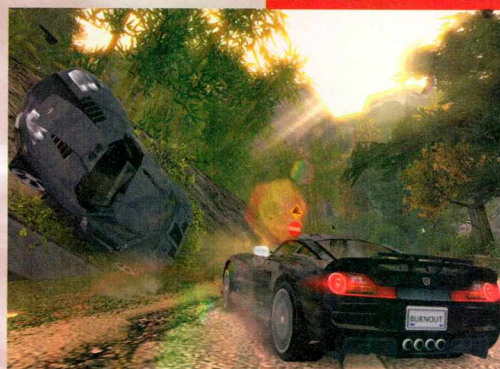




▲ **VERRÜCKT:** In den neuen Maniac-Rennen erhalten Sie Punkte und Zeitboni für waghalsige Aktionen und lange Burnout-Ketten. (PS2)



▲ **BEDRÄNGT:** Die kurvenreichen Bergstrecken in den asiatischen Randbezirken laden zum Driften und Drängeln ein. (PS2)



▲ **ABGESCHOSSEN:** Spektakuläre Takedowns füllen in Dominator den Boost-Balken noch schneller als im Vorgänger. (PS2)



▲ **ASCHNELL:** Bei gezündetem Turbo erzeugen Verwischeffekte am Bildrand wieder ein unvergleichliches Geschwindigkeitsgefühl. (PS2)

spruch steht zur eigentlichen Ausrichtung des Spiels.

Standen im Vorgänger die Racheaktionen im Vordergrund, sollen Sie nun auf Tempo bolzen und mit Burnout-Ketten durch den Verkehr rasen. Ihre Turboanzeige füllen Sie wie gewohnt durch lange Drifts, haarscharfe Überholmanöver oder Fahrten im Gegenverkehr. Ein voller, blau leuchtender Boost-Balken signalisiert: Drücken Sie den Turboknopf, lassen Sie ihn nicht mehr los und jagen Sie möglichst lange mit Höllentempo über den Kurs.

Mit weit aufgerissenen Augen folgen Sie der Strecke und heften Ihre Pupillen an Rücklichter und Scheinwerfer. Das noch immer suboptimale Verhältnis zwischen Geschwindigkeit und Verkehrsaufkommen erfordert teilweise übermenschliche Reflexe. "Dominator"-Producer Nick Channon weiß um dieses Problem und verspricht, bis zum Release im März noch an der Balance zu feilen. Während in den

Rennen die Platzierung entscheidet, geht es im neuen Maniac-Mode um Punkte. Diese Spielvariante ersetzt den Traffic-Attack-Modus aus "Revenge". Innerhalb einer bestimmten Zeitspanne müssen Sie möglichst lange Burnout-Ketten schaffen und waghalsige Aktionen zeigen. Erreichen Sie eine vorgegebene Punktzahl, gibt's einen Zeitbonus und zu guter Letzt die Goldmedaille.

WORLD-TOUR, DIE FÜNFTE

Diesmal erwarten Sie in der World-Tour sieben Fahrzeugklassen. Zu Beginn rasen Sie mit schicken Oldtimern über die Pisten. Danach setzen Sie sich in getunte Flitzer, röhrende Hot Rods oder rassistige Supersportler.

Die insgesamt 38 Karossen unterscheiden sich deutlich in ihren Höchstgeschwindigkeiten und Fahreigenschaften voneinander. Einige der edlen Teile schalten Sie frei, indem Sie besonders lange Burnout-Ketten zünden oder weite Sprünge schaffen. Mit den Flitzern rasen Sie

durch acht abwechslungsreiche Areale. Asiatische Stadtkurse gehören ebenso zur Tour wie kurvige Bergstrecken. In jedem Gebiet finden Sie bis zu vier Pisten mit vielen Abkürzungen und Sprungmöglichkeiten. Insgesamt sind die Kurse nun kurvenreicher, sodass Sie mit gefühlvollen Drifts zügig Ihren Boost-Balken füllen können.

KEIN CRASH-MODUS!

Leider hat Criterion diesmal komplett auf die beliebten Crash-Kreuzungen verzichtet! Nick Channon begründet dies damit, dass man den Spieler nicht von den fantastischen Rennen ablenken wolle. Unserer Meinung nach steckt allerdings etwas anderes dahinter: EA erwartet sich wohl von der PlayStation2-Version keine allzu hohen Verkaufszahlen mehr. Daher möchte man – könnten wir uns zumindest vorstellen – den Produktionsaufwand gering halten. Zumal Criterion parallel an "Burnout 5" für die PlayStation3 arbeitet.

Umso erfreulicher, dass die Engländer weiter an der Grafik gefeilt haben. Die Strecken wirken noch kontrastreicher und farbenfroher. Dabei läuft das fünfte PS2-"Burnout" wieder konstant mit 60 Bildern pro Sekunde. Technisch bietet "Burnout Dominator" also schon jetzt keinen Grund zur Kritik.

az ■

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL

- ▲ "Dominator" unglaublich schnell ist
- ▲ die Grafik gegenüber "Revenge" weiter aufpoliert wurde
- ▲ kurvenreiche Bergstrecken zum Driften einladen

LASST UNS KALT, WEIL

- ▼ der Crash-Modus fehlt!!!

★★★★★ **GAMES**
EINSCHÄTZUNG
sehr gut

Das vermutlich letzte PS2-"Burnout" ist technisch perfekt, hat aber leider keinen Crash-Modus zu bieten.

CYNAMITE.de
my entertainment networkAlles zur exklusiven "Kane"-
Sammleredition online!

COMMAND & CONQUER

TIBERIUM WARS



System:	PC				Xbox 360		
Termin/Preis:	28.03.2007 - 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	2007 - 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler (bekannt durch)	Electronic Arts LA Schlacht um Mittelmeer
► Neben GDI und Nod gibt es noch eine dritte Partei: Außerirdische	
► Einzelspieler-Modus mit drei umfangreichen Kampagnen	
► Zahlreiche Optionen für Multiplayer-Matches	
► Videosequenzen mit namhaften Schauspielern	

Internet
www.ea.com/commandandconquer/

Schon bald ist es so weit: GDI und Nod bekämpfen sich wieder bis aufs Blut – aber diesmal hat noch eine dritte Partei ihre Finger im Spiel...

Acht Jahre nach „Command & Conquer: Operation Tiberian Sun“ ist es endlich wieder Zeit, die Sammler aus der Garage zu fahren und Tiberium abzuernsten! Die finstere Bruderschaft von Nod strebt ein weiteres Mal nach der Weltherrschaft... doch ist sie nicht die einzige Bedrohung für die Menschheit. Im Jahr 2047 überschreitet das Tiberium in der Erdatmosphäre einen bestimmten Schwellen-

wert und löst damit die Katastrophe aus: Das gestrandete Raumschiff, welches Sie im zweiten Teil des Strategie-Epos zu sehen bekommen, gibt urplötzlich eine Horde insektoider Aliens frei. Von Nod wohlwollend "Besucher" genannt, siedeln sich die Kreaturen in der roten Zone an und greifen jeden an, der ihnen zu nahe kommt. Produzent Mike Verdu verspricht für "Tiberium Wars" eine düstere,

spannende Handlung, die wesentlich tragfähiger und komplexer als in den Vorgängerteilen werden soll. Hochwertige Zwischensequenzen mit Schauspielern wie Jeremy Irons und Billy Dee Williams treiben die Story voran.

Der Einzelspieler-Modus umfasst drei Kampagnen mit insgesamt 35 Missionen. Zu guter Letzt werden Sie auch das Alien-Volk steuern können – aber erst, wenn

▼ DAS HERZ DER STREITMACHT: Ihre Basis, insbesondere das Hauptgebäude, sollten Sie nie unbewacht lassen. (PC)

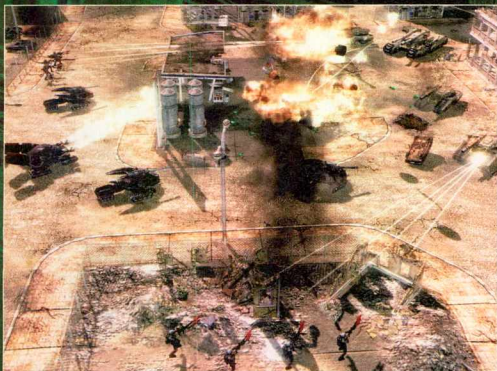
▼ DAS GESICHT DES FEINDES: Die Einheiten der Kontrahenten sind auch optisch sehr unterschiedlich. (PC)



Nod-Oberbösewicht Kane... scheint unverwundlich. Ob er tatsächlich der biblische Charakter Kain ist? Mal sehen, ob „Tiberium Wars“ Licht ins Dunkel bringt.



▲ **IM GLEICHSCHRITT:** Verschiedene Einheiten können gemeinsam vorrücken. Schnelle Truppen werden dabei von langsameren ausgereist. (PC)



▲ **ZERSTÖRBAR:** Im Weg stehende Gebäude können Sie vernichten – oder als willkommenen Schutz für Ihre Infanterie benutzen. (PC)



▲ **NÄCHTLICHER EINSATZ:** Auch im Dunkeln haben Sie den vollen Durchblick. Außerdem kommen die tollen Effekte besser zur Geltung. (PC)



▲ **HEKTISCH:** Je mehr Einheiten die verschiedenen Parteien kontrollieren, desto schneller laufen Sie Gefahr, die Übersicht zu verlieren. (PC)

die Aufträge von GDI und Nod bereits erledigt sind.

Das bewährte Spielprinzip bleibt nahezu unverändert. Zunächst errichten Sie Ihr Hauptgebäude, das Sie um jeden Preis verteidigen müssen. Ebenso wichtig sind Kraftwerke, denn ohne Energie arbeiten Produktionsstätten nur noch im Schnecken-tempo.

Praktisch: In „Tiberium Wars“ kann man endlich mehrere Gebäude gleichzeitig produzieren und muss nicht immer bis zur Fertigstellung eines Objekts warten. Eile ist natürlich trotzdem geboten: Nur wer die Produktionsabläufe und Baureihenfolgen im Schlaf kennt, hat eine Aussicht auf Erfolg.

AUFKLÄRUNGSARBEIT

Einige Elemente auf der Karte können Sie in Besitz nehmen und Boni wie etwa zusätzliche Credits einheimsen – die werden sich beim Bau von Einheiten noch als nützlich erweisen. Damit Sie diese Stel-

lungen auch bemerken, sollten Sie den Schlachtennebel schnell durchdringen. Dank guter Wegfindung der Truppen ist das zum Glück kein Problem. Haben Sie unterschiedlich schnelle Einheiten gemeinsam auf die Reise geschickt, lässt sich das Bewegungsniveau des Verbundes dem der langsamsten Einheit anpassen.

Bei allem Entdeckerdrang sollten Sie aber keinesfalls vergessen, Truppen bei der eigenen Basis zurückzulassen! Fällt diese, haben Sie verloren. Deswegen gilt es, das Lager aufzurüsten – mit Geschütztürmen, Verteidigungsanlagen und anderem Kriegsgerät.

Wählen Sie weise: Bestimmte Einheiten sind gegen andere besonders effektiv, gegen wieder andere sehen sie alt aus. Sie müssen sich daher gut auf den Gegner einstellen und im Blick behalten, was er produziert. Hier gilt das Stein-Schere-Papier-Prinzip: Es gibt also keine Eier legende Wollmilchsaus.

Das neue „Command & Conquer“ verspricht, auch Fans spannender Online-Gefechte glücklich zu machen. Im durchdachten Mehrspieler-Modus, für den demnächst ein großer Betatest ansteht, machen sich eine gute Aufbaustrategie, Übersicht und ein kühler Kopf am ehesten bezahlt. **ab**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, weil...

- ▲ es jetzt sogar drei Parteien gibt
- ▲ die Solo-Kampagne mit einer spannenden Handlung aufwartet
- ▲ die Mehrspieler-Matches Adrenalin pur garantieren

LÄSST UNS KALT, weil...

- ▼ die Steuerung noch Potenzial für Verbesserungen bietet



Solospieler und Online-Strategen werden am neuen Tiberium-Konflikt gleichermaßen Spaß haben.

COMMAND & CONQUER

Die Reihe rund um den Konflikt zwischen der Global Defense Initiative (GDI) und der sektenähnlichen Bruderschaft von Nod hat eine lange Tradition. Der erste Teil „Der Tiberiumkonflikt“ wurde 1995 in Deutschland auf den Markt gebracht. Das Echtzeit-Strategie-Prinzip und die spannenden Multiplayer-Schlachten ließen „Command & Conquer“ rasch Kultstatus erlangen und trugen zur Etablierung des Genres bei. Im Brennpunkt: das schnell wachsende außerirdische Mineral Tiberium, das seinen Namen vom italienischen Fluss Tiber ableitet – dort wurde der energiereiche Rohstoff erstmals gefunden.

1999 wurde nach diversen Ablegern wie „Command & Conquer: Red Alert“ der heiß ersehnte, direkte Nachfolger „Operation Tiberium Sun“ veröffentlicht. Die Story wurde nahtlos fortgesetzt und die Frage nachgegangen, wie das Tiberium auf die Erde gekommen sein könnte. Dabei wurde ein außerirdisches Raumschiff entdeckt – das jetzt, im dritten Teil der Saga, eine tragende Rolle spielen wird.

► **UMFANGREICH:** Jeder einzelne Charakter verfügt über etwa 150 verschiedene Moves. (PS3)



System:	PS3	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erscheint nicht	erscheint nicht	März 2007 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Beat'em-Up
Hersteller	Sega
Entwickler (bekannt durch)	Sega AM2 Shenmue, Out Run
► Vier Spielmodi: Arcade, Versus, Story, Dojo	
► Zwei neue Charaktere sind mit dabei	
► Läuft in voller 1080p-Auflösung	
► Wird voraussichtlich zum PS3-Launch im März erscheinen	

Internet
www.sega.com

Segas Referenz-Prügler kommt auf die PS3. Wir haben das Beat'em-Up-Schach der nächsten Generation angespielt.

Im Beat'em-Up-Genre gibt es ja eine ganze Reihe unterschiedlicher Serien, die alle ihre eigene, treue Fangemeinde haben. Segas "Virtua Fighter" glänzt seit jeher mit einer ordentlichen Portion Taktik und Realismus. Der neue Abfolger macht da keine Ausnahme.

Nur siebzehn Recken umfasst der Kader des neuen Prüglers, was auf den ersten Blick mager erscheint. Doch hier gilt: Klasse statt Masse! Jeder Kämpfer wartet mit

ca. 150 individuellen Moves auf, die durch verschiedene Tastenkombinationen ausgelöst werden.

ÜBUNG MACHT DEN MEISTER

Im Dojo lassen sich die Offensiv- und Defensivtechniken von der Pike auf trainieren. Bis Sie einen Kampfstil aber wirklich gemeistert haben, müssen Sie schon eine ganze Weile gegen echte Gegner spielen. Noch wichtiger als das Wissen um die verschiedenen Moves ist nämlich ein Gespür dafür, wann man sie einsetzen muss – plus das richtige Timing.

Nach einem Angriff oder einer Kombination ist der feindliche Charakter kurz wehrlos – dann gilt es sofort zu kontern. Sie müssen herausfinden, wann Sie welchen Move einsetzen können, ohne dass der Gegner Ihnen mit einer eigenen Aktion zuvorkommt.

Besonders gut: Button-Smasher haben gegen Profis kaum eine Chance. Wer das richtige Timing raushat, seinen Gegner umlaufen kann und überdies diverse Spezialschläge beherrscht, ist auf jeden Fall deutlich im Vorteil.

"Virtua Fighter 5" wirkt ausgereifter als "Dead or Alive 4" für die Xbox360. So sucht man Clipping-Fehler bei Schlägen, Kleidungsstücken oder langen Haaren vergebens. Selbst bei aufwändigen Objekten wie dem Mantel von Shao-lin-Mönch Lei Fei wirkt alles sehr solide. Auch die Arenen sehen toll aus: Wassereffekte, zersplitternde Bodenfliesen und berstende Zäune zeigen, wie viel Next-Gen in Segas neuem Prügelspiel steckt. **ab**

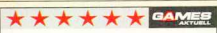
EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ das Kampfsystem sehr komplex, aber dennoch intuitiv ist
- ▲ die weichen, natürlichen Bewegungsabläufe gefallen
- ▲ die Arenen toll aussehen
- ▲ es 150 Moves pro Figur gibt

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ nur 17 Recken dabei sind



EINSCHÄTZUNG
sehr gut

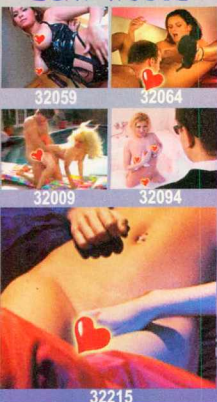
Next-Gen-Prügler-Hit! Wegen der vielen Moves und der anspruchsvollen Steuerung nix für Anfänger.



▲ **REALISTISCH:** Die Wasseroberfläche sieht toll aus, die Wellen brechen sich physikalisch korrekt. So stellen wir uns Next-Gen vor! (PS3)

Zwei neue Kämpfer... runden den Kader ab. Die schlanke Eileen setzt auf eine schnelle Variante von Kung-Fu, der maskierte Wrestler El Blaze begeistert mit ausgefeilten Techniken.

SEXY VIDEOS



FARBIGE EROTIKLOGOS



Die erste Bestellung **KOSTENLOS** **Sende VVJ+ die Bestellnummer per SMS an**
Bei jeder weiteren Bestellung sparst Du **50%** in unserem Spar-Abo **87555****

STERNZEICHEN LOGOS FÜR 2007



FARBIGE LOGOS



Kein ABO **Sende eine SMS mit VVJ + Bestellnummer an**
Einmalige Bestellung Telefonische Bestellung **0900-510 305 581**** **86688*** **+914***
*2,99€/SMS incl. VF, Lst 12ct zzgl. 12ct D1 TPL. Max 5,99€/Produkt (AU: 2€/SMS, CH: 3Fr/SMS). Mit der Bestellung erhältst Du weitere Werbung aufs Handy. ** 1 SMS/Tag bei 2,99€/Produkt. **STOP VVJ** zum Beenden eines Abos, bei Werbung sende **WSTOP** an 84343*** 1,99€/Minute

HANDYSPIELE



WALTER MOERS SPECIAL
BONKER WALLPAPER



BONKER MOVIES





System:

PS3

Xbox 360

Wii

Termin/Preis:

ersch. nicht

ersch. nicht

15.03.2007 - 70 €

ersch. nicht

15.02.2007 - 70 €

ersch. nicht

ersch. nicht

FAKTEN

Genre	Beat'em-Up
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	EA Chicago (bekannt durch: Fight-Night-Serie)

- ▶ 30 echte Rapper und sieben freierfundene Kämpfer spielbar
- ▶ Etwa 70 % der Levels befinden sich in Gebäuden
- ▶ Sechs verschiedene Spielmodi
- ▶ Umfangreicher Charakter-Baukasten integriert
- ▶ Fetter Hip-Hop-Soundtrack

Internet

www.electronic-arts.de

Erstmals angespielt: Ohne Angst vor Platzwunden und blauen Flecken sind wir für Sie in die XXL-Klamotten der Rapper-Schrecker geschlüpft!

Laut Hip-Hop-Beats dröhnen durch die Straßen. "Get back!" wummert es in den Häuserschluchten. Fenster wackeln, Autos wippen, Stromleitungen erzittern. Es ist, als würde die Erde beben. Die gesamte Umgebung tanzt im Rhythmus der Musik. Der Bass ist allgegenwärtig.

Willkommen beim Next-Gen-"Def Jam"! Mit Hingabe haben wir uns durch "Icon" geprügelt, den Nachfolger von "Fight for NY" für Xbox360 und PS3. Zum ersten Mal

in der Geschichte der Serie hat sich EAs Studio Chicago der Rapper-Hauerei angenommen. Die Jungs um Producer Kudo Tsunoda haben ihr Talent schon bei "Fight Night: Round 3" bewiesen. "DJ 3" trägt spielerisch tatsächlich die Handschrift der amerikanischen Box-Experten: Viele Moves werden mit dem rechten Analog-Stick ausgeführt. Zum Beispiel packen Sie einen Gegner, indem Sie den rechten Stick nach oben drücken. Ohne ihn wieder in die Ausgangsposition zurückzuschlagen zu lassen, bewegen Sie ihn dann nach links oder rechts – je nachdem, in welche Ecke Sie den Kontrahenten werfen wollen.

UMGEBUNG IST EQUALIZER

Das eigentlich Besondere an "Icon" ist jedoch die Einbindung der Musik. Wie bereits angedeutet, pulsiert das gesamte Umfeld der Fighter im Rhythmus der Rap-Mucke. Viele Objekte in den Kampf-Arealen bergen neue Risiken beziehungsweise Möglichkeiten für die mit Gold behängten Prügelknaben. Beispiel: Sie sind in eine Keilerei an einer Tankstelle

verwickelt und Ihr Rapper wird gegen eine Zapfsäule geschleudert. Ein kleines Feuer bricht aus. Sofort tanzen auch die Flammen zum Beat. Je heftiger die Bass Drum des Songs ausschlägt, desto höher lodert das Feuer. Und damit ist derjenige im Vorteil, der den laufenden Track kennt und weiß, wann die großen, lauten Momente kommen. Auch verursachen Schläge, die im Takt auf den Gegner einprasseln, deutlich mehr Schaden. Stichwort: Bass in your Face!

Vor dem Kampf wird ein Live-Equalizer des nächsten Songs eingeblendet. Jedes Stück hat eine andere Geschwindigkeit und somit eine andere Beat-Abfolge. Die Musik entscheidet über das Tempo der einzelnen Straßenkämpfe.

Von großer Bedeutung ist auch Ihr Wissen über die Kampfzonen. Wo lauern die Gefahren? Welche Umgebungsobjekte kann man als tödliche Fallen einsetzen? Insgesamt werden sich im dritten "Def Jam" 37 Hip-Hop-Stars munter gegenseitig vertrimmen. In der frühen Alpha-Version, die uns vorliegt, sind bereits einige bekannte Gesichter anzutreffen: Big B von



▲ WIE IM TV: Lil Jon (links) verprügelt Atlanta-Kollege Ludacris im Studio von 106 & Park. Die beiden Rapper sehen aus, als wäre es ein Musikvideo. (Xbox 360)

Der Chef spielt nicht mit: Def-Jam-Boss Jay-Z wird im Spiel nicht auftauchen. Er hat wohl Angst, virtuell zu viele Prügel einstecken zu müssen.



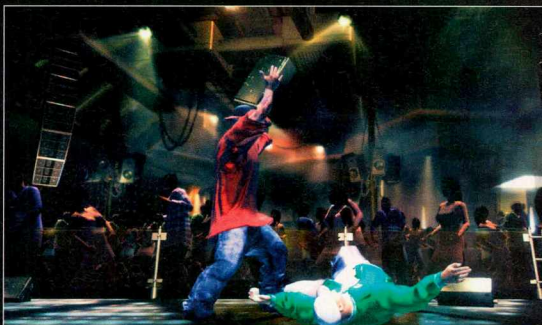
▲ **PRÜGELKNABE:** Wannabe-Gangsta The Game (links) hat schon einiges von Bun B auf die Mütze bekommen, was man seiner Visage ansieht. (Xbox 360)



▲ **RAPPER-BAUSATZ:** Vor Beginn einer Karriere basteln Sie sich einen Fighter. Sein Aussehen können Sie genauestens Ihren Wünschen anpassen. (Xbox 360)



▲ **LICHTORTEL:** Selbst die Scheinwerfer reagieren auf die Beats im Hintergrund. Schlagen Sie im Takt zu, verletzen Sie Ihren Gegner heftiger. (Xbox 360)



▲ **BOXENSTOPP:** Die Umgebung ist so interaktiv wie noch nie. Im Club wird gerade ein Lautsprecher als Waffe missbraucht. Autsch! (Xbox 360)

Outkast, T.I., Ludacris, The Game, Lil Jon und auch Bun B von UGK.

SCHLAGKRÄFTIGER DEEJAY

Es wird auch diesmal wieder verschiedene Kampfstile geben. Zudem kann man im Spielverlauf spezielle Fähigkeiten erwerben. Eine besonders lukrative und erstrebenswerte Begabung erlaubt es dem Spieler, im laufenden Kampf die Platte zu wechseln – jeder Fighter hat nämlich einen Lieblingssong, zu dem er sich am besten schlägert. Drücken Sie einfach eine Schultertaste und simulieren am rechten Stick eine Scratchbewegung!

Trost für all jene, die mit der obligatorischen Hip-Hop-Musik des Labels nur wenig anfangen können: Man wird auch eigene Songs in "Def Jam: Icon" importieren können. Da der Equalizer alle Aspekte eines Tracks, nicht nur die Bässe, analysiert und die Umgebungsbewegungen an den Song anpasst, wird man sich zu jeder Art von Musik klopfen dürfen.

Die Preview-Fassung spielte sich stellenweise ein wenig träge, doch sind wir sicher, dass das in

der fertigen Version anders sein wird. Grafisch hat uns der Titel bereits tief beeindruckt. Die Rap-Performer wirken aus manchen Perspektiven schon fast fotorealistisch. Auch die Animationen waren so flüssig, dass man zeitweise fast dachte, man steuere ein Video.

Eine gute und eine schlechte Nachricht zum Schluss: Die bekannten Vier-Mann-Battles werden es wohl nicht ins Spiel schaffen. Online-Fights jedoch wird es definitiv geben.

pr ■

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ endlich frischer Wind durchs Prügel-Genre weht
- ▲ die Präsentation bombastisch ist
- ▲ viele Rapper integriert sind...

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ ...die Hip-Hop-Hasser nicht leiden können.
- ▼ die Steuerung kompliziert ist



EINSCHÄTZUNG
sehr gut

Dieses Prügelspiel bringt neue Ideen ins vernachlässigte Genre und glänzt mit genialer Grafik.

WARUM BRINGT'S DJ3?

Producer Kudo Tsunoda erklärt, was an "Icon" so anders ist:

"Der größte Unterschied zwischen "Def Jam: Icon" und allen anderen Hip-Hop-Spielen ist, dass "Icon" den Hip-Hop-Lifestyle wirklich integriert. Anstatt dem Titel nur einen Hip-Hop-Look zu verpassen, verwenden wir bei "Icon" Kernelemente des Hip-Hop, um das Gameplay nach vorne zu bringen. Zum Beispiel drehen sich die Kämpfe um Gefahren, die in der Umgebung lauern, und die allesamt passend zum Rhythmus animiert sind. Man muss seinen Feind zum passenden Zeitpunkt in die richtige Richtung stoßen oder werfen – dann, wenn die Gefahr akut ist. Um das zu schaffen, muss man die Beats kennen. In unserem Tankstellen-Level etwa schießt das Benzin im Takt der Musik aus dem Schlauch. Während der heftigsten Beats eines Songs kann man seinen Gegner also ins Feuer werfen, um ihn zu schwächen."



FULL AUTO 2

BATTLELINES

System: PC PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: erscheint nicht erscheint nicht März 2007 – 60 € erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Action-Rennspiel
Hersteller	Sega
Entwickler (bekannt durch)	Pseudo Interactive (Gel Damage, Full Auto)
► 27 Fahrzeuge mit verschiedenen Eigenschaften	
► Waffenarsenal umfasst u.a. MGs, Mörser, Laser und Suchraketen	
► Sechs Bezirke mit unterschiedlicher Thematik (siehe rechte S.)	
► Fünf Online-Modi für bis zu acht Spieler	
Internet	www.pseudointeractive.com

Meist zählt der erste Eindruck. So wie bei der Liebe auf den ersten Blick. Anders bei diesem Spiel: Seine Reize erschließen sich erst nach und nach.

Höllisches Tempo und spektakuläre Unfälle haben den Action-Racer "Burnout" berühmt gemacht. Das kanadische Entwicklerteam Pseudo Interactive hat diese Elemente im Xbox360-Titel "Full Auto" aufgegriffen und um ein beeindruckendes Waffenarsenal erweitert. Ein knappes Jahr danach folgt nun der Nachfolger – exklusiv für die PlayStation3. Und "Battlelines" bietet nicht nur erneut die innovative Rückspülfunktion sowie mehr Wagen und Strecken.

COMPUTERFREUND

Auch die Story ist neu. Ort der Handlung ist Meridian City. Diese von einem Computer überwachte Stadt wird von rabiaten rasenden Rabauken, den Ascendants, heimgesucht.

Sie steuern einen namenlosen Gesellen, der vom Stasi-Elektroengehirn angeworben wird, um die Ordnung auf den Straßen wiederherzustellen. O.k., es mag zunächst nicht sehr verlockend klingen, für die ratlose Rechenma-

schine eines überforderten Überwachungsstaates zu arbeiten. Doch es handelt sich bei dem Gerät um das empfindungsfähige Sicherheitssystem SAGE, das – wie rührend! – für das Wohl der Menschen sorgt.

PIMP MY RIDE

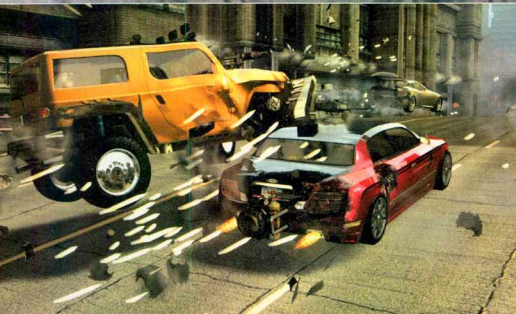
Um den Aggressoren eine Lektion in Form einer Asphalt-Abreibung zu erteilen, statten Sie Ihr Fahrzeug mit Primär- und Sekundärwaffe aus. Insgesamt gibt es 27 Vehikel



▲ **DIE GESCHICHTE VON DER BUTTER UND DEM HEISSEN MESSER:** Der Laser gehört zu den stärksten Waffen. Brücken zerschneidet er problemlos. (PS3)



▲ **DER TYP HAT DOCH NEN KNALL:** Das Schadensmodell kann sich auf jeden Fall sehen lassen. Splitter, Scherben und Blechteile fliegen herum. (Wii)



▲ **EIN TIEFFLEGER WIE ER IM BUCHE STEHT:** Der am Heck angebrachte Nebelwerfer hätte Sie vor diesem fiesen Flugangriff bewahren können. (PS3)



▲ **ANSCHNALLPFLUCHT:** Bei heftigen Crashes verabschiedet sich der Fahrer bisweilen im Stile eines Stuntman. Hätte er doch nur die StVO beherzigt. (PS3)



▲ **WENN ZWEI SICH STREITEN, STIRBT DER DRITTE:** Wenn Sie auf der Strecke den Löffel abgeben, verlieren Sie nicht nur Ihr Leben, sondern auch Zeit. (PS3)



▲ **FEUER FREI:** Mit zwei schweren MGs auf der Motorhaube und einer Zwillingsskanone auf dem Dach lässt sich allerlei Schabernack treiben. (PS3)

vom Polizeiauto bis hin zum mutierten Abschleppwagen. Je mehr Missionsziele Sie innerhalb eines Rennens erreichen, desto mehr Belohnungen in Form neuer Waffen oder alternativer Lackierungen für Ihre Fahrzeuge erhalten Sie. Sie müssen aber nicht bei jedem Rennen alle Vorgaben auf einmal erfüllen. Zum Erreichen der nächsten Stufe genügt die Erledigung der Primärziele.

DEMOLITION MAN

Bei "Full Auto 2: Battellines" ist es von Vorteil, viele Objekte zu pulverisieren. Zum einen schaffen Sie sich so die ein oder andere wertvolle Abkürzung, zum anderen be-

hindern herabstürzende Trümmer die Gegner und legen unter Umständen wertvolle Power-ups frei.

Der Haken an der Sache: So eindrucksvoll das klingen mag, so wenig spektakulär wirkt es. Umgebung und Fahrzeuge sehen noch relativ detailliert aus, die Gebäudetexturen beeindrucken kaum jemanden. Kurzum: Grafisch ist also kaum ein Unterschied zum 360-Vorgänger zu erkennen. Allerdings stimmen das gute Geschwindigkeitsgefühl und die ruckelfreie Darstellung versöhnlich. Einen Pluspunkt gibt es auch für die fünf Online-Multiplayer-Modi, bei denen bis zu acht Spieler zünftige Straßenkriege anzetteln. **sa**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ die vielfältig zerstörbare Umgebung ihresgleichen sucht
- ▲ Waffen und Autos eine explosive Mischung sind
- ▲ das Spiel online anständig rockt

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ der Aufbau zumeist linear ist
- ▼ die Grafik nicht Next-Gen ist
- ▼ die KI noch dazulernen muss



Ein viel versprechender Mix aus Action-Rennspiel, Straßenkampf und einer Prise Science-Fiction. Nur die Optik braucht noch Tuning.

MERIDIAN CITY

Der Moloch namens Meridian City besteht aus insgesamt sechs Bezirken.



INDUSTRIAL: Hier warten jede Menge explosive Benzinlager auf ahnungslose Opfer.

OUTSKIRTS: Staubige Canyons und scheinbar endlose Highways bestimmen das Bild. Offroad-Touristen entdecken eine verlassene Militärbasis.

GARMENT: Der historische Stadtteil von Meridian City. Die besten Abkürzungen befinden sich hier auf den Dächern.

SHIPPING: Ein unübersichtliches Hafengebiet, in dem Schiffe und Metallcontainer zu den am häufigsten auftauchenden Objekten gehören.

ENTERTAINMENT: Hier schmeicheln Casinos und das Valkyrie-Monument dem Auge des neugierigen Betrachters.

FINANCIAL: Ein Paradies für Vandalen. Noble Banken und zum Zerstören prädestinierte Glastürme warten auf den Abrisstrupp – also auf Sie.

DIE GESPIELTE GLEICHUNG

SUPER CARS



▲ In den 90ern begeisterte dieser Racer die Amiga- und C64-Szene.

MAI-KRAWALLE



▲ Am 1. Mai wird Berlin wieder zum Mekka der Straßenschlachten.

PAPAS WAFFENSCHRANK



▲ Dieses Equipment nötigt jedem Gegner gehörig Respekt ab.

FULL AUTO 2: BATTLELINES



▲ Autos, Waffen und Zerstörung. Das Spiel hat alles zu bieten!

AKTUELLE TERMINE

Wann kommt was? Wir beleuchten Veröffentlichungen, Messen und weitere wichtige Termine der nächsten vier Wochen. Außerdem präsentieren wir die interessantesten Titel der nächsten Monate in der Terminübersicht.

Montag

Dienstag

Mittwoch

Donnerstag

Freitag

Samstag

Sonntag

22 JANUAR

23

24

25

26

27

28

Abonnenten erhalten
die Games Aktuell
02.07 schon heute!

GAMES
AKTUELL

Die neue Games
Aktuell ist am Kiosk!



29

30

31

01 FEBRUAR

02

03

04



• NFL Street 3

• Capcom Classics
Collection 2

Spielwaremesse
International Toy Fair
Nürnberg

05

06

07

08

09

10

11

• Demon Chaos

Spielwaremesse
International Toy Fair
Nürnberg



• Okami

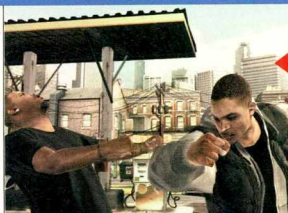
12

13

14

15

16



• Def Jam: Icon
(Xbox 360)
• Lumines Plus
• Maelstrom

• God Hand
• Excite Truck



19

20

21

22

23

• Final Fantasy XII

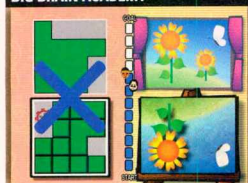

GAMES
AKTUELL

► Ausgabe 03/2007

ab dem 24. Februar 2007
am Kiosk erhältlich!

- Spieltermine sind rot markiert
- Sonstige Termine (Messetermine etc.) sind grün markiert

BIG BRAIN ACADEMY



NBA STREET HOMECOURT



THE DARKNESS



GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2



Titel	Genre	PS3	X360	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2007					
Alan Wake	Action				1. Q. 2007
Alien Syndrome	Rollenspiel				2007
Alone in the Dark: Near Death Investigation	Action-Adventure				1. Q. 2007
Animal Crossing	Lebenssimulation				1. Q. 2007
Aquanox	Action				1. Q. 2007
Army of Two	Ego-Shooter				1. Q. 2007
Assassin's Creed	Action				3. Q. 2007
ATV: Offroad Fury 4	Offroad-Rennspiel				1. Q. 2007
Avatar: Der Herr der Elemente	Action				15.03.2007
Battalion Wars 2	Strategie				2007
Battlestations: Midway	Action				1. Q. 2007
Big Brain Academy	Denkspiel				1. Q. 2007
BioShock	Ego-Shooter				1. Q. 2007
Blitz: The League	American Football				1. Q. 2007
Blue Dragon	Rollenspiel				1. Q. 2007
Bullet Witch	Action				08.03.2007
Burnout 5	Action-Rennspiel				3. Q. 2007
Call of Duty 3	Ego-Shooter				März 2007
Capcom Classics Collection 2	Geschicklichkeit				02.02.2007
Coco, der neugierige Affe	Geschicklichkeit				22.02.2007
Coded Arms: Assault	Ego-Shooter				März 2007
Dancing Stage: SuperNova	Musikspiel				1. Q. 2007
Dawn of Mana	Action-Adventure				1. Q. 2007
Def Jam: Icon	Beat'em-Up				15.02./15.03.
Demon Chaos	Action				07.02.2007
Der Herr der Ringe Online: Die Schatten von Angmar	Online-Rollenspiel				1. Q. 2007
Devil May Cry 4	Action				4. Q. 2007
Dragon Age	Rollenspiel				1. Q. 2007
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2	Beat'em-Up				März 2007
Dragon Quest Swords	Action-Rollenspiel				1. Q. 2007
Eledees	Action				2. Q. 2007
Elven	Action-Rollenspiel				3. Q. 2007
Everybody's Golf 5	Golf				3. Q. 2007
Excite Truck	Action-Rennspiel				16.02.2007
Eye of Judgment	Denkspiel				März 2007
F.E.A.R.	Ego-Shooter				1. Q. 2007
Table 2	Rollenspiel				2007
Final Fantasy Crystal Chronicles	Rollenspiel				1. Q. 2007
Final Fantasy XII	Rollenspiel				23.02.2007
Formel Eins Championship Edition	Formel-1-Rennspiel				März 2007
Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter				März 2007
Full Auto 2: Battlelines	Action-Rollenspiel				März 2007
Genji 2	Action-Adventure				2007
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Action				1. Q. 2007
Ghost Rider	Action				1. Q. 2007
God Hand	Action				16.02.2007
God of War 2	Action				1. Q. 2007
Grand Theft Auto 4	Action				19.10.2007
GTR	Rennsimulation				1. Q. 2007
Halo 3	Ego-Shooter				2. Q. 2007
Harvest Moon: Magical Melody	Simulation				2007
Heatseeker	Flug-Action				1. Q. 2007
Hospital Tycoon	Aufbau-Strategie				1. Q. 2007
Huxley	Ego-Shooter				März 2007
Impossible Mission	Action-Adventure				1. Q. 2007
Indiana Jones	Action-Adventure				3. Q. 2007
Killing Day	Ego-Shooter				1. Q. 2007
Killzone 2	Ego-Shooter				4. Q. 2007
Leaderboard Golf	Golf				1. Q. 2007

Titel	Genre	PS3	X360	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2007					
Lucas der Ameisenschreck	Action-Adventure				02.03.2007
Lumines Plus	Puzzle				15.02.2007
Madden NFL 07	American Football				März 2007
Maelstrom	Echtzeit-Strategie				15.02.2007
Mario Party 8	Geschicklichkeit				3. Q. 2007
Mario Strikers Charged	Fußball				1. Q. 2007
Marvel: Ultimate Alliance	Action				März 2007
Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter				1. Q. 2007
Meet The Robinsons	Action				3. Q. 2007
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots	Action-Adventure				3. Q. 2007
Metal Slug 6	Action				1. Q. 2007
Metal Slug Anthology	Action				März 2007
Metroid Prime 3: Corruption	Action				1. Q. 2007
Monster Madness	Action				1. Q. 2007
Mortal Kombat: Armageddon	Beat'em-Up				1. Q. 2007
MotoGP 06	Rennsimulation				1. Q. 2007
Motorstorm	Action-Rennspiel				März 2007
NBA 2K7	Basketball				März 2007
NBA Street Homecourt	Basketball				15.02./22.03.
Need for Speed: Carbon	Action-Rennspiel				März 2007
NFL Street 3	American Football				01.02.2007
NHL 2K7	Eishockey				März 2007
Ni-Oh	Action				März 2007
Okami	Action-Adventure				09.02.2007
Overlord	Action-Adventure				2. Q. 2007
Pac-Man Rally	Geschicklichkeit				08.03.2007
Project H.A.M.M.E.R.	Action-Adventure				1. Q. 2007
Project Sylph	Shoot'em-Up				1. Q. 2007
Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter				März 2007
Resident Evil 5	Horror-Adventure				4. Q. 2007
Resistance: Fall of Man	Ego-Shooter				März 2007
Ridge Racer 7	Action-Rennspiel				März 2007
Sadness	Action				1. Q. 2007
Sega Rally	Offroad-Rennspiel				3. Q. 2007
Socom: U.S. Navy SEALs Combined Assault	Taktik-Shooter				1. Q. 2007
Sonic the Hedgehog	Jump'n'Run				März 2007
Sonic und die geheimen Ringe	Jump'n'Run				1. Q. 2007
Splinter Cell: Double Agent	Stealth-Action				März 2007
Spore	Lebenssimulation				1. Q. 2007
SSX Blur	Snowboard				29.03.2007
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter				März 2007
Super Mario Galaxy	Jump'n'Run				3. Q. 2007
Super Smash Bros. Brawl	Beat'em-Up				1. Q. 2007
Supreme Commander	Echtzeit-Strategie				März 2007
Tales of Legendia	Rollenspiel				1. Q. 2007
Tekken: Dark Resurrection	Beat'em-Up				3. Q. 2007
Test Drive Unlimited	Action-Rennspiel				15.02.2007
The Darkness	Action-Adventure				1. Q. 2007
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel				März 2007
The Fast and the Furious: Tokyo Drift	Action-Rennspiel				März 2007
The Shadow of Aten	Action-Adventure				4. Q. 2007
Tiger Woods PGA Tour 07	Golf				22.03.2007
Tony Hawk Project 8	Skateboard				1. Q. 2007
Trauma Center: Second Opinion	Geschicklichkeit				2. Q. 2007
Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter				4. Q. 2007
Untold Legends: Dark Kingdom	Rollenspiel				März 2007
Valkyrie Profile 2: Silmeria	Rollenspiel				4. Q. 2007
Virtua Fighter 5	Beat'em-Up				März 2007
Virtua Tennis 3	Tennis				März 2007

Wii™

10 FRAGEN ZU NINTENDO Wii

bitte?



Die neue Nintendo-Konsole hat Deutschland im Sauseschritt erobert. Doch sowohl bei Wii-Besitzern als auch -Interessierten sind noch einige Fragen offen. Wir haben eine Umfrage auf cynamite.de gestartet und die Zuschriften unserer Leser gesammelt, um Ihnen hier die meistgestellten Fragen zu beantworten.

Online

Wie gehe ich mit Wii online?

1

Um die Wii-Funktionen in vollem Umfang nutzen zu können, brauchen Sie eine Internetverbindung. Andernfalls bleiben so tolle Optionen wie der Download von Spieleklassikern, Vorhersagen aus dem Wetterkanal oder Surfen mit dem Opera-Browser ungenutzt. Es gibt drei Möglichkeiten, mit Wii online zu gehen (einen DSL-Anschluss benötigen Sie aber in jedem Fall!):

1. Die einfachste Methode: Nintendo Wii ist von Haus aus mit einem Wireless-Breitbandadapter ausgestattet. Um darüber online zu gehen, benötigen Sie einen Wireless-Router an Ihrem PC. Sollten Sie Probleme damit haben, Ihren Router von der Wii-Konsole aus zu

kontaktieren, finden Sie auf folgender Internetseite sämtliche Informationen zu den Einstellungen, die Sie an Ihrem Routermodell vornehmen müssen: www.nintendowifi.de



etwa dem Wi-Fi Max von Datel (ca. 30 Euro).

Voraussetzung hierfür: Sie haben einen PC, der mit dem Internet verbunden ist. An diesen Rechner schließen Sie den USB-Stick an, mit welchem die Wii-Konsole dann Kontakt aufnimmt, um den Internetzugang des PCs zu nutzen. Wichtig ist dabei, dass Sie den Rechner in den Einstellungen am PC als Access Point konfigurieren und den Kanal der W-LAN-Verbindung auf "1" setzen. Nachteil

dieser Alternative: Der PC muss immer angeschaltet sein, wenn Sie mit der Konsole ins Internet gehen wollen.

3. Wer auf Wireless-LAN keine Lust hat, der kann Wii direkt per Kabel an einen Router anschließen. Dazu braucht man jedoch einen LAN-Adapter. Idealerweise den Original-Nintendo-Wii-Ethernet-Adapter (ca. 30 Euro), der allerdings erst im März in Deutschland erscheint. Dieser wird ganz einfach in einen USB-Port auf der Rückseite der Konsole gestöpselt. Es funktionieren auch Adapter anderer Hersteller, aber nicht alle. Falls Sie sich für diese Lösung entscheiden, sollten Sie sich also unbedingt vor dem Kauf absichern, dass Sie den Adapter notfalls zurückgeben können.



Die Vorteile der ersten und der dritten aufgeführten Internetlösung liegen vor allem in der einfachen Handhabung. Hinzu kommt, dass der Nutzer bei diesen beiden Alternativen stets mit dem Internet verbunden ist und die WiiConnect24 somit voll ausnutzen kann.



Virtuelle Konsole

Wie kann ich Spieleklassiker auf Wii zocken?

Im Wii-Shop-Kanal können Sie Videospielklassiker verschiedener Kult-Systeme auf Ihre Wii-Konsole laden. Voraussetzungen: eine Verbindung zum Internet und genügend Punkte auf dem Wii-Points-Konto. Letztere erwerben Sie entweder per Kreditkarte online oder im Laden in Form einer Karte, auf der sich ein entsprechender Code befindet. Im Moment stehen Spiele, die ursprünglich für NES, Super Nintendo, N64, Sega Mega Drive oder Turbo Grafx erschienen, zur Auswahl. Preislich liegen sie zwischen 5 und 10 Euro.

2

Catalog



4

Kann ich heruntergeladene Virtual-Console-Games zu einem Kumpel mitnehmen?

Nein. Die erstandenen Klassiker funktionieren nur auf der Konsole, auf die sie geladen wurden. Man kann sie also nicht auf einem anderen Gerät spielen. Haben Sie einen Titel einmal heruntergeladen, bekommen Sie das Spiel bei einem Datenverlust ersetzt, da Sie die Nutzungsrechte für immer erworben haben.

3

Fernbedienung

Wie gefährlich ist das Wii-Spielen?

Im Internet sind schockierende Bilder aufgetaucht, auf denen Fernsehgeräte zu sehen sind, die von fliegenden Wii-Remotes zerstört worden sein sollen. Oder Spieler, die angeblich vom Wii-Zocken ein blaues Auge davongetragen haben. Schwachsinn! Folgen Sie einfach den Sicherheitshinweisen, die vor jedem Spiel eingeblendet werden: Legen Sie die Schlaufe der Remote um das Handgelenk und ziehen Sie sie fest. Halten Sie dann noch genügend Abstand zu Mitspielern und Einrichtungsgegenständen ein, kann auch im Eifer des Gefechts nichts Schlimmes passieren.



Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii

Sensorleiste

Warum kann ich den Cursor nicht so bewegen, wie ich will?

5

Zunächst sollten Sie in den Einstellungen der Sensorleiste nachschauen, ob Sie die Position des schwarzen Signalempfängers auch korrekt angegeben haben, also ob er an der Oberseite oder der Unterseite des TVs sitzt. Sie sollten außerdem darauf achten, dass die Leiste nicht zu weit hinten am Fernseher

angebracht ist. Des Weiteren können Sie die Empfindlichkeit der Zeigerfunktion der Wiimote verändern. Je weiter Sie vom Fernseher entfernt sind, desto höher sollten Sie die Empfindlichkeit einstellen. Grundsätzlich sollten Sie jedoch niemals weiter als drei Meter von Ihrem Fernsehgerät entfernt sein. Kommt



es nach der Überprüfung der genannten Punkte immer noch zu Störungen, kann dies an direkter Sonneneinstrahlung oder anderen Lichtquellen liegen.



Pinnwand/Mii

Wie schicke ich meinen Freunden einen Mii?

Es gibt zwei Möglichkeiten: Entweder speichern Sie Ihren Mii auf der Wiimote und nehmen diese mit zu Ihrem Freund oder Sie verschicken Ihr Alter Ego über das Internet. Bei Variante zwei müssen Sie zunächst Ihren persönlichen Wii-Code (finden Sie am Anfang Ihres Wii-Adressbuchs) dem Freund geben, der diesen wiederum in das Adressbuch seiner Konsole einträgt. Sie müssen zudem den Code Ihres Freundes in Ihre Wii-Kontakte aufnehmen. Außerdem müssen beide reiselustigen Mii's auf den Status "öffentlich" gesetzt werden, damit sie den Trip zur jeweils anderen Konsole antreten können. Zu guter Letzt muss dann auch noch die Mii-Parade als "öffentlich" gekennzeichnet sein.



Wie zocke ich GameCube-Spiele auf meiner Wii-Konsole?

Der blaue Schlitz der Wii-Konsole schluckt auch kleine GameCube-Discs, zumindest alle PAL-Spiele. Allerdings ist Wii nicht kompatibel zum Freeloader, der es ermöglicht, auf dem GameCube NTSC-Titel abzuspielen. Gesteuert werden die Würfel-Games mit dem entsprechenden GC-Controller, den man am Wii anstöpseln kann. Die Anschlüsse befinden sich unter einer Klappe an der Wii-Oberseite. Mit der Wiimote oder einem Classic-Controller kann man diese Spiele nicht steuern. Um einen Spielstand zu sichern, wird außerdem eine GameCube-Speicherkarte benötigt.

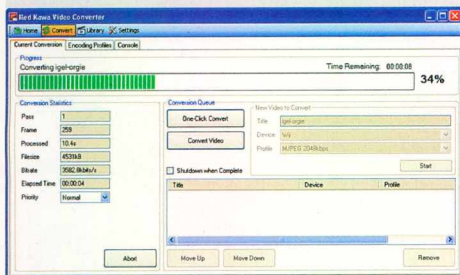


Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii

Wie spiele ich Filme auf Wii ab?

8

Im Wii-Foto-Kanal können Sie nicht nur Bilder, sondern auch Videos anschauen. Unterstützt werden die Formate QuickTime (.mov) und AVI (.avi). Um alle anderen Filme ebenfalls auf Wii genießen zu können, müssen Sie die Streifen erst umwandeln. Auf www.chip.de können Sie sich ein kostenloses PC-Programm namens "Wii Video 9" downloaden, das sämtliche Videos in ein Wii-kompatibles Format umwandelt. Diese Daten speichern Sie nun auf eine SD-Karte, die Sie dann in den entsprechenden Wii-Schacht stecken.



Kann ich die Reihenfolge der im Menü angezeigten Wii-Kanäle verändern?

Sie können die einzelnen Kanäle verschieben, indem Sie sie bei gedrückter A- und B-Taste greifen und an die gewünschte Position ziehen. So behalten Sie auch in Zukunft, wenn Sie fleißig Virtual-Console-Titel kaufen und Nintendo immer mehr neue Kanäle veröffentlicht, alles im Blick.



Kann ich die Konsole auch ohne den mitgelieferten Ständer aufstellen?

Grundsätzlich ist das natürlich möglich. Jedoch sollten Sie dann die Wii-Konsole nur in liegender Position betreiben. Wenn Sie Wii vertikal aufstellen wollen, empfehlen wir unbedingt, den Ständer zu benutzen. Zum einen steht die Konsole dann sicherer, zum anderen ist somit eine ausreichende Kühlung des Gerätes garantiert: Der Ständer ist nämlich auf der Unterseite mit einem Lufteinlass ausgestattet.



9

pr ■



10

Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii Wii

TESTCENTER

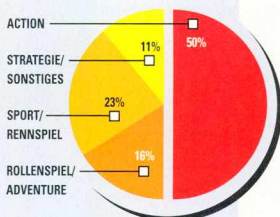
EHRLICH UND KOMPETENT: DIE REDAKTION VON GAMES AKTUELL STELLT SICH VOR

INHALT

GENRE	SEITE
Action	ab 65
Adventure & Rollenspiel	ab 77
Sport & Rennspiel	ab 81
Strategie & Sonstiges	ab 87
Budgetspiele	ab 91

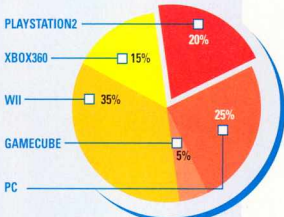
GENRE-STATISTIK

Wie stark ist jedes Genre im Testteil dieser Ausgabe vertreten?



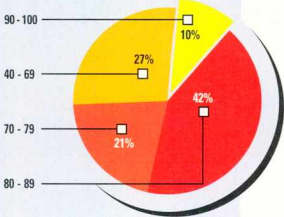
SYSTEM-STATISTIK

Wie stark ist jedes System im Testteil dieser Ausgabe vertreten?



WERTUNGS-STATISTIK

Welche Wertung wurde am häufigsten vergeben, welche seltener?



DAS TEAM IM ÜBERBLICK

THOMAS SZEDLAK CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Strategiespiele, Sportspiele, Rennspiele
Spiele zurzeit: Lost Planet, Excite Truck, Sam & Max: Episode 2
Vorsatz für 2007: Mich mehr bewegen!
Wunsch für 2007: Mehr Sex!



THORSTEN KÜCHLER STELLV. CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Action-Adventure, Adventure
Spiele zurzeit: S.T.A.L.K.E.R., Sam & Max: Episode 2, Bier Tycoon
Vorsatz für 2007: Weniger Rauschmittel!
Wunsch für 2007: Alle sollen lachen, keiner weinen!



FABIAN KÄUFER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Action-Rollenspiel, Jump'n Run, Geschicklichkeit
Spiele zurzeit: Mario Ware: Smooth Moves, Castlevania: Portrait of Ruins
Vorsatz für 2007: Mehr Sport treiben!
Wunsch für 2007: Weltfrieden!



FRANK EMMERLING REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rollenspiele, Adventure, Action-Adventure
Spiele zurzeit: Okami, Phantasy Star: Universe, Gundam: Target in Sight
Vorsatz für 2007: Leserbriefe nett beantworten!
Wunsch für 2007: Mehr tolle Leserbriefe!



ANDREAS SZEDLAK REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Fußballspiele, Ego-Shooter, Arcade-Rennspiele
Spiele zurzeit: Eragon, Rainbow Six: Vegas, 42 Spieleklassiker
Vorsatz für 2007: Gesünder leben!
Wunsch für 2007: Günstige Full-HD-Glötzen!



GUNTHER HRUBY LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Taktik-Shooter, Online-Shooter, Action
Spiele zurzeit: McAfee, Antivir, Kaspersky
Vorsatz für 2007: Jeden ignorieren!
Wunsch für 2007: Jeden ignorieren können!



PATRIC ROOS REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportspiele, Musikspiele, Jump'n Run
Spiele zurzeit: Zelda: Twilight Princess, Madden NFL 07, PES6
Vorsatz für 2007: Mehr Pizza essen!
Wunsch für 2007: 60 Tage Urlaub!



ALEXANDER BIDELE REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Beat'em-Up, Action-Adventure, Ego-Shooter
Spiele zurzeit: War Front, Ghost Rider, Wii Sports
Vorsatz für 2007: Nix schlechter machen!
Wunsch für 2007: Soll' en gutes Jahr werden!



SWEN HARDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportspiele, Jump'n Run, Beat'em-Up
Spiele zurzeit: Bomberman 93, Sonic the Hedgehog, Sonic Rivals
Vorsatz für 2007: Immer brav rasieren!
Wunsch für 2007: Ein gutes Sonic-Spiel!



MARKUS HÄBERLEIN REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rennspiele, Beat'em-Up, Ego-Shooter
Spiele zurzeit: Zelda: Twilight Princess, Lost Planet, Ridge Racer PSP
Vorsatz für 2007: Elektronik-Konsum einschränken!
Wunsch für 2007: Alle sollen nett zu mir sein!



FRANK PRÜFNER LAYOUTER

Lieblingsgenre: Survival-Horror, Rennspiele, Action
Spiele zurzeit: Abalone, Scrabble
Vorsatz für 2007: Weg mit der Wampe!
Wunsch für 2007: Der ist geheim!



KRISTINA ARNOLD LAYOUTERIN

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Musikspiele
Spiele zurzeit: Singstar, The Sims: USA, Looping Louie
Vorsatz für 2007: Nie traurig sein!
Wunsch für 2007: Immer glücklich sein!



UNSER TESTSYSTEM

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	22.09.06 – 80 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	nächster Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

PC Das jeweilige Spiel erscheint für dieses System, wir haben es getestet.

Xbox Das jeweilige Spiel kommt definitiv, uns lag aber noch keine Testversion vor.

GameCube Das jeweilige Spiel wird für dieses System leider nicht erscheinen.

HARDWARE-ANFORDERUNGEN VON PC-SPIELEN

Bei allen PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger

Prozessor: mind. 1,6 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: GeForce 5700

Standard

Prozessor: mind. 2,2 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: GeForce 6800

High-End

Prozessor: mind. 3,0 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 1 GB
Grafikkarte: GeForce 7800

GUT/SCHLECHT

Was hat uns super gefallen, was nicht? Hier lesen Sie in übersichtlicher Telegrammform, welche entscheidenden Stärken und Schwächen der jeweils getestete Titel hat.

GAMES AKTUELL STEMPSEL

Damit Sie die Spielspaß-Wertung einordnen können, wird jeder Titel mit einer zusätzlichen Note versehen – von 'Ungenügend' bis 'Sehr gut'.

SPIELSPASS

Die alles entscheidende Zahl: Je mehr Punkte der getestete Titel beim Zocken macht, desto höher seine Prozentwertung.

WERTUNG

Spieltitel

XBOX360

GUT

- ▲ Ansehnliche Hintergrundgrafiken
- ▲ Genialer Online-Modus
- ▲ Gutes Konter-System

SCHLECHT

- ▼ Lange Prügel- und Griffszenen
- ▼ Clipping, fehlende Treffer

GRAFIK	75%
SOUND	75%
STEUERUNG	75%
MEHRSPIELER	75%



GRAFIK

Ob schön oder hässlich – die Grafikwertung sagt Ihnen, was das getestete Spiel in Sachen Optik zu bieten hat. Wichtig: Wir belohnen nicht nur Hightech-Effektorgien, sondern auch künstlerischen Anspruch.

SOUND

Hier gibt's was auf die Ohren: Anhand unserer Soundwertung erkennen Sie auf einen Blick, wie gut die Musik, die Töneffekte und (sofern vorhanden) die Sprachausgabe des jeweiligen Titels sind.

STEUERUNG

Feinfühlig und intuitiv oder hakelig und verwirrend? Diese Wertung kümmert sich ausschließlich um die Funktionalität der Steuerung. Auch die Qualität der virtuellen Kamera fließt in unsere Beurteilung ein.

MEHRSPIELER

Im Zeitalter von Internet, Xbox Live und WiFi eine Selbstverständlichkeit: Wir überprüfen die Mehrspieler-Modi jedes einzelnen Spiels und vergeben danach eine passende Wertung.

SYSTEMVERGLEICH

DIE VORTEILE UND NACHTEILE

Was macht die Version für mein System besser als die anderen, was macht sie schlechter? Hier listen wir in Kurzform alle Unterschiede auf, die zwischen den einzelnen Fassungen bestehen. Einige davon sind Kleinigkeiten, aber der Teufel steckt nunmal im Detail! Und schließlich wollen Sie ja die bestmögliche Version spielen, oder?

WERTUNG

PLAYSTATION2	GRAFIK	75%	SOUND	75%	STEUERUNG	75%	MEHRSPIELER	75%	SPIELSPASS	85%
XBOX	GRAFIK	75%	SOUND	75%	STEUERUNG	75%	MEHRSPIELER	75%	SPIELSPASS	85%
PC	GRAFIK	75%	SOUND	75%	STEUERUNG	75%	MEHRSPIELER	75%	SPIELSPASS	84%

SYSTEMVERGLEICH

DIE SPIELSPASS-WERTUNGEN

Für uns ist jedes einzelne System wichtig – deshalb bekommt jede einzelne Version von Multiformat-Titeln ihre eigene Spielspaßwertung. Weil sich die Qualität eines Spiels aber nicht an Kleinigkeiten wie beispielsweise höherer Bildauflösung festmachen lässt, werten wir nur dann auf oder ab, wenn gravierende Unterschiede vorliegen.

EXKLUSIV

Exklusivthemen, die Sie in diesem Monat in keinem anderen Magazin finden, kennzeichnen wir mit diesem Logo.

TOP-HIT

Nur die besten Titel (ab einer Wertung von 85 %) werden von uns mit dem Top-Hit-Stempel ausgezeichnet.

MOST WANTED

Die aktuell von unseren Lesern favorisierten Spiele kennzeichnen wir mit dem Most-Wanted-Symbol.

VIDEO AUF DVD

Sehen Sie dieses Logo, dann befindet sich ein Video zu dem entsprechenden Spiel auf unserer Heft-DVD.

DEMO AUF DVD

Dieses Logo kennzeichnet alle Spiele, zu denen wir eine spielbare Demo auf unserer Heft-DVD haben.

DIE ZEHN TESTGEBOTE

1. Wir testen keine Betaversionen, sondern nur fertige Spiele!
2. Jedes Spiel wird lange gespielt und nicht in wenigen Minuten abgefrühstück!
3. Kein System wird von uns bevor- oder benachteiligt – wir lieben sie alle!
4. Sämtliche Next-Gen-Spiele werden auf modernen HD-Fernsehern getestet!
5. Wertungen werden nicht im Alleingang vergeben, sondern immer ausdiskutiert!
6. Wir testen für unsere Leser, nicht für irgendwelche Hersteller!
7. Jede Version eines Multiformat-Titels wird getrennt gespielt und bewertet!
8. Wenn es Spaß macht, bekommt auch ein hässliches Spiel eine hohe Wertung!
9. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der viel Genreerfahrung besitzt.
10. Wir decken die Stärken und Schwächen eines jeden Titels schonungslos auf!

GESCHMACKSACHE



Gnadenlos subjektiv, gnadenlos ehrlich: Die Games-Aktuell-Redakteure und ihre ganz persönliche Meinung zu den wichtigsten Tests dieser Ausgabe.

REDAKTEUR:	THOMAS SZEDLAK	THORSTEN KÜHLER	FABIAN KÄUFER	ALEXANDER BIDELL	ANDREAS SZEDLAK
Experte für: Topspiel des Monats: Flopspiel des Monats:	Strategie, Sport Lost Planet Far Cry: Vengeance	Ego-Shooter, Action Okami Fuzion Frenzy 2	Jump'n'Run, Action Okami GT Pro Series	Ego-Shooter, RPG War Front: Turning Point Fuzion Frenzy 2	Sport, Ego-Shooter Lost Planet Far Cry: Vengeance
DIESEN MONAT IM PROFI-CHECK:					
PlayStation 2 PS2 OKAMI ■ Test auf S. 70 ■ Wertung: 90% sehr gut	"Zelda" finden alle super – ich nicht. "Okami" ist wie "Zelda", also auch nicht so meins. Aber der Aquarell-Look, der ist ja wohl die Oberbombe!	Ein Game wie ein Traum: optisch einzigartig, spielerisch mitreißend. Zum Heulen, dass solche Titel in Zeiten von "GTA" kommerziell untergehen!	Als "Zelda"-Fan sage ich: "Okami" ist genau mein Ding. Der Grafikstil ist wunderschön, die Pinselschwinge richtig innovativ.	Endlich mal wieder ein Spiel, das sich was traut. Das stimmige, wunderschöne Design entführt einen in eine ganz andere Fantasy-Welt.	In der Schule hab ich das Fach Kunst gehasst. Deshalb: Auch wenn die Kollegen alle von "Okami" schwärmen, mich lässt es leider kalt.
Xbox 360 LOST PLANET ■ Test auf S. 66 ■ Wertung: 83% gut	So hab ich Schnee am liebsten: in Massen, ohne Kälte, dafür mit unfassbarer Action. Das Eisspektakel spiele ich rauf und runter.	Hinsichtlich der Grafik gibt's nix zu meckern, aber tiefstürfend ist das andauernde Geballer wirklich nicht. Trotzdem ein unterhaltender Shooter.	Fette Ballerei gegen noch fettere Monstrositäten? Da bin ich dabei! Solche hochklassigen Exklusivtitel braucht die Xbox360.	Klasse Explosionen, geniale Bossgegner und Mech-Action: Der Eiss-Shooter gefällt mir. Manchmal ist er mir allerdings zu hektisch.	Dank "Lost Planet" weiß ich endlich wieder, wie Schnee aussieht. Aber auch sonst käme ich an einem guten Xbox360-Shooter nicht vorbei.
Wii EXCITE TRUCK ■ Test auf S. 82 ■ Wertung: 78% gut	Also das Wii-Start-Line-up bietet ja einige Enttäuschungen, aber "Excite Trucks" gehört zu meinen Top 3. Schade allerdings: Auch hier kein Online-Gaming!	Nach dem "Far Cry"-Schock (Ubisoft sollte sich für die Wii-Umsetzung schämen!) zeigt Nintendo, wie man ein amüsantes Wii-Spiel programmiert.	Sehr kurzweiliges Action-Rennspiel. Das Streckenverändern in Echtzeit ist genial. Nur der Zweispieler-Modus fällt mau aus.	Wahnsinn, ein Wii-Spiel, das tatsächlich gut aussieht. Außerdem ist es irre schnell – perfekt für den Renn-Hunger zwischendurch!	Der Wii-Racer gehört zu den Spielen, die sich gleich beim ersten Ausprobieren richtig gut anfühlen. Schnell, actionreich, spaßig!
PC WAR FRONT ■ Test auf S. 88 ■ Wertung: 85% sehr gut	Die Deutschen kämpfen im Zweiten Weltkrieg an der Seite der Briten – das klingt nicht nur interessant, sondern spielt sich auch ziemlich gut.	Echtzeit-Strategie spiele ich nur, wenn "Warcraft" oder "Command & Conquer" draufliegt. Laune macht die Kriegsfrenzy aber allemal.	Echtzeit-Strategie reizt mich momentan nicht so. Deshalb geht das sicherlich gute "War Front" wohl auch an mir vorbei.	Der Zweite Weltkrieg mal anders. Mein Tipp für Hobby-Strategen, die ein paar gemütliche Stunden vor dem PC verbringen wollen.	Die Deutschen verbünden sich mit den Engländern und kämpfen gemeinsam gegen die Russen – öfter mal was Neues im Genre.
PC SAM & MAX EPISODE 2 ■ Test auf S. 79 ■ Wertung: 85% sehr gut	Als Adventure-Fan freut sich mich um ein panierter Schnitzel über die Fortsetzung der Kultserie. Sam & Max sind die Größen!	Was habe ich die beiden Slopstick-Detektive vermisst! Und die neuen Abenteuer knüpfen qualitativ tatsächlich an die Lucas-Klassiker an.	Es freut mich, dass das tolle Duo wieder da ist. Viel zu lange musste ich auf wirklich lustige Adventures verzichten.	Vier Stunden witzige Adventure-Unterhaltung für nur acht Euro. Ist doch ein faires Angebot oder nicht?	Mittlerweile besitzen Adventures im klassischen Stil Seltenheitswert. Umso mehr hab ich mich über die beiden Klamauk-Köter gefreut.
PlayStation 2 PS2 GOD HAND ■ Test auf S. 74 ■ Wertung: 71% befriedigend	Oh Gott, damit kann ich ja gar nix anfangen! Hässlich wie die Nacht und stupide wie Michael-Dudikoff-Filme – nein, danke.	Dieses Spiel beweist zwei Dinge: Capcom hat 1.) auch unfähige Grafiker, und 2.) wurde in den Clover Studios derbes Kraut geraucht!	Die Prügelei ist grundsätzlich ganz amüsant. Die Präsentation wäre aber schon vor zwei Jahren nur Mittelmäßig gewesen.	Ne, sorry, das ist mir zu abgedreht. Prügeleien auf dem Bildschirm sind prinzipiell schon meine Sache, aber das hier taugt mir nicht.	Vollkommen abgedreht – viele finden's urkomisch. Meinen Sinn für Humor trifft das seltsame Gekloppe aber nicht.

Der neue Vorabend bei GIGA



17:00

SPAM DELUXE

DIE LIVE-COMMUNITY
SHOW, DIE EUCH ZEIGT,
WO ES LANG GEHT.
INFORMIEREN. SPASS
HABEN. DABEI SEIN.

18:30

ROFL TV

WIR BRINGEN EUCH DIE
ABGEDREHTESTEN UND
WITZIGSTEN CLIPS
AUS DEM WEB INS TV.

19:00

PLAY

GAMING FÜR ALLE.
SCHNELLER, BESSER,
SPANNENDER ALS
JE ZUVOR.



www.giga.de»

GIGA empfangst du über Astra digital 19,2°
oder über das digitale Kabelnetz Deutschland!



NINTENDO DS

NINTENDO DS

Touch it | Feel it | Play it

CyPress



**GAMES
AKTUELL**

Deutschland	3,90€
Österreich	4,30€
Belgien	4,30€
Luxemburg	4,30€
Schweiz	7,50€

Sonderheft Winter 2006/2007

English Training

So macht Sprachen lernen richtig Spaß

Von 8 – 88

Gehirn-Jogging

Spielend die grauen Zellen fit halten

Faszination Nintendogs

Den Kult beschnuppert, die Geheimnisse aufgespürt



Spiele-Offensive

140 Titel im Test
Der große Einkaufsführer

Die Hits 2007
Zelda, Mario und Co

**Jetzt
am
Kiosk!**



Games Aktuell ist eine registrierte Marke von CyPress

Satte 140 Spiele im Test

Yoshi's Island DS, Tony Hawk's Downhill Jam und unzählige mehr!

Exklusive Specials

Phänomen DS: Wir erklären den Reiz von „Touch! Generations“.

Die Highlights von 2007

Vorschauen auf heiß ersehnte Titel wie Final Fantasy III und PES 6.



IM TEST ► Capcoms Tiefkühl-Terror ist endlich fertig – was taugt der 360-Shooter wirklich?

INHALT

Arthur und die Minimoys	75	PS	P2	GameCube	Wii
Far Cry: Vengeance	75	PC	X360	PS3	Wii
Fuzion Frenzy 2	73			Game Boy	
God Hand	74		PS2		
Lost Planet: Extreme Condition	66			Game Boy	
Okami	70		PS2		
Sega Mega Drive Collection	73		PS2		
Splinter Cell: Double Agent	72	PC	PS2	PS3	Xbox 360
The Legend of Zelda: Twilight Princess	76			GameCube	Wii

GENREHIGHLIGHTS

02 | 2007

03 RESIDENT EVIL 4 (DT.)



11 OKAMI



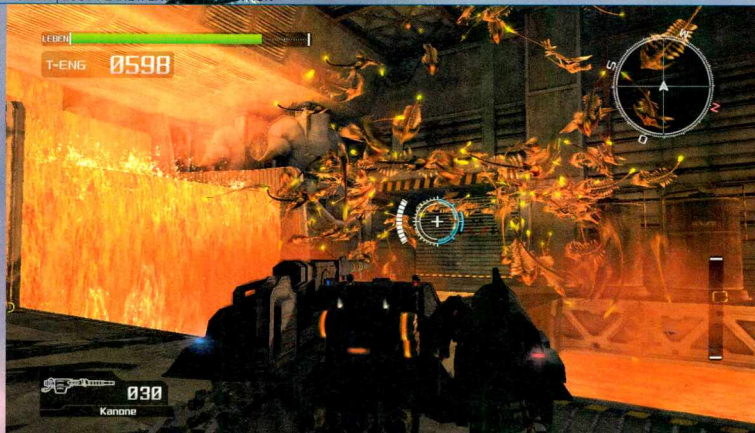
16 PSYCHONAUTS



	TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS1	PS2	P3	Xbox	Game Boy	Game Boy Advance	Wii
1	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	12/2006	95%						95	95
2	Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	12/2004	93%	93	92		92			
3	Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Capcom	12/2005	93%		93				93	
4	God of War	Action-Adventure	Sony	05/2006	93%		93					
5	Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	01/2005	92%	92			87			
6	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	91%						91	
7	Metal Gear Solid 3: Subsistence	Action-Adventure	Konami	10/2006	91%		91					
8	Far Cry (dt.)	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2004	90%	90						
9	Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	12/2004	90%				90			
10	Metroid Prime	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	90%						90	
11	Okami	Action-Adventure	Capcom	02/2007	90%		90					
12	Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	12/2005	90%		90					
13	The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi	02/2005	89%	89			88			
14	Oddworld: Strangers Vergeltung	Action-Adventure	Electronic Arts	03/2005	89%				89			
15	Prince of Persia: The Two Thrones	Action	Ubisoft	01/2006	89%	89	89		89		89	
16	Psychonauts	Jump'n'Run	THQ	12/2005	89%	89	87		89			
17	Canis Canem Edit	Action-Adventure	Rockstar	12/2006	89%		89					
18	Sly 3: Honour among Thieves	Jump'n'Run	Sony	12/2005	89%		89					
19	Far Cry Instincts: Predator	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2006	89%					89		
20	Hitman: Blood Money	Action	Eidos	06/2006	89%	89	89		89	89		

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

► **ÜBERRASCHUNG:** Im letzten Drittel stapfen Sie durch eine Vulkanlandschaft. Allerdings ist es ziemlich lächerlich, dass der gute Wayne auch dort noch Wärmeklumpen sammeln muss, um zu überleben. (Xbox360)



LOST PLANET: EXTREME CONDITION

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erhältlich – 60 € dieser Ausgabe	erscheint nicht	erscheint nicht
Test in:							

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Capcom
Entwickler	Capcom

- Mixtur aus Roboter-Simulation und Shooter
- Spielt auf einem Eisplaneten
- Klima als Spielelement
- Mit spaßigen Online-Modi

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern automatisch

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 16

Internet
www.lostplanet-thegame.com

Kalter Genre-Kaffee oder heißes Shooter-Eisen? Capcom läutet mit seinem neuesten Werk die digitale Eiszeit ein – und wir bibbern gerne mit!

Im Kühlschrank der Games-Aktuell-Redaktion gammeln zahlreiche Pizzen vor sich hin. Unser altertümliches Gefrierfach hat einfach zu wenig Power. Ach, befände sich unser Verlag doch nur auf dem titelgebenden Himmelskörper von "Lost Planet"! In dieser digitalen Eiswelt ist es nämlich immer bitterkalt – unsere Teigfladen wären ewig haltbar.

Doch nicht nur beim Schockfrost von Speisen, sondern auch in Sachen Spielspaß entfaltet das Szenario eine nachhaltige Wirkung: Weltraum statt Weltkrieg, Insekten statt Nazis, Schneewüsten statt Schlachtfelder – cooler geht's kaum.

WAYNE KÜMMERT'S?

Geradezu ranzig wirkt dagegen die eingebettete Handlung: Die Mär vom durchgeknallten Wissenschaftler, dessen fataler Erfindung und den damit verbundenen Allmachtsplänen haben wir schon viel zu oft gehört, spannend war sie nur selten. Da hilft es auch wenig, dass der Held des Spiels Wayne heißt und einem koreanischen Schauspieler namens Lee Byung Hun nachempfunden ist. Den kennt hier zu Lande sowieso keiner.

Die Inszenierung des Spiel gewordenen Groschenromans überzeugt aber auf der ganzen Linie. Besonders auf HD-Glotzen sehen die

3D-Mimen fast schon fotorealistisch aus und auch die englische Sprachausgabe (deutsch sind nur die Untertitel) kann sich hören lassen.

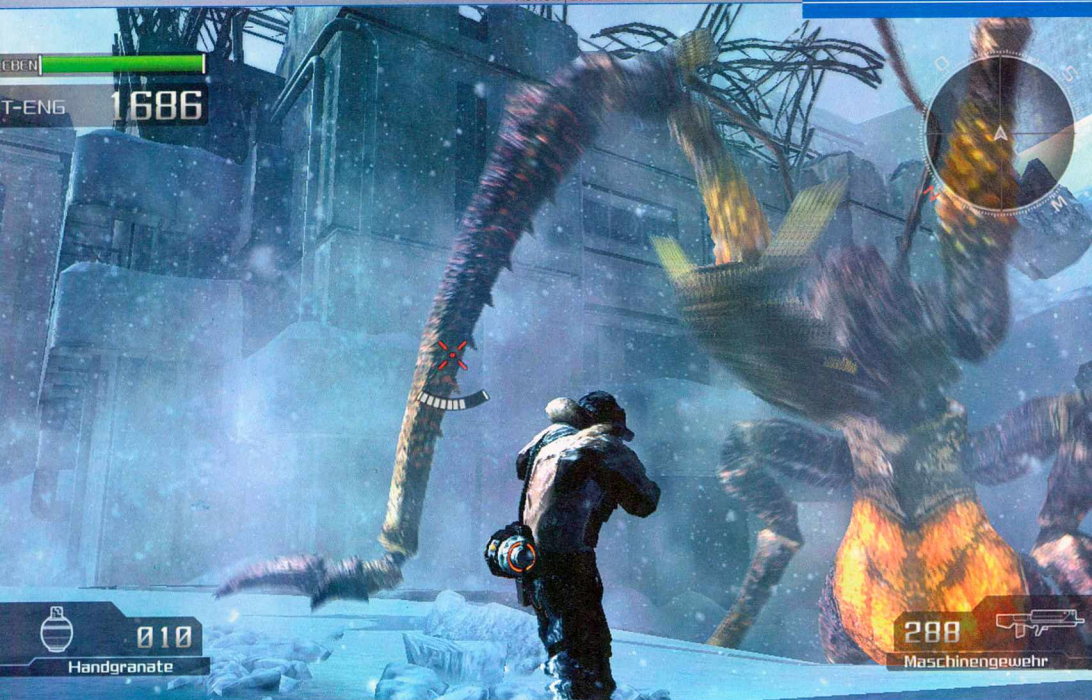
Im Spiel selbst werden Sie ebenfalls mit audiovisueller Feinkost beliefert. Besonders die Akriden getauften Alien-Monster sehen blendend aus. Nein, nicht im Sinne von "schön wie Heidi Klum", sondern im Sinne von "schrecklich schön, schön schrecklich". Der Kader des Grauens erinnert an die Fieslinge aus dem Film "Starship Troopers" und ist schlichtweg brillant animiert. Wenn der erste Riesen-Mehrbeiner aus dem Eis bricht, rutscht einem unwei-

▼ **VERWANDLUNG:** Jeder Roboter hat seine eigene Spezialfunktion. Dieser hier kann beispielsweise kurzzeitig durch die Luft schweben. (Xbox360)



▼ **ABHANDLUNG:** Meistens dienen die Zwischensequenzen nur dazu, endlose Dialoge abzuspielen – schick sieht das Ganze aber trotzdem aus. (Xbox360)





▲ **ERKLÄRUNG:** Die Anzeige am oberen linken Bildrand ("T-Eng") gibt an, wieviel Wärme-Energie Sie noch haben, der Balken darüber ist die Energieliste. Das possierliche Tierchen rechts gehört hingegen zu den größeren Vertretern der Akriden-Zunft und frisst gerne Kerle, die Wayne heißen. (Xbox360)

gerlich das Herz in die Hose – und dieser eindringliche Effekt stellt sich auch später immer wieder ein.

Fast schon bizarr: Obwohl in "Lost Planet" ewige Kälte herrscht, sind es ausgerechnet die heißen Momente, die neue Maßstäbe setzen. Fliegt nämlich gerade irgendwas in die Luft (und das geschieht eigentlich andauernd), verschießt einem die zugehörige Explosion inklusive plastischer Rauchschwaden fast die Sprache. So anmutig kann Zerstörung sein!

Wie bitte, Sie wollen endlich was über die Spielelemente lesen? Nur keine Hektik, dieser Test ist immerhin drei Seiten lang und die Insze-

nierung die größte Stärke des Titels. Aber okay, Ihr Wunsch ist uns Befehl: Sie klicken dem erwaynten Wayne über die Schulter, steuern ihn mit dem linken Stick und zielen mit dem rechten auf anrückende Feinde. Geballert wird, wie im Genre üblich, mittels wildem Schultertastengedrücke. Schon bald wird Ihr rechter Zeigefinger ausgesprochen muskulös sein, denn die Atmosphäre in "Lost Planet" ist bleihaltiger als eine Autobatterie. Schneepiraten und Krabbelviecher verstehen schließlich nur eine Sprache: die Ihrer Wummen! Nur gut, dass überall in den Levels Schießprügel herumliegen.

Von der Standard-MG über Schrotflinten und Lasenwummen bis hin zu dicken Raketenwerfern reicht das martialische Knarrenarsenal.

SÖLDNER AUS STAHL

Doch damit nicht genug. Durch einen cleveren Kniff schrauben die Entwickler das Offensivpotenzial Ihres Helden noch weiter nach oben: Er latscht nicht nur zu Fuß durch die weiße Hölle, sondern nimmt auch im Cockpit von Riesenrobotern Platz. Diese stählernen Ungetüme stehen meist verwaist in der Gegend herum und warten auf einen fähigen Piloten. Wobei "fähig" eigentlich übertrieben

ist, denn die Steuerung der Kampfkolosse funktioniert genauso kinderleicht wie die Kontrolle des Helden zu Fuß – nur eben mit zehnfacher Feuerkraft. Und dieses Plus an Bewaffnung kann Ihr Recke definitiv brauchen, bitten doch diverse Bossmonster zum Duell. Deren Schwachstellen sind meist schnell entdeckt. Suchen Sie einfach nach rot glühenden Stellen an den Körpern der Biester. Dort speichert das Ungeziefer nämlich die überlebenswichtige Thermalenergie. Sie erinnern sich: Auf dem Planeten herrschen Minusgrade, bei denen selbst Reinhold Messner frieren würde. Ergo be- ▶

▼ **VERBLÜNDUNG:** Die Grafikeffekte gehören zwar zur absoluten Spitzenklasse, aber oftmals leidet die Übersicht unter dem Grafikgewitter. (Xbox360)



▼ **BEGEGNUNG:** Am Ende jeder Mission wartet ein Zwischenboss. Nicht nur Monster, sondern auch Mechs wollen bezwungen werden. (Xbox360)





▲ **VERSAMMLUNG:** In den Mehrspielergefechten geht's trotz der kühlen Umgebung heiß her – Überlebensstipp: Steigen Sie in einen Mech! (Xbox360)



▲ **VOLLENDUNG:** Plastisch, wuchtig, gut – in Sachen Explosionen und Raucheffekte macht den Capcom-Programmierern keiner was vor. (Xbox360)



▲ **ERKLIMMUNG:** Mit dem Enterehaken gelangt Wayne blitzschnell zu höher gelegenen Level-Bereichen. (Xbox360)



▲ **ERLEUCHTUNG:** Die spärlich verteilten Wärmebojen zeigen Ihnen an, wo Sie hinlatschen müssen. (Xbox360)

nötigen sämtliche Lebewesen, die sich hier tummeln, Wärme, wollen sie nicht als Eiswürfel enden. So wird die Wärme zu einem Dreh- und Angelpunkt des Spiels: Erledigte Widersacher hinterlassen rot glühende Klumpen, mit denen Wayne seinen ständig sinkenden Temperaturspeicher auffrischen kann – und auffrischen muss! Die pazifistische Alternative: An bestimmten Stellen stehen Bojen, die nach Aktivierung Hitze abgeben und zudem die Richtung des Levelziels anzeigen.

Doch auch ohne Wegweiser müssen Sie kein Pfadfinder sein, um Ihren Bestimmungsort zu erreichen: Die insgesamt elf Missionen schlängeln sich wie ein Schlauch durch die Landschaft. Weite wird zwar geschickt vorgegaukelt, wirkliche Be-

wegungsfreiheit genießen Sie aber nicht. Einzig der Enterehaken Ihres Helden sorgt für eine gewisse Unabhängigkeit von den vorgegebenen Pfaden: Auf Knopfdruck schießt Ihr Winterwundermann eine Art Harpune ab, mit deren Hilfe er sodann an Wänden hochschnellt oder sich über Abgründe schwingt – Tarzan wäre stolz auf den guten Wayne!

MEHR SPIELER, MEHR SPASS

All diese spielerischen Zutaten haben die Entwickler auch in den Multiplayer-Bereich eingebaut und ihn so zu einem einzigartigen Vergnügen gemacht. Allerdings funktioniert der Ringelpiez mit Abballern nur via Xbox Live. Netzwerk- oder gar Spitscreen-Gefechte gibt's leider nicht. Maximal 16 Teilnehmer treten über Microsofts



▲ **BEGRÜßUNG:** Das Tutorial ist in den Kampf gegen ein Riesenmonster eingebettet und dadurch leider auch etwas zu hektisch ausgefallen. (Xbox360)

Internetservice gegeneinander an. Dabei stehen vier Spielvarianten zur Auswahl: Elimination und Team-Elimination orientieren sich am üblichen Deathmatch, Post Grab ist eine Capture-the-Flag-Abart, und bei Fugitive muss sich ein Zocker als Einzelkämpfer durchschlagen.

Zum Schluss noch ein Tipp: Wer sich selbst ein Bild von der Qualität des Spiels machen will, sollte die kostenlosen Einzel- und Mehrspieler-Demos von "Lost Planet" auf dem 360-Marktplatz anheften! **tk**

EDLES EIS

"Lost Planet" erscheint nicht nur in der Standardversion, sondern auch als ca. 20 Euro teurere, auf 8.000 Stück limitierte Collector's Edition. Diese bietet folgende exklusive Vorteile:

- edle Metallverpackung
- eine zusätzliche Mehrspieler-Karte
- ein Buch mit Skizzen und Artworks
- eine Bonus-Disc mit Soundtrack, Wallpapers und Trailern



MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: It's cool, Man! Capcoms Schnee-Shooter gehört vielleicht nicht zu den ganz Großen seiner Zunft, Spaß macht die Alien-Hatz aber trotzdem!

Eines vorweg: Wer ein Meisterwerk der Marke "Resident Evil 4 (dt.)" erwartet, wird von "Lost Planet" enttäuscht sein. Zu formelhaft wirkt das Design, zu chaotisch sind die Fließband-Schießereien. Geht man aber mit "normalen" Erwartungen an die Shooter-Sache heran, so entpuppt sie sich als formidabler Zeitvertreib. Zum Dahinschmelzen schöne Grafikeffekte, atmosphärisch dichte Landschaften, herrlich eklige Insektenbiester und der taktische Kniff mit den Kampfrobotern summieren sich zu einem Action-Feuerwerk der Güteklasse F wie "Fast ein Hit!".

WERTUNG

Lost Planet: Extreme Condition

XBOX360

GUT

- ▲ Sagenhaft schöne Effekte
- ▲ Unverbrauchtes Szenario
- ▲ Tolle Mehrspieler-Gefechte

SCHLECHT

- ▼ Teils arg chaotisch
- ▼ Beschränkte Gegner-KI
- ▼ Wenig Abwechslung

GRAFIK 88%

10.9

SOUND 86%

DOLBY DIGITAL 5.1

STEUERUNG 84%

MEHRSPIELER 85%

ONLINE: 2-10



gut

83%

GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR
GAMES AKTUELL
WERBEN UND EINE
TOLLE GRATIS-PRÄMIE
KASSIEREN!**

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**
(Mo.-Do. 8-18 Uhr; Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,80 statt € 2,99 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent/Das ist der neue Abonnent:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____ Geb. Datum _____

Zahlungsweise: ☐ per Bankbuchung ☐ gegen Rechnung
(nur in Deutschland möglich)

Kontoinhaber _____

Geldinstitut _____

Kontonummer _____

Bankleitzahl _____

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD ☐ KARTENFÜHRER

Kreditkartennummer: _____

Gültigkeitsdauer: _____ 3-stellige Prüfziffer: _____

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 14 Tagen (Datum des Postempfangs) bei Games Aktuell Absagen, die Datam-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Absendung dieser Bestellung.

Datum: _____ Unterschrift (bei minderjährigen: Unterschrift des gesetzlichen Vertreters): _____

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrags und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von Games und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämi* geht an folgende Adresse:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Ja, ich will Games Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Games Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 33,60 (Österreich € 36,00, Schweiz sFr 69,00; restliches Ausland auf Anfrage). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Games Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr und verlängert sich automatisch. VG0207

Ich habe den neuen Abonnenten gewonnen und möchte die tolle Prämie kassieren

Die Lieferung der Abo-Prämie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Zahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

☐ "FIFA 06" für... ☐ PC ☐ PS2 ☐ PSP ☐ DS	☐ "Burnout Revenge" für... ☐ PS2 ☐ Xbox360	☐ "Fahrenheit" für... ☐ PC ☐ PS2
☐ "NFS: Most Wanted" für... ☐ PC ☐ PS2 ☐ DS ☐ GC ☐ Xbox360	☐ "Raptor-Gaming M2" Juego de Colores"	☐ "Bundle 2-Tech DualShock" Max Memory 16 MB Card"

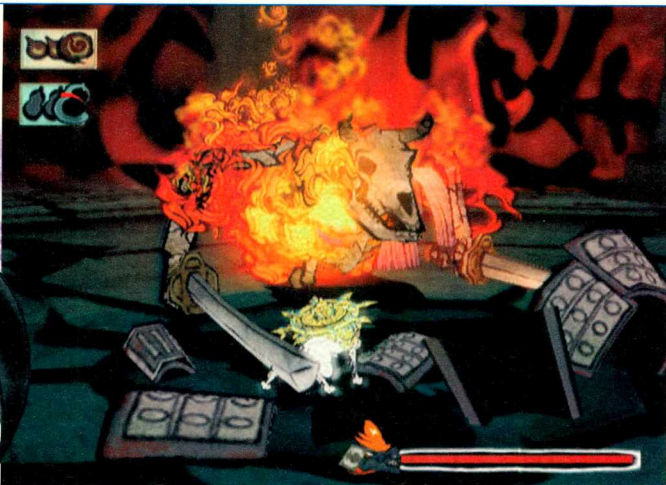
*Bitte beachten Sie: Prämiengewinner und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

Games Aktuell Abo-Service
c/o Datam-Service GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

► **HILFREICH:** Dieser fantasievolle Gott lehrt Shiranui die Pinseltechnik der Restauration. (PS2)



OKAMI

System:
Termin/Preis:
Test in:

PC PS2 PS3 Xbox 360 GameCube Wii
erhältlich – 50 €
dieser Ausgabe

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Action-Adventure
	Hersteller Capcom
	Entwickler Clover Studios

- Einzigartige Aquarellgrafik
- Einziges PS2-Spiel mit dem Charme von Nintendos "Zelda"
- Innovative Zeichentechnik
- Mindestens 35 Stunden Spielspaß

PC-Anforderung	-
Texte/Stimmen	deutsch/-
Speichern	Speicherpunkte
Schwierigkeitsgrad	
leicht	mittel
	
Altersfreigabe	ab 12
Internet	
www.capcom-europe.com	

Zelda für die PlayStation2? Gibt's leider nicht! Dafür aber Okami – ein ebenbürtiges Fantasy-Abenteuer mit japanischer Aquarellgrafik.

Innovationslose Videospiele von der Stange gibt's genug. Doch bekanntlich bestätigen Ausnahmen die Regel – Ausnahmen wie "Okami", der letzte Titel der Clover Studios. Diese inzwischen geschlossene Capcom-Abteilung wurde 2004 gegründet und lieferte schon mit dem Erstling "Viewtiful Joe" ein wirklich außergewöhnliches und innovatives Game ab.

DAS LETZTE MEISTERSTÜCK

"Okami" ist ein weiterer Beweis für die Kreativität der (ehemaligen) Clo-

ver-Jungs. Sie setzten auf bekannte Abenteuererelemente, peppten diese aber mit frischen Ideen und einem extravaganten Grafikstil auf.

Das Action-Adventure dreht sich nicht um einen gestählten Recken, sondern um die weiße Wölfin Shiranui. Bei diesem anmutigen Tier handelt es sich allerdings nicht um einen gewöhnlichen Vierbeiner: Shiranui verkörpert die Sonnengöttin Amaterasu. Diese wird von dem Baumgeist Sakuya auf die Erde geholt, nachdem der achtköpfige Dä-

mon Orochi Japan verdunkelt hat. Der Kampf gegen Dunkel und Färblosigkeit kann beginnen.

Die erste Mission: Der weibliche Baumgeist Sakuya hat die Dorfbewölkerung von Kamiki mit letzter Kraft vor der bösen Macht Orochis versteckt – in einer großen Frucht, die hoch oben an ihrem Lebensbaum wächst. Nur wenn wir sie abschlagen, erblüht das Dorf wieder in alter Pracht. Doch die Fähigkeit dazu besitzt Shiranui bislang noch nicht. Ein kurzer Ausflug ins Reich der

▼ **WIE NEU:** Dieses Mühlrad haben wir soeben mit ein paar Pinselstrichen repariert. (PS2)

▼ **EINZIGARTIG:** Die Welten sehen wunderschön aus und glänzen mit sehr vielen Details. (PS2)





▲ **FEUER FREI:** Mit unserer Zweitwaffe holen wir diesen Unhold vom Himmel. Danach geben wir ihm mit unserem Feuerschild den Rest. (PS2)



▲ **HARTE SCHALE:** Um diesen Gegner verletzen zu können, müssen wir erst die Knospe öffnen. Dann entblößt er seinen verletzlichen Kern. (PS2)



▲ **DRAHTSEILAKT:** Mit einer bestimmten Pinseltechnik ziehen wir uns an den Blüten hoch. (PS2)



▲ **AUSGETRICKST:** Bei einigen Waffen lässt sich auf Knopfdruck eine Schutzfunktion aktivieren. (PS2)

Götter soll weiterhelfen. Hier erlernt unsere Heldin, wie sie Gegenstände zerschlägt, um an Geld oder nützliche Heilknochen zu kommen, wie sie mit einem Wandsprung höher gelegene Plattformen erreicht oder den göttlichen Pinsel richtig einsetzt.

Dieses heilige Malwerkzeug kann die Wölfin mit 13 verschiedenen Techniken führen, die sie während des Spiels erlernen muss. Die Pinselfertigkeiten lassen sich ganz einfach einsetzen: Drücken wir während des Abenteuers die L1-Taste, friert das Geschehen auf dem Bildschirm ein und wird auf einem Blatt Papier dargestellt. Haben wir die entsprechende Technik schon erlernt, können wir dann beispielsweise eine kaputte

Brücke reparieren, indem wir die fehlenden Planken nachmalen. Sogar die Windrichtung und der Wechsel von Tag und Nacht lassen sich mit geschickt gezeichneten Symbolen beeinflussen.

INVASION DER DÄMONEN

Doch die idyllische Optik täuscht. Zusammen mit Oberdämon Orochi sind nämlich Scharen teuflischer Gestalten ins Land eingefallen. Treffen wir auf diese Unholde, kommt es unweigerlich zum Kampf. Umgeben von einem Schutzschild steht unsere Wölfin dem Lumpenpack gegenüber. Dank einiger überirdischer Waffen ist Shiranui bestens gewappnet! Zunächst schlagen wir lediglich mit

dem flammenden Schild zu, später finden wir mächtige Schwerter. Mit manchen Spezialwaffen lassen sich sogar alternative Attacken auslösen: Eine verletzt beispielsweise Widersacher aus großer Entfernung, mit einer anderen fegen wir fliegende Feinde vom Himmel.

Bei all diesen Action-Elementen darf das eigentliche Abenteuer natürlich nicht zu kurz kommen. Doch auch hier haben die Programmierer ihre Hausaufgaben gemacht. Wenn wir nicht durch weitläufige Landstriche streifen, sprechen wir in Dörfern mit unzähligen Bewohnern. Jedes so gesammelte Infohäppchen treibt die Handlung voran.

Die Grafik von "Okami" ist wirklich ganz außergewöhnlich und mit keinem anderen Spiel zu vergleichen. Jedes einzelne Bild wirkt wie eine japanische Aquarellzeichnung. Trotz Cel-Shading-Look sind die meisten Levels sehr detailliert und abwechslungsreich. Bei der technischen Umsetzung stößt uns nur eine Kleinigkeit: Die "Okami"-Charaktere wurden nicht von Sprechern synchronisiert, sondern plappern in einer zeitweise recht nervigen Fantasiensprache vor sich hin.

mh ■

DER GÖTTLICHE PINSEL

Mit dem göttlichen Pinsel haben die kreativen Köpfe der Clover Studios eine echte Innovation entwickelt.



▲ Dieser Kirschbaum im Dorf von Kamiki sieht alt und verdorrt aus.



▲ Wir drücken die L1-Taste und ziehen einen Kreis um den Baum.



▲ Lassen wir die L1-Taste los, beginnt der Baum zu blühen.



MEINUNG ► MARKUS HÄBERLEIN

Fazit: "Einfach brilliant, was die Clover Studios hier abgeliefert haben. Schade, dass es von 'Okami' keine Fortsetzung geben wird."

Ich bin wirklich verzaubert! Mit seiner einzigartigen Grafik und der innovativen Spielmechanik schafft es "Okami" ganz nach oben. Vergleiche fallen wirklich schwer. So ein Action-Adventure hat es auf der PlayStation2 noch nicht gegeben. In puncto Originalität stand hier zweifellos Nintendos "Zelda"-Serie Pate, doch dank des unverwechselbaren Stils bleibt "Okami" trotzdem einzigartig. Ein winziges Manko ist das Fehlen der Sprachausgabe. Ansonsten habe ich am letzten Game der Clover Studios wirklich rein gar nichts auszusetzen.

Wussten Sie schon, dass... Horrorspiel-Legende und "Resident Evil"-Erfinder Shinji Mikami zusammen mit den Clover Studios das PS2-Spiel "God Hand" entwickelt hat?

WERTUNG

Okami

PLAYSTATION2

GUT

- ▲ Außergewöhnliche Grafik
- ▲ Geniales Leveldesign
- ▲ Packende Handlung

SCHLECHT

- ▼ Keine Sprachausgabe ...
- ▼ ... nur Texte zum Mitlesen

GRAFIK 85%

50/60 HZ

SOUND 82%

DOLBY PRO LOGIC II

STEUERUNG 86%

MEHRSPIELER



sehr gut

WERTUNG

SEIENDE

SPIELSPASS

90%

► **OPTISCHE HILFE:** Sobald Sie die Wiimote ein Stück aus der Bildmitte herausbewegen, taucht ein kleines Dreieck auf. Anhand des Symbols sehen Sie, in welche Richtung die Kamera fährt. (Wii)

▼ **ÜBERREDUNGSKÜNSTLER:** Die Terroristen fangen sofort an zu singen, wenn Sie sie im Koop-Modus zu zweit bearbeiten. (Wii)



SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

FAKTEN

Wii	Genre
	Action-Adventure
	Hersteller
	Ubisoft
	Entwickler
	Ubisoft

- Doppelagenten-Thema: Ihre Aktionen bestimmen das Ende
- Spannender Mix aus Schleichen und Ballern
- Abwechslungsreiche Missionen

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern Speicherpunkte

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 16

Internet

www.splintercell.de

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 50 €	erhältlich – 50 €	März 2007 – 65 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 65 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 60 €
Test in:	12/06 – 86%	12/06 – 87%	–	12/06 – 88%	12/06 – 86%	12/06 – 85%	dieser Ausgabe

Ubi lässt kein System aus: Ab sofort schleicht Sam Fisher auch auf Wii – mit Nunchuk und Fernbedienung aber unter erschwerten Bedingungen.

müssen sich nicht wie auf der Xbox360 mit einer schwer zugänglichen Story herumärgern. Halbherzige Next-Gen-Neuerungen bleiben Ihnen ebenfalls erspart. Die schlechte Nachricht: Mit Nunchuk und Fernbedienung schleicht es sich nur halb so gut.

SCHWING IHN, SAMMY

Spielerisch hat sich nichts geändert. In seinem vierten Leisetreter-Abenteuer macht Fisher auf Doppelagent. Er muss nicht mehr nur Aufträge für den Geheimdienst erledigen, sondern auch für eine Terroristenbande. Im Spielverlauf kommt es deshalb zu einigen Situationen, in denen Sie sich für eine der beiden Seiten entscheiden müssen. Lassen Sie ein Kreuzfahrtschiff in die Luft gehen, oder manipulieren Sie den Bom-

benzünder – und riskieren, dadurch aufzufliegen? Ihre Entscheidungen wirken sich nicht nur auf den aktuellen Auftrag aus, sie beeinflussen sogar den Ausgang der gesamten Mission!

Auf Wii haben Sie allerdings mit mehr als moralischen Entscheidungen und Nunchuk, die Ihnen das Agentenleben schwer machen. Wollen Sie, dass Sammy springt, schwingen Sie den Knüppel nach oben. Soll Ihr Agent sich an eine Wand lehnen, dann schwenken Sie das Nunchuk nach rechts beziehungsweise links. Das gelingt noch recht problemlos. Anders sieht's da

schon bei der Kamerakontrolle aus. Um das virtuelle Auge zu justieren, richten und halten Sie die Fernbedienung auf die Bildschirmmitte. Wollen Sie nach links blicken, müssen Sie Folgendes tun: Sie bewegen die Remote langsam in die entsprechende Richtung, bis der Blickwinkel stimmt. Jetzt fahren Sie die Wiimote wieder behutsam in die Mitte des Bildschirms und halten sie in dieser Position – bis Sie wieder nachjustieren müssen. Dummerweise kommt das ständig vor und ist auf Dauer ziemlich nervig. Zudem sorgen das Ruhighalten und die langsamen Bewegungen schnell für einen steifen Arm. Und den kann ein Superspieler nicht gebrauchen!

as ■

Nachdem die neueste Splitterzelle bereits für alle erdenklichen Heimkonsolen und den PC erschienen ist, legt Ubisoft nun mit etwas Verspätung eine Version für Wii nach. Die gute Nachricht: Diese Fassung orientiert sich am GameCube-„Double Agent“. Das heißt, Sie



MEINUNG ► ANDRE STEINERT

Fazit: Fishers bislang spannendstes Abenteuer sollten Wii-Besitzer besser liegen lassen.

Zwar lässt sich Sammy mit dem Nunchuk und der Wiimote nach etwas Übungszeit recht passabel steuern, doch bis man sich an die „innovative“ Kontrolle gewöhnt hat, ist der Kameraarm eingeschlafen und der Schleich-Spaß im Dunkel der Nacht verschwunden. Nintendo-Fans greifen lieber zur GameCube-Version.

WERTUNG

Splinter Cell: Double Agent

Wii

GUT

▲ Guter Koop-Modus

▲ Abwechslungsreiche Schauplätze

SCHLECHT

▼ Steuerung kompliziert

▼ Kameraprobleme

▼ Nur ein Speicherstand

GRAFIK 76%

18/9

SOUND 85%

DOLBY PRO LOGIC II

STEUERUNG 60%

MEHRSPIELER 71%

OFFLINE: 1-2



befriedigend

SPIELSPASS

69%

Eine fehlt noch: Der Wii-Doppelagent ist nicht die letzte Umsetzung. Ab März huscht Sam auch auf der PS3 durch die Nacht. Als Vorbild dienen die Next-Gen-Fassungen.

FAKTEN

Genre	Spielsammlung
Hersteller	Sega
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	www.sega.com



SEGA MEGA DRIVE COLLECTION

System: PC PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: erhältlich – 30 €
 Test in: dieser Ausgabe

Frohes neues Jahr! Sega beglückt Retro-Freunde mit einem Schwung erstklassiger Raritäten aus der glanzvollen 16-Bit-Ära des Mega Drive.

Frage: Wo bekommen Sie heutzutage noch was für wenig Geld? Antwort: Bei der "Sega Mega Drive Collection". Mit dieser eindrucksvollen Compilation erwerben Sie fast 30 Spiele aus der glanzvollen Zeit des japanischen Traditionsunternehmens

für schlappe 30 Euro. Besitzern des Sega Mega Drive wird beim Gedanken an spitzenmäßig umgesetzte Perlen von damals sicherlich ganz warm ums Herz.

Sie bekommen Ihre Lieblings-spiele von damals technisch sauber

emuliert. "Sonic the Hedgehog", "Shinobi III" und die Teile eins bis drei von "Golden Axe" sind nur einige der grandiosen Titel. Mit "Phantasy Star IV" bekommen Sie sogar eines der besten 16-Bit-RPGs aller Zeiten, die guten Teile zwei und drei sind ebenfalls auf der Scheibe.

Was seinerzeit technisch allererste Sahne war, sieht dank guter Anpassung auch heute noch hübsch aus. Die neuen Menüs sind zwar schlicht, dafür aber sehr übersichtlich und klar strukturiert. Außerdem finden Sie zu jedem Spiel die Historie, nützliche Tipps sowie Originalcover.

Entwickler-Interviews, Trailer und eine Sega-Trickliste befinden sich bei den Extras. Für die dort freispiela-

ren fünf Arcade-Games müssen Sie bestimmte Aufgaben erfüllen.

Diese vorzeigbare Sammlung ist ein Muss für jeden, der nicht extrem allergisch auf Spiele aus vergangenen Zeiten reagiert.

sa



▲ **KEINE OLLEN KAMELENNEN:** Shinobi III (links) und Phantasy Star IV (rechts) sind zwar alt, aber gut. Diese Klassiker waren für ihre Genres wegweisend. (PS2)

WERTUNG

sehr gut

GUT

- ▲ Echte 16-Bit-Juwelen für wenig Geld
- ▲ Speichern jederzeit möglich
- ▲ Viele Extras und Infos

SCHLECHT

- ▼ Nicht alle Spiele mit deutschen Texten

PLAYSTATION2

SPIELSPASS

GRAFIK	71%
SOUND	68%
STEUERUNG	82%
MEHRSPIELER	85%

85%

FAKTEN

Genre	Partyspiel
Hersteller	Microsoft
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 6
Internet	www.xbox.com

FUZION FRENZY 2

System: PC PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: 01.02.2007 – 40 €
 Test in: dieser Ausgabe

Eine Weltpremiere aus dem Hause Microsoft: Der Xbox360-Hersteller veröffentlicht das erste Partyspiel, mit dem man jede Party sprengen kann!



▲ **EIN BILD SAGT MEHR ALS TAUSEND WORTE:** Dieser Screenshot gibt den Spielverlauf perfekt wieder – kunterbunt, chaotisch und unansehnlich. Meist sind die Minispiele vorbei, bevor Sie geblickt haben, was los ist. (Xbox360)

Es war einmal eine Minispiel-sammlung namens "Fuzion Frenzy", die zum Start der ersten Xbox auf den Markt kam. Niemand mochte das ebenso wirre wie langweilige Stück Software – außer einem: Bill Gates, seines Zeichens Milliardär und Spiele-Verkäufer! Letzterer hat dazu geführt, dass nun ein zweiter Teil der Gladiatorenkämpfe an den Xbox360-Start geht.

Wer denkt und hofft, dass die Entwickler aus ihren Fehlern gelernt hätten, liegt falscher als ein Familienvater im Bordell: "Fuzion Frenzy 2" steuert sich miserabel, sieht keinen Deut besser aus und steckt voller Murksaufgaben, die selbst einem Schimpansen zu doof wären. Den Vogel schießt das Design der Figuren

ab: Brauchen wir Pseudopunks, die hippestes Zeug daherschwafeln? Ganz ehrlich: Nö! Und weil der Quatsch auch im Mehrspieler keinen Spaß macht, gibt's nur eines zu sagen: Geben Sie Ihr Geld lieber für ein Abo von der Games Aktuell aus!

tk

WERTUNG

mangelhaft

GUT

- ▲ Kostet "nur" 40 Euro
- ▲ Macht drei Minuten lang Spaß

SCHLECHT

- ▼ Nach vier Minuten nervt's tierisch
- ▼ Unerträgliches Charakterdesign

PC

SPIELSPASS

GRAFIK	58%
SOUND	51%
STEUERUNG	54%
MEHRSPIELER	52%

40%



▲ **NACHTRETEN ERWÜNSCHT:** Liegt ein Feind auf dem Boden, sollten Sie ihm mit ein paar Tritten auf den Schädel den Rest geben. (PS2)



▲ **KLASSE SACHE:** Gegerischenen Attacken weichen Sie elegant mit dem rechten Analog-Stick aus. Allerdings müssen Sie schnell reagieren. (PS2)



GOD HAND

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Action
	Hersteller Capcom
	Entwickler Clover Studios

- Über 100 Schlag- und Trittschlägen
- Baukasten-Kampfsystem
- Acht große Spielwelten
- Witzige Minispiele

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern nach jedem Abschnitt

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 16

Internet

www.capcom-europe.com

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Game Boy Advance	Wii
Termin/Preis:		16.02.2007 – 50 €					
Test in:		dieser Ausgabe					

Kampfsystem hui, Technik pfui: Zwar hat das göttliche Händchen der Clover Studios Hitpotenzial, es versetzt sich aber leider selbst den K.-o.-Schlag.

Capcoms neuesten Prügler im PS2-Laufwerk.

Was zunächst nach spielbarem Kabel1-Neujahrs-Vormittagsprogramm mit den Italo-Lachern Terrence Hill und Bud Spencer klingt, entpuppt sich bei näherer Betrachtung als clever ausgeklügelte Comedy-Klopperei.

KOMBOS AUS DEM BAUKASTEN

Müssen Sie bei anderen Prüglern ellenlange Tastenkombinationen drücken, um Ihre Gegner mit verschiedenen Schlägen und Tritten wegzuhauen, genügt es bei "God Hand", geschmeidig auf das Quadrat-Knopfchen zu hämmern. Eine Gerade aufs Kinn gefolgt von einem Tritt in die Magengrube und danach ein Rollkick – insgesamt stehen Ihnen 114 Techniken zur Wahl, mit denen Sie die

Tasten belegen können. Tasten? Richtig gelesen, nicht nur die Kombos via Quadrat lassen sich individuell konfigurieren, sondern alle Action-Buttons.

Als echter Schlägertyp hat Held Gene natürlich auch diverse Spezialangriffe auf Lager. Da wäre zum Beispiel der Götterstampfer, bei dem er den Körper seines Gegners in den Boden trampelt. Oder der besonders schmerzhaft Feindvernichter, bei dem er seinem Gegenüber wie ein bockiger Esel in die Klöten tritt.

Noch brutaler wird's, wenn Gene die Hand Gottes auspackt, die er an seinem rechten Arm trägt. Dann nämlich schlägt er so schnell zu, dass sich seine Widersacher gar

nicht mehr bewegen können, sondern nur noch die Fäuste fliegen sehen.

Technisch bringt "God Hand" leider niemanden zum Lachen – im Gegenteil. Die Optik erinnert ans PS2-Mittelalter: Schwammige, farblose Texturen, triste, leblose Umgebungen und Grafikfehler. Häuser müssen Sie gar nicht erst betreten. Es genügt, sich vor eine Wand zu stellen. Dann verschwindet diese nämlich und Sie sehen, was Sie hinter der nächsten Tür erwartet. Der Kameramann ist mindestens so blöd, wie der Feindeskader aussieht, fängt der Blickfisch doch meist unvorteilhafte Blickwinkel ein und macht die wilde Wemserie dadurch unnötig schwer. **as ■**

Der Wilde Westen steht Kopf: Wenn Ihnen giftige Chihuahuas ins Bein beißen, geschmückte Tänzer mit dem Hintern ins Gesicht springen oder Gorillas im Wrestler-Outfit volle Kanne in die Klöten treten, dann sind Sie nicht etwa noch im Silverster-Delirium, sondern haben



MEINUNG ► ANDRÉ STEINERT

Fazit: Extrem alberner Prügel Spaß mit einem tollen Kampfsystem, aber mangelhafter Technik.

Was geht hier ab? Videos, wie sie Benny Hill nicht besser hätte drehen können, Feinde, die dumm aussehen, aber verdammt clever kloppen, und ein simples, doch verdammt ausgefeiltes Kampfsystem – da lacht das Prügelherz. Leider ist bei der Antik-Technik schnell Schluss mit lustig. Schade um das verschenkte Potenzial.

WERTUNG

God Hand

PLAYSTATION2

GUT	GRAFIK	63%
▲ Clevere Feinde	SOUND	68%
▲ Erstklassiges Kampfsystem	STEUERUNG	79%
▲ Skurriler Feindeskader	MEHRSPIELER	–
SCHLECHT		
▼ Ganz öde Optik		
▼ Schlechte Kamera		
▼ Massig Grafikfehler		



befriedigend
SPIELSPASS
71%

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 61)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 6
Internet	www.atari.de, www.arthur-derfilm.de

ARTHUR UND DIE MINIMOYS

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 35 €	erhältlich – 45 €					
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe					

Sie sind winzig und sie sind richtig hässlich, aber sie können eine ganze Menge. Atari setzt Luc Bessons Minimoys für PS2 und PC um.



Da hat Entwickler Étranges Libellules aus dem gleichnamigen Kinderbuch bzw. -film doch tatsächlich ein Action-Adventure gezaubert, mit dem nicht nur jüngere Zocker ihren Spaß haben. Auch ältere Abenteurer kommen bei 'Arthur und die

Minimoys' voll auf ihre Kosten. Sie machen sich mit Ihrem Zwergentrio bestehend aus Arthur, Selenia und Betameche auf die Suche nach einem Schatz, der irgendwo unter der Erde vergraben sein soll. Auf Ihrem Weg durch 13 Kapitel sam-

mein Sie Libelleneier, vermöbeln garstige Mückenlarven, lösen Kopfnüsse und absolvieren Geschicklichkeitsprüfungen. Um die Rätsel zu knacken, müssen Sie sich die Talente aller drei Winzlinge zunutze machen. Auf Knopfdruck wechseln Sie zwischen den Helden hin und her.

Zwar wiederholen sich die Aufgaben mit der Zeit, aber auf Grund der abwechslungsreichen Areale und der zahlreichen Minispiele (Sie hypnotisieren unter anderem Schnecken, fliegen auf einer Mücke durch die Gegend, balancieren auf dem Rücken eines Mini-Yetis etc.) kommt niemals Langeweile auf. Die schicke, detaillierte Optik, die professionelle deutsche Synchronisation und die

gute Steuerung runden Ataris gelungenes Film-Spiel ab.

as



▲ ALLES GEMEINSAM: Egal ob beim Reiten oder beim Schleppen von Steinchen – die drei Winzlinge bleiben immer zusammen und helfen einander. (PC/PS2)

WERTUNG		★★★★★ gut
GUT		▲ Enormer Umfang ▲ Exakte Steuerung
SCHLECHT		▼ Aufgaben wiederholen sich ▼ Kameraproblemen
PLAYSTATION2	SPIELSPASS	
GRAFIK	79%	82%
SOUND	81%	
STEUERUNG	83%	
MEHRSPIELER	–	
PC	SPIELSPASS	
GRAFIK	80%	82%
SOUND	81%	
STEUERUNG	83%	
MEHRSPIELER	–	

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 18
Internet	www.ubisoft.de

FAR CRY: VENGEANCE

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	GameCube	Wii
Termin/Preis:							erhältlich – 55 €
Test in:							dieser Ausgabe

"Gib nur nicht auf" steht auf dem Cover von Ubisofts zweitem Wii-Shooter. Doch bei dieser potthässlichen Videospiel-Gurke fällt das Durchhalten schwer.

Jetzt schlägt sich Jack Carver also auch auf dem Wii durch die grüne Hölle. Wie von den mittlerweile zahlreichen 'Far Cry'-Ablegern gewohnt, setzt Jack dabei auf ein ganzes Arsenal von Bleispritzern, die unterschiedlichsten Vehikel und seine animalischen Spezialfähigkeiten. Leider entpuppt sich der Tropen-Trip auf Nintendos neuer Konsole aber als

All-Inclusive-Urlaub der finstersten Sorte: alle nur erdenklichen Spaß-bremsen inklusive!

Schon das Intro schockt mit extremen Bildfehlern, herber Unschärfe und amateurhafter Synchronisation. Im Spiel selbst quälen grobpinxelige Texturen, detailarme Umgebungen, ständige Pop-Ups und dazu noch heftige Ruckelanfälle des Seh-

nerv. An manchen Stellen erinnert die Grafik von 'Far Cry: Vengeance' gar an N64-Zeiten!

Zur unterirdischen Optik gesellen sich strohduhne Gegner mit peinlicher Sprachausgabe: Nicht nur, dass ihre schlecht betonten Sprüche meist völlig unpassend sind, sie brechen auch noch abrupt ab, sobald Sie sich zu weit entfernen.

Wenigstens die Steuerung funktioniert ganz ordentlich: Nach kurzem Feintuning im Einstellungs-menü zielt es sich mit der Fernbedienung recht komfortabel und auch die Wii-spezifischen Features gehen flott von der Hand. So setzen Sie durch eine Aus-holbewegung mit der rechten Hand ihr Messer ein oder hüpfen, in dem Sie das Nunchuck nach oben reißen.

Nur gut gezielte Granatenwürfe werden mit dem Wii-Controller zur Glückssache.

Doch was nutzt die gelungene Steuerung, wenn einem der Rest jeglichen Spielspaß verdirbt? mr



▲ HICK-HACK: Den häßlichen Kerl schlagen wir mit der Wiimote. (Wii) ▲ AUGENKREBSALARM: Das ist noch eins der gelungeneren Szenarien. (Wii)

WERTUNG		★★★ mangelhaft
GUT		▲ Steuerung funktioniert prima ▲ Viele Waffen und Fahrzeuge
SCHLECHT		▼ Unterirdische Grafik ▼ Peinliche Synchro und miese Musik
Wii	SPIELSPASS	
GRAFIK	46%	48%
SOUND	50%	
STEUERUNG	74%	
MEHRSPIELER	48%	

Far-Cry-Fledderei Teil zwei: Uwe Boll, der berühmt-berüchtigte 'Spezialist' für Videospiel-Verfilmungen, hat einen 'Far Cry'-Kinostreifen für 2008 angekündigt. Armer Jack Carver!



▲ **EISIGE BEHAUSUNG:** In der Bergruine stapft Link durch tiefen Schnee. Hier bemerkt er gerade nicht, wie von hinten Wölfe angreifen. (GameCube)



▲ **EITEL SONNENSCHNEI:** Die Ebenen von Hyrule bereist Link auf dem Rücken seiner Stute Epona. Vorsicht aber vor den fliegenden Gegnern! (GameCube)



THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

FAKTEN

	Genre Action-Adventure Hersteller Nintendo Entwickler Nintendo
--	--

- ▶ Bis auf kleine Details identisch mit der Wii-Version
- ▶ Viele verschiedene Minispiele
- ▶ Der bisher umfangreichste Teil der langlebigen Serie

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/Gebräbel
Speichern	jederzeit
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.zelda.de

PC	PS3	Xbox 360	GameCube	Wii
erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich – 60 € dieser Ausgabe	erhältlich – 60 € 12/2006 – 95 %

Nicht lange nach der Wii-Version steht nun auch die GameCube-Fassung in den Läden. Und die hat es nicht nötig, sich zu verstecken.

barkeit, super Steuerung und tollen Atmosphäre eben mal die versammelte Konkurrenz auf die Plätze.

Eine Woche nach der Wii-Version und ohne große Werbung hat Nintendo die Cube-Fassung in die Läden gestellt – schließlich sollte der Titel vor allem die Wii-Verkäufe ankurbeln. Und warum sollte sich ein Spieler neue Hardware ins Haus holen, wenn er das gleiche Spielerlebnis auch auf einer alten Konsole haben kann? "Twilight Princess" bringt auf dem GameCube nämlich ebenso viel Spaß wie auf dem Wii.

BÄUMCHEN WECHSEL DICH

Einige Unterschiede gibt es natürlich zwischen den beiden Fassungen: So ist die Spielwelt auf dem GameCube komplett gespiegelt. Grund: Auf dem Cube hält Link sein Schwert in der

linken Hand – wie in bisher allen "Zelda"-Spielen. Auf dem Wii jedoch trägt er seine Klinge rechts, da die Programmierer davon ausgegangen sind, dass die meisten Zocker die Wiimote in der rechten Hand halten werden. Statt Link einfach nur das Schwert in die andere Hand zu drücken, hat man eine radikalere Lösung gewählt und gleich ganz Hyrule "umgedreht". Spielerisch relevant ist das natürlich nicht.

Bedeutender sind die Änderungen bei der Steuerung: Angriffe mit dem Schwert funktionieren auf dem Cube klassisch über Tastendruck. Das Zielen mit Bogen oder Bumerang erfolgt mit dem Analog-Stick. Die Wii-Steuerung erfordert mehr Eingewöhnungszeit, dafür ist das Zielen mit der Wiimote einfacher. Letzten Endes ist es Geschmackssache, zu welcher Fassung Sie greifen – ein Meilenstein ist's hier wie dort. **fk ■**

Über die Qualitäten von "The Legend of Zelda: Twilight Princess" müssen wir nicht mehr viele Worte verlieren. Die Wii-Version haben wir im Test bereits mit einer Spielspaß-Wertung von 95 Prozent ausgezeichnet. Das Mammutwerk verweist mit seiner genialen Spiel-



MEINUNG ► FABIAN KÄUFER

Fazit: Egal ob Wii oder Würfel – "Twilight Princess" ist ein überwältigendes Fantasy-Epos.

Ein tolles Abschiedsgeschenk an die Cube-Spieler: Die Würfel-Variante des meisterhaften "Twilight Princess" spielt sich anders als die Wii-Version, aber nicht schlechter. Nur wer unbedingt 16:9 will, braucht die Wii-Fassung. Alle anderen haben die sprichwörtliche Qual der Wahl.

WERTUNG

GUT	SCHLECHT
▲ Sagenhaft motivierend ▲ Clevere Rätsel ▲ Riesiger Umfang	▼ Keine echte Sprachausgabe
GAMECUBE	Wii
Systemvorteile + Schwertkampf auf Dauer weniger anstrengend Systemnachteile – Kein 16:9-Modus	Systemvorteile + Zielen klappt einfacher + 16:9-Modus Systemnachteile – Steuerung erfordert Eingewöhnung
GRAFIK 86% SOUND 88% STEUERUNG 95% MEHRSPIELER –	GRAFIK 86% SOUND 88% STEUERUNG 95% MEHRSPIELER –
sehr gut	sehr gut
95%	95%

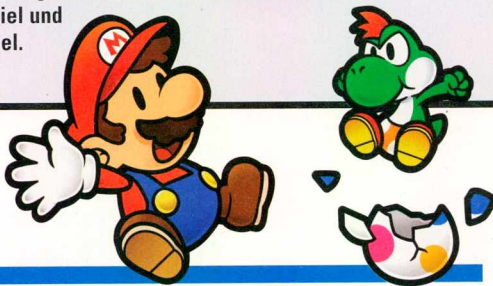
ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Zu dieser Testrubrik gehören: Adventure, Rollenspiel, Action- Rollenspiel und Online-Rollenspiel.



SAM & MAX: EPISODE 2

IM TEST ▶ Das lustigste Duo der Adventure-Geschichte ist zurück – ein Heidenspaß!



INHALT

Agatha Christie: Mord im Orientexpress	79	PC	PS2	Xbox	Game Boy	Wii
Marvel Ultimate Alliance	78	PC	PS2	Xbox	Game Boy	Wii
Sam & Max: Episode 2	79	PC	PS2	Xbox	Game Boy	Wii

GENREHIGHLIGHTS

02 | 2007

06 GOTHIC COLLECTOR'S EDITION



10 SUIKODEN V



15 MARVEL ULTIMATE ALLIANCE



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	Xbox	Game Boy	Wii
1 World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	03/2005	92%	92				
2 The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	2K Games	05/2006	92%	92		92		
3 Dragon Quest: Die Reise des verwunschenen Königs	Rollenspiel	Koch Media	05/2006	92%		92			
4 Titan Quest	Action-Rollenspiel	THQ	07/2006	90%	90				
5 Paper Mario: Die Legende vom Äonentor	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	90%					90
6 Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	Koch Media	04/2005	89%	89				
7 Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	01/2005	88%	88		88		
8 Final Fantasy X-2	Rollenspiel	Electronic Arts	03/2004	88%		88			
9 Kingdom Hearts 2	Action-Rollenspiel	Koch Media	10/2006	87%		87			
10 Suiikoden V	Rollenspiel	Konami	10/2006	87%		87			
11 Star Wars: Knights of the Old Republic II – The Sith Lords	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87		87		
12 Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87				
13 Guild Wars: Nightfall	Online-Rollenspiel	NC Soft	01/2006	86%	86				
14 Fire Emblem: Path of Radiance	Rollenspiel	Nintendo	12/2005	86%					86
15 Marvel: Ultimate Alliance	Action-Rollenspiel	Activision	01/2007	86%	83	85	85	86	75
16 Sam & Max: Episode 2	Adventure	Telltale Games	02/2007	85%	85				
17 Ankh: Herz des Osiris	Adventure	BHV	12/2006	85%	85				
18 Neverwinter Nights 2	Action-Rollenspiel	Atari	12/2006	85%	85				
19 Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	10/2005	83%	83				
20 Fahrenheit	Adventure	Atari	09/2005	83%	83	83	83		

■ **Neueinsteiger:** Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.



▲ **LASS DAMPF AB!** Human Torch macht seinen Gegnern kräftig Feuer unterm Hintern. Darüber freuen sich die Herrschaften ganz und gar nicht. (Wii)



▲ **RAMBO LÄSST GRÜSSEN:** Manche Missionen können Sie nur mit einem Charakter angehen. Diese Aufgaben unterliegen zusätzlich einem Zeitlimit. (Wii)

MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

FAKTEN



- ▶ Spielbarer Comic
- ▶ Große Auswahl an Superhelden
- ▶ Lockeres Gameplay
- ▶ Koop-Feature für vier Spieler
- ▶ Verständliches Level-up-System

PC-Anforderung

Texte/Stimmen englisch/englisch

Speichern an Speicherpunkten

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet

www.marvelultimatealliance.com

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 50 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 60 €	31.01.2007 – 60 €
Test in:	01/07 – 80%	01/07 – 82%	01/07 – 82%	01/07 – 82%	01/07 – 83%	01/07 – 82%

Auf nahezu allen Plattformen hat Dr. Doom bereits Furcht und Schrecken verbreitet. Nun hält der Oberbösewicht auch auf Nintendo Wii Einzug.

sind vor allem im grafischen Bereich auszumachen. Zudem müssen Sie natürlich auf die Online-Unterstützung verzichten.

GUT GEGEN BÖSE

Die Steuerung fällt selbstverständlich auch anders aus als auf den übrigen Plattformen: So genial der neue Nintendo-Controller ist, für ein Action-RPG ist er leider nicht wirklich zu gebrauchen. Mit jedem anderen Joypad spielt sich "Ultimate Alliance" komfortabler. Am meisten nervt das ständige Justieren der Kamera mit dem Nunchuk.

Im Spiel tummeln sich über 140 Superhelden aus dem riesengroßen Marvel-Universum. Mit jedem davon dürfen Sie interagieren, für den Kampf gegen Erzrivalen Doom stehen Ihnen aber nur 23 Helden zur Verfügung. Darunter finden sich nicht nur die populärsten Streiter für das Gute, etwa Wolverine, Spider-Man, Captain

America und Thor, nein, auch einige der weniger bekannten Figuren wie Deadpool oder Luke Cage haben es ins Spiel geschafft. Aus dieser Riege unerschrockener Kämpfer stellen Sie ein vierköpfiges Einsatsteam zusammen, das Sie an jedem Speicherpunkt neu formieren dürfen.

Die Fights gehen ganz traditionell vonstatten: Durch permanentes Malträtieren des Action-Buttons lassen Sie die Fäuste sprechen und führen durch Seit- beziehungsweise Auf- und Abwärtsbewegungen des Controllers verschiedene Schlagvarianten aus. Mit dem Digi-Pad wechseln Sie bequem zwischen den Fightern Ihres Heldenquartetts hin und her.

Neben dem Superhelden-Feature sind es gerade die Kämpfe, durch die sich "Ultimate Alliance" ein wenig von den Genre-Kollegen abhebt. Hier

wird nämlich nicht nur stupide draufgeklappt, vielmehr dürfen Sie sich Ihre Gegner auch greifen und verschiedene Wurfmanöver durchführen. Hinzu kommen Sprung- und Flugattacken, die Sie ebenfalls nicht in jedem Action-RPG vorfinden.

Immer wenn Ihre Fighter eine Stufe aufsteigen, verbessern sich ihre Eigenschaftswerte und Superkräfte. Auch dürfen Sie Spezialmanöver Kurzbefehle zuweisen und sie dann im Kampf schneller ausführen. Optional können Sie das Ausrüsten und Aufwerten des Teams der CPU überlassen, die das vernünftig erledigt. **hs**



Wenn man einen Multiplatform-Titel entwickelt, dann sollte er auch wirklich für alle aktuellen Plattformen erscheinen. Nachdem bereits im vergangenen Jahr fast jedes System mit einer Version versorgt wurde, blieb nur noch Nintendo Wii übrig.

Wir wollen auch nicht lange um den heißen Brei herumreden: Unterschiede zu den übrigen Versionen



MEINUNG ► HEIKO STROBEL

Fazit: Unterhaltsamer Marvel-Spaß, der sich auf Wii allerdings nicht ganz so gut steuert.

Obwohl die Steuerung nicht so gut von der Hand geht wie bei den anderen Systemen, werden Comic-Fans mit "Marvel: Ultimate Alliance" auch auf Nintendo Wii glücklich. Können Sie aber auf eine andere Plattform ausweichen, dann sollten Sie das auch tun. Warum sollte man es sich schwerer machen als nötig?

WERTUNG

Marvel: Ultimate Alliance

Wii	GRAFIK	16.9, 50/60 HZ	78%
GUT	SOUND	DOLBY PRO LOGIC II	77%
▲ Für Comic-Fans zu empfehlen	STEUERUNG		73%
▲ Koop-Feature für vier Spieler	SCHLECHT		
▼ Komplett in Englisch inkl. Handbuch	MEHRSPIELER	OFFLINE: 1-4, ONLINE: –	69%
▼ Ohne Online-Unterstützung			

SPIELSPASS
75%

FAKTEN

Genre	Adventure
Hersteller	Telltale Games
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 61)
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	nicht geprüft
Internet	www.telltalegames.com/ samandmax



SAM & MAX EPISODE 2

System: PC PS2 PS3 Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: erhältlich – 8 €
 Test in: dieser Ausgabe

Für kleines Geld bekommt man im Online-Store von Telltale die Abenteuer von Sam & Max. Was taugt der zweite Auftritt von Hund und Hase?

Sam & Max lassen es krachen! Erst kürzlich feierte das tierische Detektiv-Duo nach 13-jähriger Abstinenz sein Spiele-Comeback, jetzt stürzen sie sich schon ins zweite Abenteuer. Auch "Episode 2" gibt es nur im Onlineshop des Entwick-

lers (www.telltalegames.com). Erst wenn die sechs Teile komplett sind, ist eine Veröffentlichung auf Datenträger vorgesehen.

Das zweite Abenteuer von Hund und Hase spielt in den Studios des TV-Senders W.A.R.P. Die Episode ist

ein witziger Rundumschlag gegen die Fernsehlandschaft – Persiflagen von "American Idol" (das US-DSDS) sind ebenso vertreten wie Kochsendungen, Sitcoms und vieles mehr.

In der skurrilen TV-Landschaft müssen Sie Köpchen beweisen. Bei "Cooking without Looking" etwa backen Sie einen leckeren Kuchen, um einem Jury-Mitglied von "Embarrassing Idol" den Magen zu verderben. Nun noch ein wenig Voice-Tuning mit Helium, und Ihr Sieg beim Gesangswettbewerb ist gesichert.

"Sam & Max Episode 2" wartet mit witzigen Dialogen auf, in denen Sie Hinweise auf die Lösung der Rätsel finden. Die Sprecher sind hervorragend, allerdings sollte man des

Englischen mächtig sein, eine deutsche Synchronisation gibt es nämlich nicht. Unterem Strich ist die neue Episode eine gelungene TV-Parodie, die für drei bis vier Stunden vergnügliche Unterhaltung sorgt. **ab**

WERTUNG		sehr gut
GUT		★★★★★
▲ Hervorragende Sprecher		
▲ Einsteigerfreundliche Schwierigkeit		
SCHLECHT		
▼ Leider nur in Englisch		
▼ Sehr kurze Spieldauer		
PC	SPIELSPASS	
GRAFIK	77%	85%
SOUND	59%	
STEUERUNG	85%	
MEHRSPIELER	–	



▲ WITZIGE RÄTSEL: In der Koch-Show backen Sie einen üblen Kuchen, an dem sich ein Jurymitglied von Embarrassing Idol den Magen verdirbt. (PC)

FAKTEN

Genre	Adventure
Hersteller	CDV
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 61)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 6
Internet	www.agathachristiegame.com

AGATHA CHRISTIE: MORD IM ORIENT-EXPRESS

System: PC PS2 PS3 Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: erhältlich – 40 €
 Test in: dieser Ausgabe

Sie wollten immer schon mal Detektiv spielen? Hier ist Ihre Gelegenheit, sich in einer spannenden Literatur-Versoftung zu beweisen!

Ein Zug, eine Leiche, zwanzig Verdächtige: Richtig, die Rede ist von "Mord im Orient-Express". Agatha Christie lieferte die Vorlage für dieses spannende und durchaus ansehnliche Adventure. Die Story wurde für das Spiel ein wenig verändert, ist also auch für all jene interes-

sant, die den Roman oder den Film bereits kennen. Sie schlüpfen in die Rolle von Antoinette Marceau, die mit dem Luxus-Zug unterwegs ist. Kurz vor Jugoslawien sorgt ein Lawinenabgang für eine unerwartete Vollbremsung, bald darauf wird einer der Fahrgäste getötet. Schnell stellt sich

heraus, dass es ganze zwanzig Personen an Bord gibt, die guten Grund hatten, den reichen Geschäftsmann um die Ecke zu bringen.

Antoinette übernimmt die Aufgabe des Meisterdetektivs Hercule Poirot, der bei der Vollbremsung verletzt wurde und nun das Bett hüten muss. In Gestalt der Französin befragen Sie die Fahrgäste und suchen nach Hinweisen auf den Tätergang.

Die Multiple-Choice-Dialoge sind hervorragend, wenn auch zuweilen etwas langatmig. Verschiedene logische Knobelien und physikalische Rätsel stellen Sie immer aufs Neue vor knifflige Herausforderungen.

So benutzen Sie beispielsweise eine Schüssel mit Orangensaft, um einen Stromkreislauf wiederherzu-

stellen. Und wenn Sie mal nicht weiter wissen, liefert Ihnen Poirot praktische Rätselhilfen. Die hätten allerdings noch etwas präziser ausfallen können: Trotz Input des Meisterdetektivs suchen Sie allzu oft die Stecknadel im Heuhaufen. **ab**

WERTUNG		gut
GUT		★★★★★
▲ Tolle, logische Rätsel		
▲ Spannende Story		
SCHLECHT		
▼ Rätselhilfe oft ungenau		
▼ Teils ermüdende Gespräche		
PC	SPIELSPASS	
GRAFIK	70%	79%
SOUND	72%	
STEUERUNG	74%	
MEHRSPIELER	–	



▲ AUF INDIZSUCHE: Sie belauschen die Gespräche anderer Fahrgäste und nehmen überall im Zug Fingerabdrücke, um den Mörder zu überführen. (PC)

Agatha Christie... war eine britische Schriftstellerin, die neben dem Meisterdetektiv Hercule Poirot auch die Figur der Miss Marple erschuf. Viele ihrer Werke wurden verfilmt.



Über 2.000 Tipps + Tricks zu

WWE SmackDown! vs. RAW 2007
GTA: Liberty City Stories · Tomb
Raider: Legend · Black · Kingdom
Hearts 2 · Die Sims 2 u.v.m.

Lösungen zu Topgames

Lego Star Wars 2: The original
Trilogy · Der Herr der Ringe: Die
Schlacht um Mittelerde 2 · The
Da Vinci Code – Sakrileg u.v.m.

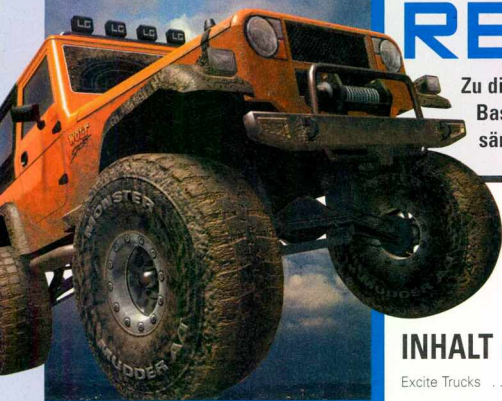
Lösungsbücher

Edle Nachschlagewerke und
empfehlenswerte Spielhilfen.

World of Warcraft · PES 6 · Sims
2: Haustiere · Battlefield 2142 ·
Gothic 3 · Tomb Raider u.v.m.

SPORT & RENN SPIELE

Zu dieser Rubrik gehören Sportarten wie Fußball, Tennis, Basketball und Wrestling. Außerdem finden Sie hier sämtliche Rennspiel-Varianten.



EXCITE TRUCK

TEST ► Rennsammel mit cooler Wii-Steuerung oder lahme Ente mit ungenauer Wackellenkung?



INHALT

Excite Trucks	82	PS2	Wii
Madden NFL 07	84	PS2	Wii
GT Pro Series	85	PS2	Wii
Monster 4x4: World Circuit	85	PS2	Wii

GENREHIGHLIGHTS

02 | 2007

01 PRO EVOLUTION SOCCER 6



04 GTR 2



08 TOP SPIN 2



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS2	Wii	PS3	Xbox 360	Wii U	PS4	Xbox One	PS5	Xbox Series
1 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	11/2006	93%	92	93		92					
2 Burnout Revenge	Action-Rennspiel	Electronic Arts	04/2006	92%	92		92	92					
3 Gran Turismo 4	Rennspiel	Sony	03/2005	92%	92								
4 GTR 2	Rennsimulation	Atari	09/2006	91%	91								
5 Madden NFL 07	American Football	Electronic Arts	09/2006	91%	90	89		91					86
6 WWE SmackDown vs. RAW 2007	Wrestling	THQ	12/2006	90%		90		90					
7 GT Legends	Rennspiel	10Tacle	11/2005	90%	90								
8 Top Spin 2	Tennis	2K Sports	04/2006	90%				90					
9 Need for Speed: Carbon	Action-Rennspiel	Electronic Arts	11/2006	89%	89	85		86	89	85			
10 Fight Night: Round 3	Boxen	Electronic Arts	04/2006	89%		87		87	89				
11 Midnight Club 3: DUB Edition – Remix	Rennspiel	2K Games	05/2006	89%		87		89					
12 Test Drive Unlimited	Rennspiel	Atari	09/2006	88%				88					
13 DTM Race Driver 3	Rennspiel	Rockstar	03/2006	88%	88	88		88					
14 NBA Street V3	Basketball	Electronic Arts	03/2005	88%		88		88		88			
15 Project Gotham Racing 3	Rennspiel	Microsoft	01/2006	88%				88					
16 SSX on Tour	Snowboard/Ski	Electronic Arts	11/2005	88%		88		88		88			
17 FIFA 07	Fußball	Electronic Arts	10/2006	88%	85	88		87	83	87			
18 Tony Hawk's Project 8	Skateboard	Activision	12/2006	87%		85		85	87				
19 NHL 07	Eishockey	Electronic Arts	10/2006	87%	86	82		87					
20 MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennspiel	THQ	10/2005	87%	87			87					

■ **Neu-einsteiger:** Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden. ■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **SCHONT DAS AUTO:** Brettern Sie mit Ihrem Fahrzeug möglichst oft durchs Wasser. Dadurch wird der Motor Ihres Autos gekühlt und Sie können dauerhaft den sehr wichtigen Turbo-Boost einsetzen. (Wii)



EXCITE TRUCK

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS3 PS2 PC Xbox 360 Wii

Wii

16.02.2007 – 50 €
dieser Ausgabe

FAKTEN



- Simple Steuerung, die komplett über die Wiimote erfolgt
- Einsammeln von Power-ups verändert die Kurse in Echtzeit
- Splitscreen-Modus

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern automatisch

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 6

Internet

www.nintendo.de

Die tollkühnen Männer in ihren fliegenden Kisten: In dieser Nintendo-Raserei erleben Sie die wohl krassesten Sprünge der Rennspiel-Geschichte.

Führerschein? Braucht doch kein Mensch! Schließlich zeigt "Excite Truck", wie einfach es sein kann, ein Fahrzeug zu führen. Sie steuern Monster-Trucks, Buggys und Konsorten wunderbar simpel mittels Wiimote. Nur Gas und Bremse betätigen Sie klassisch per Tastendruck, die komplette Lenkung erfolgt über die Bewegungssensoren des Controllers. Sie halten die Wiimote dabei natürlich nicht wie eine Fernbedienung, sondern waagrecht mit beiden Händen – wie ein Lenkrad eben. Um eine Kurve zu fahren, kippen Sie die Wiimote einfach nach links oder rechts. Das hört sich

zunächst nach schwammigem Gehampel an und tatsächlich hat man in den ersten paar Runden Probleme, den Nullpunkt zu finden, also das Auto in der Spur zu halten. Schon nach wenigen Minuten aber hat man den Dreh raus und kann seine Karre präzise über die Piste peitschen.

Haben Sie die Steuerung grundsätzlich verinnerlicht, wird es Zeit für die Feinheiten. So können Sie – ganz im Stile anderer Genrekollegen wie etwa "Burnout" – einen Turbo-Boost aktivieren. Nett: Um den Beschleuniger zu zünden, müssen Sie sich keinen Vorrat ansapern, Sie dürfen ihn jederzeit einsetzen. Allerdings

heizt das den Motor ordentlich auf. Lassen Sie ihn also regelmäßig abkühlen, sonst pfeift Ihr Vehikel bald aus dem letzten Loch. Der Schlüssel zum pausenlosen Turbo-Boost: Fahren Sie einfach durch flaches Wasser. Das bremst Sie nicht etwa aus, sondern kühlt den Motor, sodass Sie hemmungslos auf die Tube drücken können.

DIE WELT IM WANDEL

Gerade kein Wasser in der Nähe? Dann können Ihnen spezielle Power-ups helfen! Die sehen aus wie Ausrufezeichen und verändern in Echtzeit die Landschaft vor Ihnen. Diese

▼ **KAPITALER CRASH:** Nachdem Sie einen Unfall gebaut haben, müssen Sie schnell auf die 2-Taste hämmern. So starten Sie schneller wieder durch. (Wii)



▼ **LENKRAD-KÜNSTLER SIND GEFRAGT:** Bei den Slalom-Herausforderungen müssen Sie innerhalb eines Zeitlimits durch farbige Markierungen fahren. (Wii)





▲ **VON WEGEN URLAUBSIDYLLE!** Auch an traumhaft schönen Stränden haben Sie keine Zeit, auf die Umgebung zu achten. Schade eigentlich. (Wii)



▲ **DIE WELT VERÄNDERN:** Das Einsammeln dieses Power-Ups verändert den Verlauf der Strecke. So können plötzlich ganz neue Routen entstehen. (Wii)



▲ **LUFTKAMPF:** Bei den teilweise extremen Sprüngen können Sie die Konkurrenz auch in der Luft beharken. Achten Sie aber auf eine saubere Landung. (Wii)



▲ **TURBO-SPRUNG:** Versuchen Sie, nach einem Sprung im richtigen Moment den Boost zu zünden – so fliegt Ihr Vehikel schneller und weiter. (Wii)

clevere Idee verleiht "Excite Truck" eine ganz besondere Faszination. So wird beispielsweise eine flache Ebene vor Ihnen durch das erwähnte Power-up blitzschnell zu einem abschüssigen Tal. Alternativ kann dadurch natürlich auch eine mächtige Sprungschance entstehen, die Ihnen gewaltige Flüge ermöglicht. Durch Neigen der Wiimote nach vorne und hinten beeinflussen Sie währenddessen, wie Sie landen – nur wenn Sie möglichst elegant mit allen vier Rädern gleichzeitig aufsetzen, fahren Sie mit Maximalgeschwindigkeit weiter.

Außerdem sind Sie in der Lage, Ihren Wagen in der Flugphase mit

einem einfachen Manöver um die eigene Achse rotieren zu lassen. Allerdings hätten die Entwickler dieses doch sehr rudimentäre Trickssystem gerne noch etwas erweitern können, auch wenn man von einem Rennspiel logischerweise nicht die Massen an wilden Manövern eines "Tony Hawk" erwarten kann.

SPIEL MIT STERNCHEN

Eher konventionell präsentiert sich "Excite Truck" bei den Spielmodi. Nach dem obligatorischen Training verbringen Sie die meiste Zeit im Karriere-Modus, in dem Sie regelmäßig neue Strecken und Wagen freischalten. Für Ihren Fortschritt ist

übrigens nicht zwangsläufig die Platzierung entscheidend. Vielmehr erhalten Sie während eines Rennens ständig Sterne: für imposante Sprünge, gewagte Drifts, heftige Crashes, waghalsige Waldfahrten – im Spiel putzig "Waldfrevel" genannt – und vieles mehr. So lohnt es sich, stets die Augen offen zu halten nach Sterne-Boni, was die Rennen um eine interessante und unverbrauchte Komponente bereichert.

Abseits des Karriere-Modus erwarten Sie verschiedene kurze Herausforderungen wie ein Slalom-Kurs und eine Zweispieler-Variante. Letztere ist aber nicht besonders prickelnd. Es fehlen die Computer-Geg-

ner, und "Excite Truck" läuft hier nur mit angezogener Handbremse: Spürbare Ruckeleinlagen trüben den Fahrspaß doch erheblich. In den Solo-Modi hingegen ist die Grafik sehr ansehnlich. Egal ob idyllischer Traumstrand oder trockene Wüste, die Landschaften überzeugen stets durch hohe Weitsicht und schießen flüssig an Ihnen vorbei. **fk**



MEINUNG ► FABIAN KÄUFER

Fazit: Eine unkomplizierte und fetzige Pisten-schlacht – genau mein Fall! Um aber langfristig motivieren zu können, fehlt es an Substanz.

Nintendos "Excite Truck" konzentriert sich auf das Wesentliche: schnelle und turbulente Rennen. Mehr als Gas, Bremse und Boost braucht es nicht. Die Wiimote macht sich als Lenkrad-Ersatz ganz ausgezeichnet, und so düsen Sie nach einigen Übungsunden souverän durch die Pampa. Mit seinem etwas spärlichen Umfang bremsst sich "Excite Truck" aber selber aus. Und der Zweispieler-Splitscreen-Modus ist eine Enttäuschung. Hier gerät nicht nur der Grafikmotor arg ins Stottern, Sie müssen auch auf CPU-Fahrer verzichten. Das ist schade.

WERTUNG

Excite Truck

Wii

GUT

- ▲ Superbe Steuerung
- ▲ Flüssige, flotte Grafik
- ▲ Sensationelle Sprünge

SCHLECHT

- ▼ Dünner Mehrspieler-Part
- ▼ Wenig Tiefgang
- ▼ Lahmer Soundtrack

GRAFIK 10.9, PROGRESSIVE SCAN 78%

SOUND DOLBY PRO LOGIC II 64%

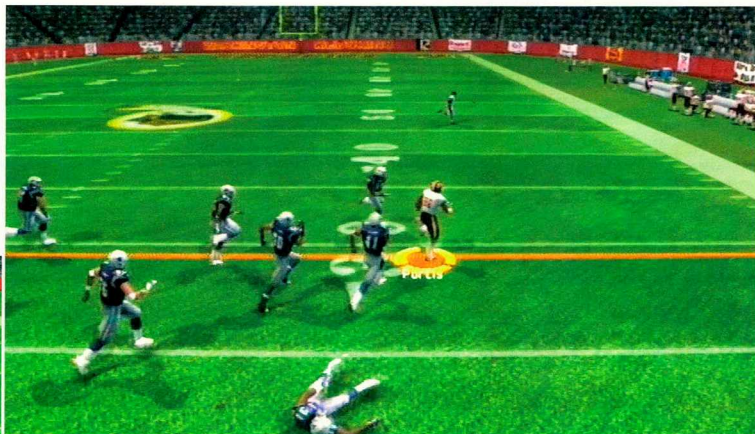
STEUERUNG 86%

MEHRSPIELER OFFLINE 2, ONLINE 74%



► **THE RUNNING MAN:** Die halbe Defense der Cowboys jagt den Ballträger der Redskins. Indem Sie mit beiden Controllern trommeln, durchbrechen Sie gegnerische Tacklings. Hier hat der Verteidiger am unteren Bildrand versagt. (Wii)

▼ **JUMPIN' JACK FLASH:** Halten Sie beide Controller nach oben, streckt sich Ihr Spieler nach dem Ball. (Wii)



MADDEN NFL 07

FAKTEN

Genre	U.S.-Sport
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	EA Sports

- Mit Exklusiv-Lizenz für alle 32 NFL-Teams
- Original-NFL-Playbooks
- Neuartige Steuerung
- Teil 17 der "Madden"-Reihe

PC-Anforderung

Texte/Stimmen englisch/englisch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Alterstfreigabe frei

Internet

www.easports.com/madden07/

System:

PC

PS2

Xbox 360

Game Boy Advance

Xbox 360

Game Boy Advance

Wii

Termin/Preis: erhältlich – 50 €

erhältlich – 60 €

erhältlich – 60 €

erhältlich – 60 €

Test in: 09/06 – 90%

09/06 – 89%

09/06 – 91%

dieser Ausgabe

Die Pille für den Mann: Die Schweinsleder-Sport-Sim ist für Nunchuk und Wiimote überzeugend umgesetzt worden.

liefern, nutzt EA Tiburon erstmals die einzigartigen Fähigkeiten der Wii-Steuerung. Zu Beginn sollten Sie sich daher das sehr gut strukturierte "Learn Madden"-Tutorial zu Gemüte führen. Hier können Sie sich mit den neuartigen Handlungsmöglichkeiten vertraut machen.

BEWEGUNGSTHERAPIE

Sie passen, indem Sie die Wiimote nach vorne schwingen. Die Geschwindigkeit, mit der Sie diese Bewegung ausführen, beeinflusst das Flugverhalten des Balls: Machen Sie es langsam, ist das Ergebnis ein hoher Lob-Pass. Eine flinke und ruckartige Wurfbewegung hingegen lässt das Leder-Ei flach und sehr schnell fliegen. Über das D-Pad der Wiimote legen Sie zudem fest, wer den Pass annehmen soll.

Das Laufspiel geht nach einer kurzen Eingewöhnungsphase ebenfalls recht gut von der Hand. Während Sie Ihren Spieler mit dem Nunchuk-Controller bewegen, zaubern Sie durch ein Schnappen nach links oder rechts einen flinken Seitwärtsschritt (in die entsprechende Richtung) auf den Rasen. Führen Sie dieselbe Bewegung mit der Wiimote aus, reckt Ihr Spieler den Arm in die jeweilige Richtung (Stiff Arm), um den Verteidiger auf Distanz zu halten.

Um ein Field Goal zu erzielen, bestimmen Sie mit dem Nunchuk die Schussrichtung. Dann halten Sie die Wiimote nach unten, drücken A und ziehen blitzartig nach oben, um die Kraft vorzugeben. Auf Seiten der

Defense dürfen Sie besonders harte Hits austeilten: Stechen Sie mit beiden Controllern nach vorne, um die Knochen Ihres Gegners kräftig durchzuschütteln!

Enttäuschend ist, dass "Madden NFL 07" grafisch nicht einmal das Niveau des PS2-Pendants erreicht. Immerhin flimmert das Bild nicht. Der Umfang entspricht in etwa dem der Versionen für die übrigen Plattformen. Dank der einzigartigen Steuerung und eines exklusiven Multiplayer-Mini-Camps macht die Wii-Variante trotz der Kritikpunkte eine Menge Spaß. Die reichhaltige Move-Palette zeigt schon jetzt, was in naher Zukunft möglich und definitiv machbar ist.

sa ■

Wie ein guter Wein wird auch die "Madden-Reihe" mit den Jahren immer reifer und besser. Das liegt in erster Linie daran, dass die Entwickler nicht müde werden, frische Spielinhalte zu basteln und neue Techniken einzusetzen. Statt eine mittelmäßige Umsetzung abzu-



MEINUNG ► SASCHA ADERMANN

Fazit: Das neue Steuerungskonzept ist eine willkommene Abwechslung zum gewohnten Einerlei.

Da Football in Deutschland kaum Anhänger hat, werden hier nur wenige in den Genuss der innovativen Steuerung kommen. Aber das Konzept dürfte wegweisend sein für künftige Spiele. Ich frage mich jedoch, was die Hardware eigentlich kann, denn das Wii-"Madden" rangiert grafisch knapp über GameCube-Niveau.

WERTUNG

Madden NFL 07

Wii

GUT

- ▲ Intuitive Steuerung
- ▲ Verständliches Tutorial
- ▲ Multiplayer-Mini-Camp

SCHLECHT

- ▼ Grafisch nicht konkurrenzfähig
- ▼ Keine Online-Funktion

GRAFIK

18,9

71%

SOUND

18,9

78%

STEUERUNG

18,9

85%

MEHRSPIELER

18,9

87%

OFFLINE: 2-4, ONLINE: -



sehr gut

86%

FAKTEN

Genre	Rennspiel
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	Deutsch/Englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht  schwer
Altersfreigabe	ab 6
Internet	www.ubisoft.de

MONSTER 4X4: WORLD CIRCUIT

System:
Termin/Preis:
Test in:

PC PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube

Wii

erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Man nehme ein unterdurchschnittliches Xbox-Budgetrennspiel, das in den USA keinen Blumentopf erntete, und drücke ihm die Wii-Steuerung auf.

Mit wenigen Handgriffen ist das Hartplastik-Lenkrad zusammengebaut, das dem Spiel gratis beiliegt. Nun noch schnell die Wii-Remote in die Mitte stecken – fertig! Und schon können Sie Gas geben mit der 1-Taste, die Bremse treten

Sie mit der 2. Sie lenken Ihren gewaltigen Monster Truck, indem Sie das Lenkrad samt Fernbedienung nach links und rechts drehen.

Es ist zwar zunächst ungewohnt, ein frei in der Luft hängendes Steuer ohne feste Verankerung zu bedienen,

doch schon bald funktioniert es ganz gut. Was nicht so recht funktionieren will, ist der Spielspaß. Die Rennen auf den dreckigen Pisten sind von vorne bis hinten uninspiriert und sehr lahm ausgefallen. Einzig der Anreiz, Chaos auf den virtuellen Strecken anzurichten, hält den ambitionierten Wii-Piloten am Lenker. Trotz diverser Spielmodi will auf Dauer einfach keine Stimmung aufkommen. Alles was sich auf dem Bildschirm abspielt, hat man in bedeutend besserer Qualität schon vor Jahren auf anderen Plattformen gesehen. Auch optisch kursoriert Ubisofts "Monster Trucks" nur auf durchschnittlichem GameCube-Niveau. Holen Sie sich lieber "Excite Truck", wenn Sie mit

der Wii-Konsole richtig Gas geben wollen und lassen Sie die Finger von dieser lahmen Gurke. Auf das billige Plastiklenkrad zum Zusammenstecken können Sie übrigens auch getrost verzichten!

pr ■



▲ BEINHART: Am Steuer von überdimensionalen Monster Trucks betreten Sie über dreckige Off-Road-Pisten. Per Knopfdruck zünden Sie einen Boost. (Wii)

WERTUNG **mangelhaft**

GUT

- ▲ Nette Steuerung mit dem Lenkrad

SCHLECHT

- ▼ Langweilige Rennen
- ▼ Schwache Präsentation
- ▼ Doofe Gegner

Wii **SPIELSPASS**

GRAFIK	40%
SOUND	45%
STEUERUNG	60%
MEHRSPIELER	40%

48%

FAKTEN

Genre	Rennspiel
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht  schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.ubisoft.de

GT PRO SERIES

System:
Termin/Preis:
Test in:

PC PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube

Wii

erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Es ist raus: Der Rennspielteufel kommt aus Japan, wohnt derzeit bei Ubisoft und hat einen Namen – GT Pro Series. Nehmen Sie sich in Acht!

Respekt, Ubisoft. Mit "GT Pro Series" liefert ihr nicht nur das hässlichste, sondern auch das bis-

lang schlechteste (Renn-)Spiel für Nintendo Wii ab. Was hier über den Bildschirm flimmert, ist eine einzige

Lachnummer. Für dieses Machwerk 60 Euro zu verlangen, ist schon nicht mehr frech, sondern unverschämte.

Die Optik ist ein schlechter Witz, wobei die lizenzierten Fahrzeuge im Cel-Shading-Look noch einigermaßen okay aussehen. Die Umgebungsgrafik dagegen geht überhaupt nicht. Scheinbar hat Entwickler MTO ("GT Advance") die GBA-Grafikengine für Wii umgesetzt. Solche grottenhässlichen Texturen haben wir zuletzt vor zehn Jahren auf dem N64 gesehen. Auch spielerisch bietet der Arcade-Racer nichts, was wir nicht schon (vor zehn Jahren) besser und schöner bei der Konkurrenz gesehen hätten: Sie heizen auf fiktiven Strecken von einem Cup zum nächsten und versuchen dabei nicht ein-

zuschlafen. Gesteuert werden die Kisten übrigens mit einem Lenkrad (liegt bei), was nach kurzer Eingewöhnungszeit einfach von der Hand geht. Apropos Hand: Finger weg von diesem Spiel. Sagen Sie nicht, wir hätten Sie nicht gewarnt!

as ■



▲ DA TRÄNT DAS AUGE: Wer anno 2006/2007 so eine Grafik abliefern, muss verdammt mutig sein. (Wii)

WERTUNG **mangelhaft**

GUT

- ▲ Lenkrad liegt bei
- ▲ Steuerung okay

SCHLECHT

- ▼ Grafik aus der Videospiel-Urzeit
- ▼ Spielerisch flach wie eine Flunder

Wii **SPIELSPASS**

GRAFIK	20%
SOUND	25%
STEUERUNG	49%
MEHRSPIELER	25%

30%

Du wolltest schon immer mal Präsident sein?



Dann haben wir was für dich:

CYNAMITE.DE
my entertainment network

PlayStation 2 DAS EINZIGE MAGAZIN MIT SPIELBAREN PLAYSTATION2-DEMOS!
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Verlag Kontakt Impressum Magazine

NEWS VORSTAUEN TESTS SPECIALS TOPSTICKS DOWNLOADS HARDWARE TERMINALENDER CHARTS FOREN CLUBS COMMUNITY

Suche:

HOME

HIGHLIGHTS
Battlefield 2142: Bei uns gibt's die Demo
Das Schachfeld hat die Zukunft erreicht - spielen Sie mit!

Laden Sie die knirschfrische, gigantische Demo ab sofort von unseren weltweiten Download-Servern herunter.

PC
19.10.2006
Michael Ironsede im Interview
News In der neuen Interview-Reihe kommt die Stimme von Sam Fisher zu Wort. Michael Ironsede spricht im ersten Teil über den NSA-Agenten, dem er seine Stimme leih...

PlayStation 3
19.10.2006
Gewagte Idee: Tekken vs. Virtua Fighter
Katsuhiro Harada, Produzent der Tekken-Fighterspiele, wurde gerade im Tekken vs. Virtua Fighter-Spielmacher, danach war es Capcom mit der Capcom vs. SSB gemacht hat...

DVD
09.10.2006
Comedy-Gott aus dem Ruhrpott
Die erste Live-DVD von Alze Schröder
News Alze Schröder bringt seine Fans endlich mit der ersten Live-DVD...

Alle Unlesenen

Cynamite.de

Das neue interaktive Onlineportal für Games und DVD!

- ★ Gründe deinen eigenen Club!
- ★ Bewerte deine Lieblingsspiele!
- ★ Bau' dir deine eigene Homepage!
- ★ Hol' dir täglich die heißesten News, Downloads und Videos zu allen Top-Games und -DVDs!

STRATEGIE & SONSTIGES

Zu dieser Testrubrik gehören
Echtzeit-Strategie, Runden-Strategie,
Simulation, Musik- und Partyspiele.

INHALT

Battlestations: Midway	90	PC	PS2	Game Boy
War Front	88	PC	PS2	Game Boy

WAR FRONT

TEST ► Sie dachten, Sie kennen die Historie des Zweiten Weltkriegs? Falsch gedacht!

GENREHIGHLIGHTS

02 | 2007

01 ANNO 1701



02 GUITAR HERO 2



03 MEDIEVAL II: TOTAL WAR



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	Xbox	Game Boy	Game Boy Advance	Wii
1 Anno 1701	Aufbau-Strategie	Sega	12/2006	91%	91					
2 Guitar Hero 2	Musikspiel	Activision	01/2007	91%		91				
3 Medieval II: Total War	Strategie	Sega	12/2006	90%	90					
4 Die Sims 2	Lebenssimulation	Electronic Arts	11/2005	90%	90	86		86		86
5 Fussball Manager 07	Managersimulation	Electronic Arts	11/2006	89%	89					
6 Civilization 4	Runden-Strategie	2K Games	12/2005	89%	89					
7 Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde II	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	03/2006	89%	89					
8 Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	Koch Media	04/2006	89%	89					
9 Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ	10/2006	88%	88					
10 Age of Empires III	Echtzeit-Strategie	Microsoft	12/2005	88%	88					
11 Pikmin 2	Echtzeit-Strategie	Nintendo	11/2004	88%						88
12 Sid Meiers Railroads	Aufbau-Strategie	2K Games	12/2006	87%	87					
13 Cäsar 4	Aufbau-Strategie	Vivendi	11/2006	87%	87					
14 Die Siedler II: Die nächste Generation	Aufbau-Strategie	2K Games	09/2006	87%	87					
15 Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Midway	07/2006	87%	87					
16 Heroes of Might and Magic 5	Runden-Strategie	Ubisoft	06/2006	87%	87					
17 Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers	10/2006	86%	86					
18 Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/2005	86%	86					
19 Rome: Total War	Echtzeit-Strategie	Sega	11/2004	86%	86					
20 Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Strategie	THQ	05/2006	86%	85	83		86		

■ **Neuzeitiger:** Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **MATERIALSCHLACHT:** Schon in den frühen Missionen kann's schnell unübersichtlich werden. Dafür ist eine Menge Action geboten. (PC)



WAR FRONT: TURNING POINT

System: PC
Termin/Preis: Feb. 2007 – 55 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN

Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	10tacle
Entwickler	Digital Reality

- Zwei Einzelspieler-Kampagnen
- Verfolgerkamera und FPS-Modus
- Reale Einheiten und futuristische Neuentwicklungen
- Storybasierte Missionen

PC-Anforderung Standard (S. 61)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 16

Internet

www.war-front.com

Was wäre, wenn die Widerstandsbewegung Hitler schon am Anfang des Krieges getötet hätte? Darüber können Sie nun spielerisch spekulieren.

Sie beginnen Ihren Einsatz in einer von zwei verfügbaren Singleplayer-Kampagnen – oder in einem Tutorial, das Ihnen alle wichtigen Steuerungselemente in Windeseile erklärt. Wahlweise steuern Sie die Alliierten oder die Deutschen. Die Deutschen? Ja, richtig gelesen. Allerdings wird Ihr Protagonist Roland Hellmann schon früh vom Widerstand angeworben und arbeitet fortan als Untergrundkämpfer. Kurz darauf macht er die Bekanntschaft des U.S.-Soldaten Colonel John Lynch.

Um den Frieden zwischen England und Deutschland wiederherzustellen und einer unheimlichen Bedrohung durch die Sowjets auf die Spur zu kommen, schmieden die beiden einen Plan: Sie wollen Hitler ausschalten.

SPANNENDE MISSIONEN

So viel zur Story von 'War Front: Turning Point'. Ihre Aufgabe ist es nun, Lynch und Hellmann (und später auch einige andere Charaktere) im Kampf gegen die Sowjets zu unter-

stützen. Die ausgeklügelten Missionen der beiden Kampagnen bieten verschiedene Primär- und Sekundärziele, die Sie erreichen müssen. Manchmal kommen auch während der Aufträge überraschend neue Ziele hinzu. So bleibt das Spiel stets packend, denn Sie müssen jederzeit in der Lage sein, Ihre Taktik veränderten Gegebenheiten anzupassen.

Die Steuerung ist schnell erlernt. Sie beginnen mit dem Hauptgebäude und bauen anschließend weitere Einrichtungen wie Kaserne, Panzerfab-

► **VERTEIDIGUNG:** Wenn Sie Abwehrtürme im FPS-Modus selbst übernehmen, erhöht sich die Durchschlagskraft. (PC)

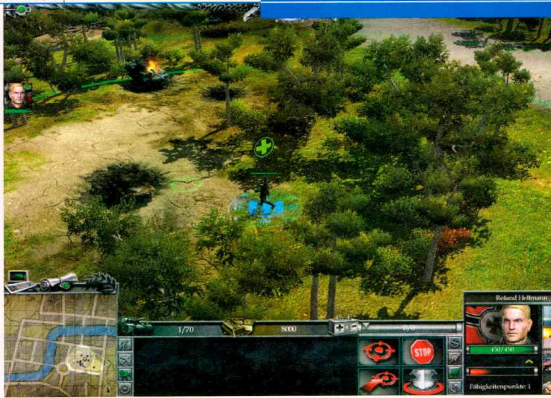
► **SCHWERES GERÄT:** Mit dem Kriegszeppelin äschern Sie gegnerische Gebäude in Windeseile ein. (PC)





▲ **TRUPPENTYPEN:** Jede Einheit hat ihre Stärken und Schwächen. Die Wurfrahmen eignen sich besonders gut zum Zerstören von Gebäuden.

(PC)



▲ **HELDENHAFT:** Ihre Helden sind extrem kampfstärke Einheiten, die zudem bei jedem Aufstieg neue Fähigkeiten erwerben.

(PC)



▲ **ATMOSPHÄRISCH:** Die spannende Story der Kampagnen wird in Cutscenes weitergesponnen.

(PC)



▲ **HILFREICH:** Das optionale Tutorial erklärt Ihnen schnell die Grundlagen des Spiels.

(PC)

rik, Radarstation und Flughafen. Außerdem können Sie neue Technologien erforschen, um in Ihren Kriegsfabriken schlagkräftigere Einheiten zu produzieren. Die Truppentypen sind sehr fantasievoll gestaltet: Zu authentischen WWII-Fahrzeugen gesellen sich futuristisch anmutende, aber technisch durchaus denkbare Errungenschaften wie Erdbeben-Bomben, Mech-artige Exoskelette und Doppelrumpf-Zeppeline.

Abgesehen von den einzigartigen Helden gibt es aber keine übermächtigen Einheiten. Alle Truppentypen haben ihre Stärken und Schwächen. Daher sollten Sie den Gegner immer im Auge behalten und Ihr Spiel seiner Strategie anpassen. Schickt Ihr

Widersacher etwa regelmäßig Kampf-bomber in Ihre Basis, stellen Sie einfach ein paar Flak-Geschütze auf.

Mit Aufrüsten allein ist es aber nicht getan. Sie müssen dafür sorgen, dass alle Gebäude Strom haben und genug Ressourcen in der Basis ankommen. Zu diesem Zweck dürfen Sie beispielsweise Minen oder Ölbohrtürme von Ihren Soldaten einnehmen lassen. Anschließend schicken Sie Ressourcen-Transporter los, die die Güter in Ihr Lager schaffen.

KLEINERE TÜCKEN

Das Interface des Spiels ist übersichtlich, aber nicht perfekt. So manche wichtige Einheit geht im Getümmel verloren ("Verdammt, wo ist



▲ **PRAKTISCH:** Der Verteidigungsradius Ihrer Truppen ist fast so groß wie die gesamte Basis. Das lässt Ihnen freie Hand beim Erkunden der Karte.

(PC)

mein Baufahrzeug?!"). Deswegen ist es sinnvoll, Helden und andere wichtige Einheiten der Schnellzugriffleiste zuzuordnen. Ansonsten gibt es aber kaum was zu bemängeln. Wann immer Sie ein Gebäude, ein Fahrzeug oder Ähnliches anklicken, werden Ihnen alle nützlichen Informationen umgehend angezeigt.

Keine Frage, "War Front: Turning Point" ist einen Blick wert, egal ob

Sie ein gestandener Strategie-Profi oder noch ein blutiger Anfänger sind. Die beiden Kampagnen glänzen mit tollen Missionen und zahlreichen gut inszenierten Zwischensequenzen. Die technische Seite ist ebenfalls ordentlich: Optik, Musikutermalung und Synchronisation gefallen. Dank integriertem Mehrspieler-Modus steht auch spannenden Multiplayer-Matches nichts im Wege.

ab ■



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Mal eine andere Variante des ausgelutschten Kriegsthemas. Atmosphäre und Gameplay sind gelungen und sorgen für viel Spielspaß.

Egal ob Sie als John Lynch oder Roland Hellmann in die Schlacht ziehen, Sie finden sich sehr schnell in der alternativen Zeitlinie von "War Front: Turning Point" zurecht. Schon nach ein, zwei Karten geht Ihnen das Bauen und Forschen in Fleisch und Blut über. Der Schwierigkeitsgrad ist moderat, die Steuerung einsteigerfreundlich. Mit über 90 Minuten Zwischensequenzen, charismatischen Helden und spannenden Missionen wird zudem eine mitreißende WWII-Atmosphäre aufgebaut – nur eben mal erfrischend anders.

WERTUNG

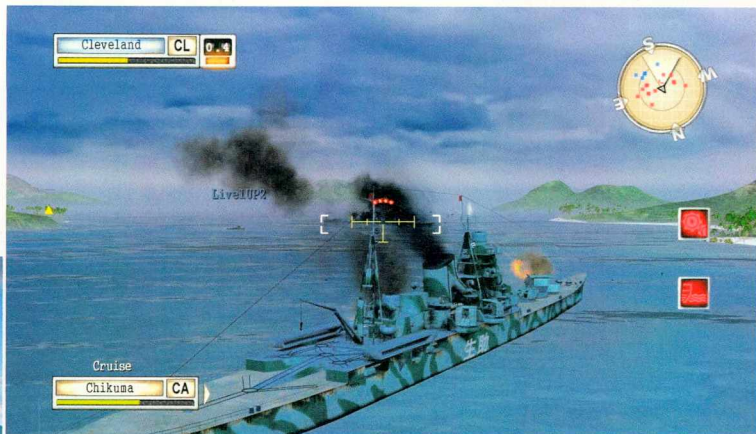
War Front: Turning Point

PC	GRAFIK	85%
GUT		
▲ Spannende Story		
▲ Packende Atmosphäre		
▲ Viele realistische und denkbare Einheiten		
▲ Einsteigerfreundlich		
SCHLECHT		
▼ Interface nicht perfekt		
	SOUND	85%
	STEUERUNG	84%
	MEHRSPIELER	83%
	OFFLINE: 2-10, ONLINE: 2-10	



► **RAN AN DIE ARBEIT:** Wenn diese beiden roten Symbole auf dem Bildschirm erscheinen, haben Sie mindestens ein Leck und das Ruder ist beschädigt. (Xbox 360)

▼ **ALLES IM BLICK:** Auf dem Radar sehen Sie Ihre Missionsziele und die Standorte von Freund und Feind. (Xbox 360)



BATTLESTATIONS MIDWAY

FAKTEN

	Genre Action/Strategie Hersteller Eidos Entwickler Eidos Studios Hungary
► Elf Kampagnen-Missionen ► Zwölf Bonus-Missionen ► Riesige Schlachtfelder ► Mehr als 60 originalgetreue Schiffe, Flugzeuge und U-Boote	
PC-Anforderung Standard (S. 61)	
Texte/Stimmen deutsch/englisch	
Speichern automatisch	
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe ab 12	
Internet	
www.battlestations.net	

System: PC PS2 PS3 Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: 09.02.2007 – 49 € 09.02.2007 – 69 €
 Test in: – dieser Ausgabe

Mit einer guten Portion Action und viel Strategie erleben Sie die Seeschlachten vom Angriff auf Pearl Harbor bis hin zur Kriegswende bei Midway hautnah.

ES GIBT VIEL ZU TUN...

...wo fangen wir an? Wenn Sie nicht völlig aufgeschmissen sein wollen, dann heißt die einzige korrekte Antwort: in der Marineakademie. Dort lernen Sie den richtigen Umgang mit den Schiffen, Flugzeugen und U-Booten. Es wird erklärt, wie Sie die Bewaffnung der jeweiligen Kriegsmaschinerie wechseln, wie Sie einzelne Geschwader formieren, Ihren Gruppen Verhaltensmuster zuweisen, Reparaturen an Bord ausführen, Flugzeuge mit neuen Waffen bestücken, U-Boote sicher durch die Gewässer steuern, und, und, und...

Auch die Übersichtskarte wird erläutert. Dort sehen Sie die Haupt- und Nebenmissionen der Kampagne und erkennen, wo in Ihrem Umkreis sich Feinde aufhalten. Während Sie sich auf der Karte umsehen, pausiert

das Spiel nicht. Sie müssen schnell handeln, sollten sich in Ihrer Nähe Feinde befinden. Wollen Sie sich ernsthaft an allen Missionszielen versuchen, wird der gute Mix aus Action und Strategie kein Zuckerschlecken.

Sie müssen sich langsam vortasten und bei Feindkontakt schnell reagieren. Wer blind durch die Gewässer schippert, wird kein Land sehen. Deshalb ist es löblich, dass die Herausforderungen keinem Zeitlimit unterliegen.

Auch müssen Sie sich keine Gedanken über die Munition machen – Sie können nach Belieben ballern. Bei der Kampagne wechselt die zu steuernde Kriegsmaschinerie durch. So sind Sie mal der Befehlshaber

über eine große Flotte mit riesigen Zerstörern und monstrosen Flugzeugträgern. Ein anderes Mal fliegen Sie mit Bombern und kleinen Flugzeugen durch die Lüfte. Und auch unter Wasser sind Sie gefordert – als Kommandant von U-Booten.

Sämtliche Aufträge der Story und auch die zwölf schweren Bonus-Missionen (jeweils vier Aufgaben für Schiffe, Flugzeuge und U-Boote) bereiten Sie auf die mächtigen Online-Gefechte vor. Diese bringen am meisten Spielspaß und Sie können sich die Boote und die Flieger selbst aussuchen. Je mehr Sie über die Stärken und Schwächen der einzelnen Einheiten wissen, desto effektiver kämpfen Sie. **hs**

Der Zweite Weltkrieg wird nur allzu gern als Hintergrund für Spiele herangezogen. Im Gegensatz zu anderen Titeln allerdings bedient sich "Battlestations Midway" der Seeschlachten, die sich Amerikaner und Japaner von 7. Dezember 1941 bis 7. Juni 1942 lieferten.



MEINUNG ► HEIKO STROBEL

Fazit: Gute, fordernde Einzelspieler-Kampagne und noch bessere Multiplayer-Schlachten!

"Battlestations Midway" setzt auf heiße Mehrspielergefechte! Darauf kann man sich in der Einzelspieler-Kampagne sehr gut vorbereiten. Häppchenweise lernen Sie die Funktionen der einzelnen Schiffe und Flugzeuge kennen und wissen diese schon bald richtig einzusetzen. Ein Zuckerschlecken ist der Titel zu keiner Zeit!

WERTUNG

Battlestations Midway

XBOX360

GUT

- ▲ Spannende Multiplayer-Gefechte
- ▲ Kein Zeitdruck in den Missionen

SCHLECHT

- ▼ Nichts für Anfänger
- ▼ Seltene, aber dann sehr lange Ladezeiten

GRAFIK 78%
 50Hz, 16:9

SOUND 81%
 DOLBY DIGITAL 5.1

STEUERUNG 84%
 HEADSET

MEHRSPIELER 86%
 ONLINE: 2-8



SPIELSPASS
81%



BUDGETSPIELE

KLASSIKER UND AKTUELLE SPIELEHITS ZUM KLEINEN PREIS!

BUDGETHIGHLIGHTS

02 | 2007

CALL OF CTHULHU



EARTH 2160



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION



TITEL	GENRE	IN AUSGABE	SYSTEM/PREIS	* WERTUNG
Baldur's Gate Compilation	Rollenspiel	–	PC 15 €	–
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	09/04 bzw. 11/05	PS2 20 € Xbox 20 €	90%
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Ego-Shooter	11/2005	PC 15 €	77%
Civilization 4	Strategie	12/2005	PC 30 €	89%
Conflict Global Storm	Taktik-Shooter	10/2005	PC 20 € PS2 20 € Xbox 30 €	82%
Darkstar One	Action	06/2006	PC 30 €	88%
Earth 2160	Echtzeit-Strategie	05/2006	PC 10 €	85%
Fahrenheit	Adventure	09/2005	PC 15 € PS2 30 € Xbox 30 €	83%
Gran Turismo 4	Rennspiel	03/2005	PS2 20 €	92%
GTA: San Andreas	Action	12/04 bzw. 08/05	PC 30 € PS2 30 € Xbox 20 €	93%
Gun	Action	05/2006	PC 10 € PS2 20 € Xbox360 30 €	78%
Halo 2	Ego-Shooter	12/2004	Xbox 30 €	90%
Hitman: Blood Money	Action	06/2006	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 € Xbox360 40 €	89%
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	01/2006	Xbox360 30 €	87%
Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	01/2006	PC 25 € PS2 30 € Xbox 30 € Cube 30 €	87%
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	01/2006	PC 20 € PS2 30 € Xbox 30 € Cube 30 €	89%
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	12/2005	PC 20 € PS2 20 € Xbox 30 €	93%
Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	12/2005	Cube 30 €	86%
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	12/2005	PS2 30 €	90%
Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	04/2006	PC 20 €	89%
Splinter Cell: Chaos Theory	Action-Adventure	04/2005	PC 30 € PS2 20 € Xbox 30 € Cube 30 €	90%
Star Wars: Battlefront 2	Action	11/2005	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 €	86%
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	05/2006	PC 25 € Xbox360 30 €	92%
The Legend of Zelda: The Windwaker	Adventure	06+07/2003	Cube 30 €	91%
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	04/2006	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 € Xbox360 40 €	87%
Unreal Anthology	Ego-Shooter	–	PC 30 €	81%
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	03/2006	PC 20 €	92%

■ **Neuestig:** Diese Spiele-Highlights sind ab sofort günstiger erhältlich.

* **Wertung:** Ist das Spiel auf mehr als einem System erhältlich, bezieht sich unsere Wertung immer auf die Version mit der höchsten Wertung.

FAKTEN

Genre	Jump'n'Run
Hersteller	Vivendi
PC-Anforderung	Standard (S. 61)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	
Altersfreigabe	ab 18
Internet	www.iceage2game.com

ICE AGE 2: JETZT TAUT'S

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

Witzig, kindgerecht und jetzt besonders günstig:

Das offizielle Spiel zum Filmhit von Dreamworks!

Keine Bange: Trotz Mehrwertsteuererhöhung gibt's auch 2007 gute Spiele günstig. Für 20 Euro begeben sich PC-, PS2- und Cube-Spieler im offiziellen Game zum Animationsfilm von Dreamworks aufs Glatteis. Zumindest theo-

retisch, denn in Wirklichkeit taut der sympathischen Truppe um Mammut Manfred, Faultier Sid und Tiger Diego das Eis buchstäblich unterm Hintern weg. Und wer muss die Eichel, pardon, Karre aus dem Dreck ziehen? Natürlich Scrat, unser hektischer

Pechnager. Sie meistern mit ihm viele Geschicklichkeitsaufgaben, hüpfen auf Köpfe schlecht gelaunter Tierkollegen und frönen Scrats großer Leidenschaft: Eicheln sammeln.

Wie erwartet verließen sich die Entwickler bei der Umsetzung des Animationsfilms auf Standard-Zutaten. Und doch sind wir positiv überrascht: Die Figuren sind den Leinwand-Pendants sehr ähnlich, die Steuerung ist punktgenau und die eingestreuten Minigames lockern auf. Leider sehen geübte Spieler den Abspann schon nach vier bis fünf Stunden. Aber 'Ice Age 2' ist ja auch eher für jüngere Semester gedacht. Und die dürfen mit Scrat und seinen Freunden viel Spaß haben. **sz**



▲ **TIERISCH HART:** Der arme Scrat bekommt es mit allerlei Gegnern zu tun. Auf dem linken Bild muss er sich gegen eine Herde Wildschweine erwehren, rechts will ihm eine Riesentartar an den pelzigen Kragen. (PS2)

WERTUNG **gut**

GUT

- ▲ Unkompliziert, fair und lustig
- ▲ Fängt den Stil des Films sehr gut ein

SCHLECHT

- ▼ Altbekannte Spielelemente
- ▼ Zu einfach und zu kurz

PC	SPIELSPASS
GRAFIK 72%	75%
SOUND 78%	
STEUERUNG 80%	
MEHRSPIELER	

PLAYSTATION2	SPIELSPASS
GRAFIK 70%	75%
SOUND 78%	
STEUERUNG 80%	
MEHRSPIELER	

GAMECUBE	SPIELSPASS
GRAFIK 70%	75%
SOUND 78%	
STEUERUNG 80%	
MEHRSPIELER	

FAKTEN

Genre	Action-Rollenspiel
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	High-End (S. 61)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	
Altersfreigabe	ab 12
Internet	www.titanquest

TITAN QUEST

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox360	GameCube	Wii
Termin/Preis:	erhältlich – 25 €	erhältlich – 25 €	erhältlich – 25 €	erhältlich – 25 €	erhältlich – 25 €	erhältlich – 25 €	erhältlich – 25 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

Den König der Action-Rollenspiele gibt's nun zum halben Preis! Wer jetzt immer noch Diablo 3 spielt, dem ist nicht mehr zu helfen.



▲ **WAS WOLLT IHR DENN HIER?** Im Kampf gegen den Golemking Cadmus sollt Sie dessen Leibwache ausschalten, bevor Sie gegen ihn vorgehen. (PC)

Titan Quest* entführt Sie ins Reich der Mythologie. Unter Zeus und seinen Kollegen herrscht Aufruhr: Die Titanen sind ausgebrochen und bringen Tod und Vernichtung über unsere Welt. Nur Sie können die Riesen stoppen!

Statt schon vor Beginn des Abenteuers die Klasse Ihres Helden zu wählen, entscheiden Sie erst im Laufe des Spiels, was aus Ihrer Figur werden soll. Auf Ihrer Reise durch die antiken Reiche Ägypten, Griechenland und Asien bekommen Sie es mit den unterschiedlichsten Fabelwesen zu tun. Doch nicht nur die Gegner, auch die Levels bieten viel Abwechslung. Dabei ist jedes Gebiet bis ins kleinste Detail ausmodelliert und begeistert mit echter Ingame-

Physik. Weitere Pluspunkte des Action-RPGs: Eine beeindruckende Gegner-KI, eine intuitive Steuerung und ein Multiplayer-Modus, bei dem sich bis zu fünf Freunde über LAN oder Internet durch die Feindeshorden metzeln dürfen. **pr**

WERTUNG **sehr gut**

GUT

- ▲ Wahnsinnig detaillierte Welt
- ▲ Ausführliche Charaktererstellung

SCHLECHT

- ▼ Ohne High-End-PC geht nix
- ▼ Keine Item-Sortierfunktion

PC	SPIELSPASS
GRAFIK 98%	90%
SOUND 87%	
STEUERUNG 91%	
MEHRSPIELER 85%	



97

HANDHELD

Spielspaß für die Hosentasche:
Die neuesten Games für Nintendos
DS und Sonys PSP im Test.



CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN

TEST ► Horror-Hit: Die legendäre Vampir-Saga begeistert uns einmal mehr auf dem DS.

INHALT

News	95
Tests	
Sega Mega Drive Collection	96
Castlevania: Portrait of Ruin	97
Children of Mana	98
Dungeon Siege: Throne of Agony	96
Mario Slam Basketball	98
Pro Evolution Soccer 6	97

HIGHLIGHTS

02 | 2007

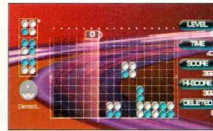
03 PRO EVOLUTION SOCCER 6



10 METROID PRIME: HUNTERS



12 LUMINES II



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PSP	DS	GBA
1 Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo	12/2005	92%		92	
2 Advance Wars	Runden-Strategie	Nintendo	–	91%			91
3 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	01/2007	90%	90		
4 New Super Mario Bros.	Jump'n'Run	Nintendo	07/2006	90%		90	
5 Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	12/2005	90%	90		
6 The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	12/2004	90%			90
7 Fire Emblem	Runden-Strategie	Nintendo	08/2004	90%			90
8 Tekken: Dark Resurrection	Beat'em-Up	Sony	09/2006	89%	89		
9 Daxter	Jump'n'Run	Sony	05/2006	89%	89		
10 Metroid Prime: Hunters	Ego-Shooter	Nintendo	05/2006	89%		89	
11 Castlevania: Portrait of Ruin	Action-Adventure	Konami	02/2007	88%		88	
12 Lumines II	Denkspiel	BVG	12/2006	88%	88		
13 Mario & Luigi: Zusammen durch die Zeit	Action-Rollenspiel	Nintendo	02/2006	88%		88	
14 Tony Hawk's Underground 2 Remix	Skateboard	Activision	09/2005	88%	88		
15 Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel	Nintendo	11/2003	88%			88
16 The Rub Rabbits!	Geschicklichkeit	Sega	03/2006	88%		88	
17 Virtua Tennis: World Tour	Tennis	Sega	09/2005	88%	88		
18 Wario Ware Inc.: Minigame Mania	Geschicklichkeit	Nintendo	–	87%			87
19 Kirby: Power Paintbrush	Geschicklichkeit	Nintendo	12/2005	87%		87	
20 Wipeout Pure	Action-Rennspiel	Sony	09/2005	87%	87		

■ **Neuzeitiger:** Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet werden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

AKTUELL

PORTABLES VERGNÜGEN: DIE NEUESTEN TRENDS UND SPIELE AUS DER HANDHELD-WELT



▲ **ERWISCHT!** Dieses gegnerische Gefährt musste gehörig einstecken und ist ziemlich am Ende.



▲ **ANGEBER:** Richtig lässige Fahrer springen über das flammende Inferno auf den Straßen einfach hinweg.



PSP-NEWS

BURNOUT DOMINATOR

Die "Dominator"-Episode der ultimativen Straßenschlacht-Saga kommt nicht nur für die PS2, sondern auch für die PSP. Die Handheld-Version wird inhaltlich identisch. Störten im ersten PSP-"Burnout" noch technische Schwächen, sollen diese in "Dominator" ausgemerzt sein. ++ +

RATCHET AND CLANK: SIZE MATTERS

Im März startet Sonys populäres Duo auf der PSP durch. "Size Matters" orientiert sich stark an den hoch gelobten PS2-Vorläufern. Die Ballerei sieht klasse aus und wird einige neue Waffen beinhalten. Im Mehrspieler-Modus bekriegen Sie sich in verschiedenen Varianten, etwa Deathmatch oder Capture the Flag. ++ +



▲ **BÜCHSENSCHRECK:** Ratchet zerlegt wieder fleißig Roboter.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Im Spiel zum neuen "Turtles"-Trickfilm muss sich das Quartett in New York einer neuen Herausforderung stellen. Wie nicht anders zu erwarten, setzt der Spielablauf voll auf Action: Sie vermögen mit den kultigen Helden allerlei Unholde. ++ +

Achtung: Auf der A3 herrscht Krieg

FULL AUTO 2: BATTLELINES

PSP

► Von der größten auf die kleinste Sony-Kiste: "Full Auto 2: Battlelines" gehört nicht nur zum Startaufgebot für die PlayStation3, sondern lässt es auch auf der PSP richtig krachen. Den Vorgänger gab es seinerzeit exklusiv für die Xbox360. Microsofts Konsole scheint beim Nachfolger leer auszugehen.

Wie schon in Teil eins verfügen die polierten Karren von "Full Auto 2" allesamt über eine bemerkenswerte Sonderausstattung: Dank Maschinengewehr und Raketen löst sich jeder Stau blitzschnell in Wohlgefallen auf – jedes Gebäude übrigens auch. Ohne Rücksicht auf Verluste zerlegen Sie alles, was Ihnen vor die Stoßstange kommt. Im Einzelspieler-Modus treten Sie wie gehabt in zahlreichen Herausforderungen an, in den verschiedenen Mehrspieler-Modi liefern Sie sich packende Gefechte mit Freunden.

Wir sind sehr gespannt, wie viel Sega von der grafischen Pracht der PS3-Version auf die PSP retten kann. Erste Bilder sehen viel versprechend aus, auch wenn sie vom HD-Look der großen Fassung natürlich weit entfernt sind. Bleibt zu hoffen, dass das Ganze ohne derbes Ruckeln über die Bühne gehen wird. Herrscht Action auf dem Bildschirm – und das ist bei der "Full Auto"-Serie die Regel – dürfte die Hardware der

portablen PlayStation ganz schön gefordert werden.

★★★★★
befriedigend



Full Auto 2: Battlelines

Hersteller: Sega

Erscheint: 2. Quartal 2007

Preis: 50 Euro

Hexenjagd im Weltraum

XYANIDE RESURRECTION

PSP

► Im Space-Shooter "Xyanide Resurrection" jagen Sie die entflozene Hexe Agura. Dazu klemmen Sie sich ins Cockpit eines Raumgleiters, den Sie mit verschiedenen Waffen und Verteidigungssystemen ausstatten können. Neben den 15 Levels des Story-Modus erwarten Sie fetzige Mehrspieler-Flüge. Die uns vorliegende Demo war noch sehr schwer.

★★★★★
befriedigend



▲ **POTZ BLITZ!** In den Weiten des Weltraums wird ständig scharf geschossen.

Xyanide Resurrection

Hersteller: Playlogic

Erscheint: 1. Quartal 2007 Preis: 45 Euro

Der kleine Prinz

PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS

PSP

► 2006 hat's nicht mehr geklappt, doch ab März turnt Ubisofts Perser-Prinz durch sein zweites PSP-Abenteuer. Wir sind mit einer Vorabversion schon mal nach Babylon gereist. Wie wir längst wissen, basiert "Rival Swords" auf der Heimkonsolen-Episode "The Two Thrones". Die Steuerung wurde gut an die PSP angepasst und die vielfältigen akrobatischen Einlagen des Prinzen gehen leicht von der Hand.

★★★★★
gut

Prince of Persia: Rival Swords

Hersteller: Ubisoft

Erscheint: März 2007

Preis: 50 Euro



▲ **ÜBERRASCHUNG!** Der Prinz schleicht sich gerne mal von hinten an den Feind heran.

Für Achterbahn-Aktionäre

THEME PARK DS

Ein weiterer Klassiker kommt für den DS. In "Theme Park DS" von EA bauen Sie einen möglichst unterhaltsamen Vergnügungspark auf. Sie pflastern ein Gelände mit Achterbahnen und Karussellen zu, bauen Fritzenbuden auf und stellen Personal ein. Außerdem müssen Sie stets ein Auge auf Ihre Besucher haben: Wenn es denen in Ihrem Park zu langweilig wird, bleiben sie nämlich schon bald fern und es herrscht Ebbe in der Kasse. Entwickelt wird der Titel von einem EA-Studio in Japan. Ab März können Sie Ihren Park eröffnen.



Theme Park DS

Hersteller: Electronic Arts

Erscheint: 1. Quartal 2007

Preis: 40 Euro



WILDE WUSELEI: Spannende Attraktionen locken viele Besucher in Ihren Park.



Kurioses von Kojima

LUNAR KNIGHTS

Aus dem Hause Kojima Productions stammt "Lunar Knights", das inoffiziell die GBA-Serie "Boktai" fortführt. In dem Action-Adventure kommt abermals der aktuellen Tageszeit eine wichtige Rolle zu. Die so genannte paraSOL-Anzeige auf dem oberen Bildschirm informiert Sie über den Wechsel von Tag und Nacht. Während Ihr Held Lucian von der Kraft des Mondes profitiert, tankt Mitstreiter Aaron Energie aus Sonnenlicht. Gemeinsam brechen die beiden auf in eine Schlacht gegen üble Vampire. Die Vorabversion hat uns bereits richtig gut gefallen!



Lunar Knights

Hersteller: Konami

Erscheint: März 2007

Preis: 40 Euro



SONNENSCHNEI: Auf dem Top-Screen sehen Sie, ob es gerade Tag oder Nacht ist.



PSP-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
▲	Genre: Action Hersteller: Rockstar
2	MIND QUIZ
NEU	Genre: Denkspiel Hersteller: Ubisoft
3	FIFA 07
▼	Genre: Fußball Hersteller: Electronic Arts
4	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY STORIES
NEU	Genre: Action Hersteller: Rockstar
5	NEED FOR SPEED: CARBON
NEU	Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts
6	UNTOLD LEGENDS 2: THE WARRIOR'S CODE
NEU	Genre: Action-Rollenspiel Hersteller: Ubisoft
7	MONSTER HUNTER: FREEDOM
▲	Genre: Rollenspiel Hersteller: Capcom
8	FIELD COMMANDER
NEU	Genre: Runden-Strategie Hersteller: Ubisoft
9	TALES OF ETERNIA
NEU	Genre: Rollenspiel Hersteller: Ubisoft
10	TEKKEN: DARK RESURRECTION
▼	Genre: Beat-'em-Up Hersteller: Sony

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in den Charts

DS-CHARTS

1	DR. KAWASHIMAS GEHIRN-JOGGING
●	Genre: Denkspiel Hersteller: Nintendo
2	NINTENDOGS: LABRADOR & FRIENDS
▲	Genre: Simulation Hersteller: Nintendo
3	ANIMAL CROSSING: WILD WORLD
●	Genre: Lebensimulation Hersteller: Nintendo
4	ENGLISH TRAINING
NEU	Genre: Sprachtrainer Hersteller: Nintendo
5	NEW SUPER MARIO BROS.
NEU	Genre: Jump'n Run Hersteller: Nintendo
6	MARIO KART DS
▲	Genre: Action-Rennspiel Hersteller: Nintendo
7	YOSHI'S ISLAND DS
NEU	Genre: Jump'n Run Hersteller: Nintendo
8	CHILDREN OF MANA
NEU	Genre: Action-Rollenspiel Hersteller: Nintendo
9	BIG BRAIN ACADEMY
▼	Genre: Denkspiel Hersteller: Nintendo
10	METROID PRIME: HUNTERS
NEU	Genre: Denkspiel Hersteller: Nintendo

DS-NEWS

DRAGON QUEST IX

Wer hätte das gedacht? Teil neun der Rollenspiel-Legende kommt nicht etwa für eine Next-Gen-Konsole, sondern für den Nintendo DS! Die Entwicklung übernimmt das Studio Level 5. Vor Ende 2007 sollten Sie aber nicht mit dem RPG rechnen. ++ +



► **GRÜNLING:** Die Heldentruppe verhaßt einen dicken Brocken.

POKÉMON RANGER

Eines der Taschenmonster, aufpasst: Ende März erscheint der nächste DS-Teil der Pokémon-Serie. In "Ranger" werden die Kreaturen nicht wie üblich mit einem Pokéball gefangen, sondern nur vorübergehend gezähmt. Über Wi-Fi wird eine Verbindung mit den Espios "Diamant" und "Perle" möglich sein. ++ +

MARIO VS. DONKEY KONG 2

Am 9. März kommt die DS-Fortsetzung des GBA-Klassikers "Mario vs. Donkey Kong" in die Läden. Das Spielprinzip wurde leicht verändert: Statt einer Hüpferei erwartet Sie eine Knokelei, die an "Lemmings" erinnert. Mit dem Stylus lassen Sie aufziehbare Mini-Marios durch Levels voller fieser Schikanen. Nächsten Monat gibt's den Test. ++ +



► **MINI-MARIOS:** Sie müssen die kleinen Kollegen beschützen.



FINAL FANTASY TACTICS A2

Dieses Strategiespiel von Square Enix setzt den GBA-Hit "Final Fantasy Tactics" fort. Sie schicken Ihre Einheiten, die aus ganz verschiedenen Berufsklassen stammen, rundenweise in die Schlacht. Ein Erscheinungstermin steht noch nicht fest. Wir rechnen aber nicht vor Ende 2007 mit dem viel versprechenden Spiel. ++ +

KIRBY SQUEAK SQUAD

Nach dem innovativen "Power Paintbrush" erlebt der Schurken-Sauger in diesem Jahr ein eher klassisches Comeback. "Squeak Squad" wird nicht mehr mit dem Stylus, sondern mit dem Digitalkreuz und den Tasten gesteuert. Den fehlenden Stylus-Einsatz macht es durch seinen simplen, unterhaltsamen Spielablauf wett. ++ +



◀ **FEUER!** Kirby kann seine Feinde bei Bedarf rösten.

TEST

GAMES FÜR DIE MOBILE GENERATION: NEUHEITEN FÜR PSP UND DS IM TEST

DUNGEON SIEGE: THRONE OF AGONY

In "Dungeon Siege" gehen Sie im "Untold Legends"-Stil auf fantastische Reisen. Zu Beginn des Action-Rollenspiels wählen Sie einen Charakter: Krieger, Schurke und Kampfmagier stehen zur Auswahl. Anschließend stellen Sie Ihrem Alter Ego einen Begleiter zur Seite, der automatisch von der PSP gesteuert wird.

In Hack'n'Slay-Manier schnetzeln Sie sich durch mehr als 100 verschiedene Monsterarten. Ihr kämpferisches Duo lernt und verbessert bei jedem Level-Anstieg allerlei Fähigkeiten. Außerdem finden Sie an jeder Ecke bessere Ausrüstung. "Throne of Agony" bezieht seinen Reiz aus dem genretypischen, motivierenden Aufwerten Ihrer Figuren.

Der Schwierigkeitsgrad ist fair, die Grafik hübsch anzusehen. Einziges echtes Manko des Spiels sind die langen Ladezeiten. **fk**



▲ **DER BRUTZLER:** Im Verlauf des Spiels erlernen Sie zahlreiche magische Sprüche, mit denen Sie den Gegnern das Leben schwer machen können.



▲ **SPRICH MIT MIR:** Charaktere mit Ausrufezeichen über dem Kopf haben neue Aufträge für Sie parat.



WERTUNG

PSP

GUT

- ▲ Zeitloses Konzept
- ▲ Atmosphärische Welt
- ▲ Zweispieler-Modus

SCHLECHT

- ▼ Viele Ladepausen

Termin: erhältlich
Genre: Action-Rollenspiel
Hersteller: 2K Games

Preis: 40 Euro
USK: ab 12



LOKAL 2, ONLINE -



gut
SPIELSPASS
80%



SEGA MEGA DRIVE COLLECTION

Auf der PSP gefällt uns die "Sega Mega Drive Collection" noch etwas besser als auf der PlayStation2, denn auf dem kleinen Display wirkt die Mega-Drive-Grafik weit weniger pixelig als auf einem Fernseher. Knapp 30 exzellent emulierte Klassiker geben sich die Klinke in die Hand. Natürlich sind nicht alle Titel echte Hits, aber Gurken wie "Altered Beast" werden locker von den Highlights der Sammlung aufgewogen. "Phantasy Star 4" etwa ist ein Referenz-Rollenspiel und deklariert ausnahmslos jede PSP-Eigenentwicklung. "Shinobi 3" ist eines der besten 2D-Actionspiele aller Zeiten und bietet jede Menge originelle Spielideen.

Auch Firmenmaskottchen Sonic gibt in seinen ersten beiden Abenteuern Gas – spielerisch wischen diese mit den späteren 3D-Episoden den Boden auf. Alte Favoriten wie die "Golden Axe"-Serie, die knifflige Hüpferei "Flicky", das grafisch opulente Jump'n'Run "Ristar" oder die innovative Comic-Schlägerei "Comix Zone" runden das Angebot zusammen mit etlichen Entwickler-Interviews und Zusatz-Infos ab: So umfangreich wünschen wir uns alle Oldie-Sammlungen.

Da Sie jederzeit speichern können, ist die Sammlung wie geschaffen für Sonys Handheld, die Steuerung geht selbst mit dem häufig kritisierten PSP-Steuerkreuz nach kurzer Zeit locker von der Hand. Nicht nur Nostalgiker greifen hier zu, auch 3D-Fetischisten werden über kurz oder lang entdecken, was für ein gewaltiges Spielspaß-Potenzial in einigen der 16-Bit-Senioren schlummert. **tn**



▲ **DER FLOTTE IGL:** Sonics zweites Abenteuer ist auch heute noch eine sehr nette 2D-Hüpferei.



▲ **STERNEN-STAR:** Das Jump'n'Run Ristar gehörte auf dem Mega Drive zu den Größen seines Genres.



WERTUNG

PSP

GUT

- ▲ Tolle 16-Bit-Hits
- ▲ Klasse Steuerung
- ▲ Enorm umfangreich

SCHLECHT

- ▼ Ein paar Gurken

Termin: erhältlich
Genre: Spielesammlung
Hersteller: Sega

Preis: 30 Euro
USK: ab 12



LOKAL 2, ONLINE -



sehr gut
SPIELSPASS
86%

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Genau wie seine bissigen Bösewichter ist Konamis "Castlevania"-Serie einfach nicht tot zu kriegen. In "Portrait of Ruin" stellen Sie sich den Dual-Screen-Dämonen erstmals mit einem Heldenduo entgegen. Der junge, kämpferische Hitzkopf Jonathan Morris und seine besonnene, magisch begabte Begleiterin Charlotte Aulin hupsen, rätseln und hauen sich durch das modrige Schloss Draculas. Dort hat sich ein Vampir namens Brauner eingenistet. Allerdings verbringen Sie den Großteil des Spiels gar nicht im Schloss, das unheimliche Gemäuer dient vielmehr als mysteriöses Portal in die eigentlichen Levels.

Überall wollen Ihnen verfluchte Kreaturen in allen Größen und Formen ans Leder. Zum Glück finden und kaufen Sie regelmäßig frische Monstertröter, Rüstungsteile und magische Accessoires. Außerdem lernen Sie immer wieder neue Moves, etwa den Doppelsprung. Gerade bei den imposanten Endgegnern helfen Ihnen die gewaltigen Team-Attacken, bei denen Jonathan und Charlotte gemeinsam angreifen.

"Portrait of Ruin" gefällt uns noch besser als der Vorgänger: Die Präsentation ist edel, die überflüssige Stylus-Schwinge ist verschwunden. Außerdem freuen sich Serienfans über ein Wiedersehen mit alten Bekannten. Schade nur, dass in den letzten Levels die Optik der ersten Areale recycelt wird. **fk** ■



▲ **TEAMWORK:** Charlotte wartet in der Lore darauf, dass Jonathan mit seiner Peitsche den Hebel umlegt.



▲ **WEICHE!** Mit einer imposanten Team-Attacke hält das Duo diesen Endgegner, den Behemoth, auf.

WERTUNG

DS

GUT

- ▲ Wunderbar motivierend
- ▲ Schöne Aufmachung
- ▲ Viele Geheimnisse

SCHLECHT

- ▼ Levels ähneln einander

Termin: März 2007
Genre: Action
Hersteller: Konami

Preis: 40 Euro
USK: ab 12



LOKAL 2, ONLINE: 2



PRO EVOLUTION SOCCER 6

Nach langer Wartezeit kommt der Konsolen-Fußballgott auch auf den DS – in Form von "PES 6". Im Vergleich zur Heimkonsolen-Variante wurde die Steuerung etwas vereinfacht, die grundsätzliche Tastenbelegung ist aber gleich geblieben. Für "Pro Evo"-Neulinge wurde ein umfangreiches Tutorial eingebaut.

Wie von "PES" gewohnt, darf man vor einem Match jede Menge taktische Entscheidungen



▲ **VORSICHT!** Grätschen im Strafraum sind gefährlich. In diesem Fall kommt der Verteidiger aber ohnehin zu spät.



treffen. Nach dem Anpfiff wird auf dem Touchscreen wahlweise ein Radar oder eine Übersicht der Teamformation dargestellt. Diese können Sie dann in Echtzeit durch Antippen verändern. Grafisch kann "PES 6" zwar nicht mit "FIFA 07" mithalten, dafür glänzt die japanische Torjagd mit einer sehr ordentlichen Kicker-KI.

Weitere Stärken des kleinen Fussi-Moduls liegen im Multiplayer-Bereich: Neben der obligatorischen Mehrspieler-Variante, bei der jeder Zocker ein eigenes Spiel im Schacht seines Handhelds haben muss, wird auch die Option Download-Spiel angeboten. Dabei genügt ein Modul, um ein schnelles Match gegen einen Freund zu bestreiten. Und via Nintendo-Wi-Fi-Connection können Sie sogar online gegen die besten Kicker der Nation antreten! Bemängeln müssen wir neben der zweckmäßigen Optik vor allem die Bildrate: In manchen Situationen geht das Spiel schon arg in die Knie. **pr** ■



▲ **KRIMI:** Bei einem Elfer wählen Sie auf dem Touchscreen die Richtung. Hier scheitert gerade Savioia.

WERTUNG

DS

GUT

- ▲ Griffige Steuerung
- ▲ Online-Support
- ▲ Viele Strategien

SCHLECHT

- ▼ Zeitweise ruckelt's

Termin: Februar 2007
Genre: Fußball
Hersteller: Konami

Preis: 40 Euro
USK: frei



LOKAL 2, ONLINE: 2



MARIO SLAM BASKETBALL

Beim ersten Basketballspiel für den DS spielt die ganze Nintendo-Familie mit: Mario, Luigi, Peach, Donkey Kong und viele mehr. Was "Mario Slam Basketball" von virtuellen Korbjagden für andere Systeme unterscheidet, ist die einmalige Steuerung, die so nur auf dem Dual Screen funktioniert: Zwar bewegen Sie den Sportler klassisch mit dem Steuerkreuz über das kunterbunte Feld, alles andere aber erledigen Sie am Touchscreen. Sie dribbeln den Basketball, indem Sie mit dem Stift auf den unteren Bildschirm tippen. So können Sie beim Dribbeln zum Beispiel die Seite wechseln,

um den Ball vor einem lästigen Angreifer zu schützen. Wollen Sie zu einem Teamkameraden passen, kritzeln Sie bei gedrückter Schultertaste eine kurze Linie in dessen Richtung auf den Screen.

Körbe werden nach demselben Prinzip erzielt. Die üblichen Basketball-Regeln wurden natürlich auf den Kopf gestellt: Rote Schildkrötenpanzer, Bomben oder Bananenschalen hauen die Spieler aus den Socken. Normale Treffer bringen 20 Punkte und die Charaktere legen unglaubliche Special-Moves aufs Parkett. Über Wi-Fi können Sie nicht nur "normale" Matches gegen Freunde austragen, sondern auch Minispiel-Wettbewerbe bestreiten. Wer keine B-Ball-Simulation, sondern einen sportlichen Arcade-Spaß erwartet, wird sehr zufrieden sein. Basketball-Puristen sollten erst einmal Probe werfen. **pr** ■



▲ **PECH GEHABT:** Donkey Kong versucht, Mario den Ball abzuluchsen. Dieser blockt jedoch gut ab.



▲ **SLAM DUNK!** Mario hebt ab und stopft den Ball mit ordentlich Power in den Korb.

WERTUNG

DS

GUT

- ▲ Stylus-Steuerung
- ▲ Viele Spielmodi
- ▲ Coole Moves

SCHLECHT

- ▼ Zu starke Extras

Termin: erhältlich
Genre: Basketball
Hersteller: Nintendo

Preis: 40 Euro
USK: frei

GRAFIK

88%

SOUND

78%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

85%

LOKAL 2-4, ONLINE -



gut
SPIELSPASS
80%

CHILDREN OF MANA

Den älteren Semestern unter Ihnen könnte der Super-Nintendo-Titel "Secret of Mana" noch im Gedächtnis sein. Das Action-Rollenspiel erschien 1994 und konnte sogar gegen Nintendos "Zelda: A Link to the Past" bestehen. Aus der gleichen Serie stammt "Children of Mana", das nun für den DS erhältlich ist.

Die Präsentation gehört zur absoluten DS-Oberklasse: Liebevolle 2D-Grafik und Kompositionen zum Mitsummen sorgen für tolles Fantasy-Flair. Das eigentliche Spiel hat mit seinem 16-Bit-Urahn nicht mehr viel gemeinsam: Die Story um einen auserwählten Jüngling ist mehr Mittel zum Zweck und wenig prickelnd. Außerdem gibt es nur ein einziges Städtchen mit ein paar Lä-

den, von dem aus Sie die verschiedenen Dungeons besuchen.

Dort kämpfen Sie sich durch Berge von Feinden, wodurch Ihr Charakter immer stärker und Ihre Ausrüstung immer besser wird. Dieses stete Aufsteigen Ihres Helden motiviert zwar durchaus, täuscht auf lange Sicht aber nicht über die Gleichförmigkeit des Spielablaufs hinweg.

Wenn Sie also auf einen Titel im Stil des Meilensteins "Secret of Mana" gehofft haben, werden Sie hier nicht besonders glücklich. Trotzdem hat das simple "Children of Mana" seinen Reiz – gerade im Mehrspieler-Modus für bis zu vier Teilnehmer gleichzeitig. **fk** ■



▲ **TURBULENT:** Häufig bestürmen Sie mehrere Monster gleichzeitig.



▲ **FRIEDLICHER ORT:** In diesem Laden erwerben Sie neue Ausrüstung.



WERTUNG

DS

GUT

- ▲ Superbe Inszenierung
- ▲ Mehrspieler-Modus

SCHLECHT

- ▼ Lahme Geschichte
- ▼ Eintöniger Ablauf

Termin: erhältlich
Genre: Action-Rollenspiel
Hersteller: Nintendo

Preis: 40 Euro
USK: ab 8

GRAFIK

86%

SOUND

85%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

77%

LOKAL 2-4, ONLINE -



gut
SPIELSPASS
73%

Dreikampf der Konsolen!

» Jetzt eine Next-Gen-Konsole kaufen oder auf die PS3 warten? Unser **Vergleichstest** sagt es Ihnen! «

Jetzt
im
Handel!



Nintendo Wii, Xbox360, PlayStation3 und PC:

Die neuen Konsolen, die besten Spiele. Inklusive randvoller Video-DVD!

► Jetzt im Handel!

PS3

Xbox360

Wii

HARDWARE

HIER FINDEN SIE INTERESSANTES ZUBEHÖR UND NEUE HARDWARE FÜR KONSOLEN UND PC.

HARDWARE-NEWS

FESTPLATTE MIT 1 TERABYTE

Im HDTV-Zeitalter kann man nie genug Speicherplatz haben. Daher kommt uns die Ankündigung gerade recht, dass schon im ersten Quartal 2007 Festplatten in den Handel kommen sollen, die sage und schreibe ein Terabyte (1.000 Gigabyte) fassen. Eine solche Riesenplatte kündigte Hitachi auf der CES in Las Vegas an. Rund 300 Euro soll das gute Stück kosten. ++ +

KOMBI-PLAYER FÜR BLU-RAY UND HD DVD

Wenn sich die Industrie schon nicht auf ein Format einigen kann, sollte es doch zumindest einen Player geben, der Blu-ray und HD DVD abspielen kann. Das dachte sich auch LG und hat kurzerhand so ein Gerät entwickelt. Der BH100 besitzt zwei Linsen – für jedes Format eine. Im Februar soll der Player für umgerechnet 1.000 Euro in den USA erscheinen. ++ +



◀ **UNIVERSALL:** LGs Kombi-Player versteht sich mit beiden HD-Formaten.

KAMPF GEGEN SCHWITZPFOTEN

Logitechs Chillstream Controller für den PC kühlt die Hände beim Zocken dank eingebautem Lüfter. Wir haben ihn getestet, und siehe da: Der Controller verhindert nicht nur Schweißbildung bei ausgiebigen Spielesessions. Auch an den Knöpfen des im Xbox360-Design gehaltenen Chillstreams hatten wir nichts auszusetzen. Einzig der deutlich hörbare Lüfter-Sound minderte den guten Gesamteindruck des 35 Euro teuren Controllers. ++ +



◀ **GEHEIMNISVOLL:** Der Logitech-Button in der Mitte soll in Windows Vista zum Einsatz kommen.

FLAT-TV FÜR GAMER

Sharp kündigte auf der CES einen LCD-TV für Spieler an. Der Fernseher weist eine Reaktionszeit von nur sechs Millisekunden und extra hohes Tempo bei der Übertragung von Konsolen zu TV auf. Dank seiner 1.920 x 1.080 Pixel ist der Aquos GP1U auch für die PS3 gerüstet. Er verfügt über drei HDMI- und zwei YUV-Eingänge. Preis: ab 1.700 Dollar (32 Zoll). ++ +

▼ **MODERN:** Sharps Gamer-TV im schicken schwarzen Gehäuse.



Scharfe Bilder mit Nintendo Wii

WII-KOMPONENTENKABEL

Wer seine Konsole an einem LCD- oder Plasma-TV betreibt, wird mit dem in der Wii-Packung enthaltenen Composite-Kabel nicht glücklich. Erst ein Komponentenkabel kitzelt ein scharfes Bild aus der weißen Box heraus. Wir haben zwei hochwertige Strippen miteinander verglichen: zum einen das Original-Komponentenkabel von Nintendo, zum anderen das von Zubehörprofi Hama. Beide Strippen verfügen über vergoldete Anschlüsse, haben eine Länge von 2,3 Metern und sind rundum sauber verarbeitet. Im Direktvergleich lieferten die Testkandidaten ein sehr überzeugendes, scharfes Bild. Einen Unterschied gibt's nur beim Preis: Das Hama-Modell ist billiger. **Fazit:** Greifen Sie getrost zum zehn Euro günstigeren Hama-Kabel.



▲ **ABGESCHIRMT:** Das Hama-Kabel (links) verfügt über eine hochwertige Stoffummantelung.

Wii-Komponentenkabel

Preis: ca. 30 Euro

Hersteller: Nintendo

Länge: 2,3 Meter

www.nintendo.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **sehr gut**

Wii-Komponentenkabel

Preis: ca. 20 Euro

Hersteller: Hama

Länge: 2,3 Meter

www.hama.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **sehr gut**

Wii schick

SKINZ

Das schnöde Weiß der Wii-Konsole trifft sicherlich nicht jedermanns Geschmack. Mit den neuen Skinz von Mad Catz stecken Sie die Funk-Konsole in farbige Anzüge. Die Gummi-Overalls verleihen den Steuergeräten aber nicht nur ein frisches Aussehen, sondern schützen sie auch vor Schmutz. In der Packung liegt neben den Silikon-Überziehern für Remote und Nunchuk auch eine passende Handschlaufe. Ab Februar sind die Skinz in den Farben Grün, Rosa, Schwarz, Blau und Lila für je zehn Euro zu haben.



Skinz

Preis: ca. 10 Euro

Hersteller: Mad Catz

www.madcatz.de

◀ **BUNT:** Die Überzieher verleihen den Wii-Controllern auffällig viel Farbe.

Garage für Nintendo Wii

SYSTEM STACKER

Damit sich Ihre kleine Nintendo-Konsole neben DVD-Player, AV-Receiver und Xbox360 nicht unwohl fühlt, können Sie ihr mit dem System Stacker ein gut geschütztes Zuhause schaffen. In der stabilen Plastikbox findet die Wii-Konsole ausreichend Platz für sich und das Zubehör. Das Gehäuse ist an allen Seiten offen, um den Weg zu den Anschlüssen nicht zu versperren und ausreichend Luftzufuhr zu gewährleisten. Auf der Hartplastik-Garage reihen Sie DVD-Hüllen auf oder stapeln weitere Geräte. Den Stacker gibt es ab Februar für zwanzig Euro.



◀ **UNIVERSALL:** Der Stacker schützt und schafft Ordnung.

System Stacker

Preis: ca. 20 Euro

Hersteller: Mad Catz

www.madcatz.net

Balltreterei für PS2 SHOOTPAD

Bigben spricht mit dem Shootpad speziell Fußballfans an. Der Aufbau ist ganz einfach: Matte auslegen, mit der beiliegenden Pumpe den Ball in Form bringen und dann die Lichtschranke platzieren. Schon kann es losgehen!

Das Digitalkreuz auf dem beiliegenden Funk-Controller ist leider recht ungenau. Für Schüsse und Pässe klicken Sie gegen den Fußball. Treffen Sie die Kugel an der Seite, passen Sie zum nächsten Spieler. Holen Sie weit aus und durchbrechen die Lichtschranke, schießen Sie aufs Tor. Allerdings ist das Ganze sehr gewöhnungsbedürftig und erreicht selbst nach wochenlangem Training nicht die Präzision einer Controller-Steuerung. Immerhin kommt das Shootpad mit Voreinstellungen für "FIFA", "Pro Evolution Soccer" und "FIFA Street". **Fazit: Nette Idee, aber begrenzt praxistauglich.**

▲ **KICKER-AUSRÜSTUNG:** Im Paket liegen Ball-Matte, Lichtschranke und Funk-Fernbedienung.

Shootpad

Preis: ca. 70 Euro

Hersteller: Bigben

www.bigben-interactive.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★

★★★★★
BESONNEN
befriedigend



HD DVD am PC

POWER DVD ULTRA

Während die Blu-ray-Fraktion inzwischen mit internen Playern und Brennern für den PC versorgt ist, sieht es bei HD DVD mau aus. Bis Redaktionsschluss (Mitte Januar) war das externe HD-DVD-Laufwerk der Xbox360 die einzige Möglichkeit, die neuen Discs mit einem PC in Verbindung zu bringen. Bei installiertem Service Pack 2 erkennt Windows XP das Laufwerk am USB-Port anstandslos und sucht auf Wunsch in Microsofts Online-Datenbank nach dem aktuellen Treiber.

NEUE SOFTWARE BENÖTIGT

Allerdings ist selbst der neue Windows Media Player 11 nicht in der Lage, HD DVDs abzuspielen. Bisher können das nur ganz wenige Programme, etwa Cyberlinks PowerDVD Ultra. Die Software gibt nicht nur Filme von HD DVD und Blu-ray wieder, sondern beherrscht auch die 7.1-Soundformate Dolby Digital Plus und DTS-HD. Freilich benötigen Sie dazu eine passende Soundkarte sowie einen schnellen PC (ab Pentium 4 3,2 GHz oder Core Duo 1,83 GHz). Die Grafikkarte sollte mindestens eine ATI X1600 oder eine Nvidia GeForce 6600 GT sein. Der Preis für Cyberlinks PowerDVD Ultra ist mit rund 100 Euro recht happig.



► **NEU:** PowerDVD Ultra ist bis jetzt nur über www.cyberlink.de erhältlich.



PowerDVD Ultra

Hersteller: Cyberlink

Preis: ca. 100 Euro

www.cyberlink.de

Gehäuse für Xbox360

XCM 360 CASE

Gamefreax hat seit Kurzem Xbox360-Cases im Angebot – transparent, "Halo"-grün oder rot. Das verändert nicht nur den Look der Konsole, auch der Controller freut sich über ein neues Gehäuse. Die Cases kosten rund siebzig Euro, der Umbau zehn Euro. **Aktion: Wer seine Xbox360 bis zum 31. April an Gamefreax schickt, zahlt für den Umbau nichts – in diesem Fall tragen Sie lediglich die Versandkosten (und natürlich die Kosten für das Case selbst!). Bitte schneiden Sie den Aktionscoupon aus und legen Sie ihn der Konsole bei. Auf www.gamefreax.com finden Sie übrigens noch weitere Pimp-Ideen.**



▲ **VEREDELT:** Gamefreax pimpet Ihre Xbox360.

XCM 360 Case

Hersteller: Gamefreax

Preis: ca. 70 Euro

www.gamefreax.com

GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.



KARTEN BIS 150 EURO

Im Einstiegsbereich bis 150 Euro legen wir Ihnen Karten mit GeForce-7600GT-Chip ans Herz. Die bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und halten bei neuen Spielen mit.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7600 GT	Radeon X1650 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB
Preis	120 bis 150 Euro	110 bis 130 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 250 EURO

In der Mittelklasse finden Sie bereits viele Grafikkarten, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier ATIs X1950 Pro.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7900 GS	X1950 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256/512 MB	256/512 MB
Preis	200 bis 230 Euro	220 bis 250 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

In dieser Preisklasse gibt's enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht über genügend Leistungsreserven verfügen. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 7950 GT.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7950 GT	X1950 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256/512 MB	512 MB
Preis	240 bis 320 Euro	250 bis 280 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN AB 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisskala finden Sie enorm potente Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Preis und Performance ist eine ATI X1950 XTX.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 8800 GTS	X1950 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	640 MB	512 MB
Preis	410 bis 500 Euro	370 bis 460 Euro
Leistung	SEHR GUT	SEHR GUT

TIPPS + TRICKS

SO ENTDECKEN SIE VERSTECKTE LEBEN, ZUSÄTZLICHE LEVELS UND VIELES MEHR

CALL OF DUTY 3

PS2 Xbox Xbox360 Wii

ALLE LEVEL FREISCHALTEN

Geben Sie die folgende Tastenkombination zügig in der Kapitelauswahl des Spiels ein.

PlayStation2: Während der gesamten Eingabe muss die -Taste gedrückt gehalten werden. ▶▶▶▶▶

Xbox: Während der gesamten Eingabe muss die Back-Taste gedrückt gehalten werden.

Xbox360: Während der gesamten Eingabe muss die Back-Taste gedrückt gehalten werden. ▶▶▶▶▶

Wii: Während der gesamten Eingabe muss die +Taste gedrückt gehalten werden. ▶▶▶▶▶ 2, 2, 2



▲ **CALL OF DUTY 3:** Mit dem praktischen Level-Cheat können Sie direkt in allen Abschnitten des Weltkriegs-Shooters einsteigen.

F.E.A.R.: EXTRACTION POINT

PC

CHEATS

Gehen Sie in den Chat-Modus (bei Standardbelegung mit der Taste [T]), tippen Sie den Cheat ein und bestätigen Sie mit [ENTER].

WIRKUNG

WIRKUNG	CHEAT
Maximale Munition	ammo
Volle Gesundheit	health
Alle Waffen plus volle Munition	guns
Alle Waffen, Munition, volle Rüstung und Gesundheit	kfa
Alle Waffen, unendlich Munition	tears
Spieler ist unsichtbar	poltergeist
Nächster Level	maphole
Maximale Lebensenergie und Reflexe	gear
Position des Spielers anzeigen	pos
Waffe X (X siehe Waffenliste) erhalten	gimmegun X
(ersetzen Sie X mit einem Code aus der Waffenliste)	

WAFFENLISTE

WAFFE	CHEAT
Sturmgewehr	assault rifle
Kanone	cannon
Doppelpistolen	dual pistols
Handgranate	frag grenade
Raketwerfer	missile launcher
Nagelkanone	nail gun
Handgranate mit Fernzünder	remote charge
Pistole	pistol
Plasmagewehr	plasma weapon
Scharfschützengewehr	semi-auto rifle
Schrotflinte	shotgun
Maschinenpistole	submachinegun
Mine	proximity

GOD HAND

PS2

TIPPS

Training macht den Meister

Zwischen den Abschnitten sollten Sie in der Kampfarena ein paar Feinde aufmischen. An Ihren Sparringspartnern können Sie neue Moves und Kombos ausprobieren. Obendrein gibt's für jeden gewonnenen Kampf Geld, das Sie in neue Kampftechniken oder Extras stecken können.

Easy Money

Bevor Sie die Spielhölle betreten, sollten Sie unbedingt abspeichern. Verpassen Sie jetzt versehentlich Ihr ganzes Vermögen am Black-Jack-Tisch oder beim Video-Poker, machen Sie einfach einen Reset und laden den Spielstand neu. So können Sie entspannt hohe Beträge setzen, ohne dass Sie am Ende mit leeren Händen dastehen.

Haben Sie sich ein Ticket erspielt, sollten Sie vor dem Einlösen abspeichern. Denn nicht in jeder Schatzschatulle steckt ein Hauptgewinn.



▲ **GOD HAND:** Üben Sie unbedingt ihre Moves an den Sparing-Partnern, ansonsten gehen Sie im Spielverlauf sehr schnell unter.

Chihuahua-Rennen sind zwar lustig, aber auch sehr risikoreich, deshalb sollten Sie das Glück besser an den Automaten im Casino herausfordern.

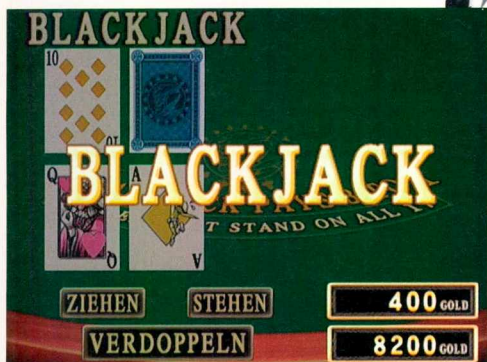
Geld richtig anlegen

Stecken Sie besser nicht die ganze Kohle in Kampftechniken. Besiegen Sie einen Dämon, gibt's meistens Moves für lau. Kaufen Sie hin und wieder ein paar Drinks, um die Energieleiste zu verlängern, oder lassen Sie eine Roulettekugel raus.

Haben Sie eine Technik aufgesammelt, die nicht in Ihre Kombos passt? Zögern Sie nicht, diese im Shop gegen Bares einzutauschen. Bevor Sie einen Move verkaufen, sollten Sie ihn im Fighting Ring jedoch ausprobiert haben.

Alles kaputt

In den Levels sollten Sie alles kurz und klein kloppen, was Ihnen vor die Fäuste kommt. In Fässern und Kisten verstecken sich meist köstliche Früchte, die Ihre Lebensenergie wieder auf Vordermann bringen. Lassen Sie die Früchte liegen, wenn Ihre Leiste voll ist und verputzen Sie sie erst, wenn der letzte Gegner im aktuellen Areal besiegt ist.



▲ **GOD HAND:** Glück im Spiel im Spiel – speichern Sie sicherheitshalber ab, bevor Sie versuchen bei Blackjack ihr Konto zu füllen.

TIPPS ZUR VOLLVERSION

TRANSPORT GIGANT GOLD

ALLGEMEINE TIPPS

■ Ganz wichtig: Sie müssen Gebäude und Strecken nicht so ausrichten, wie Sie sie aus dem Baumenü übernehmen. Allerdings ist das Tastaturkürzel zum Drehen der Gebäude nicht im Handbuch vermerkt: Sie können alle Gegenstände mit [T] drehen.

■ Bevor Sie in der Kampagne irgendetwas starten, sollten Sie sich zuerst mit der Steuerung vertraut machen. Da so gut wie jeder Bauschritt von Ihnen bestätigt werden muss, sollten Sie nach dem Bau eines jeden Streckenabschnitts oder einzelnen Bahnhofs unbedingt den Bau bestätigen. Nicht nur, dass die Konstruktion dadurch gleich beginnt – nach einem Rechtsklick wäre alle Mühe umsonst gewesen, denn dann verschwinden alle geplanten Gebäude wieder. Achten Sie auch darauf, dass beim Bau eines Bahnhofs die Anschlussstelle (Stadt oder Werk) grün eingefärbt ist – sonst bringt Ihnen der Bahnhof dort nichts; es werden nämlich keine Güter geladen.

■ Konzentrieren Sie sich zu Beginn einer Mission nur auf Ihren Hauptauftrag. Falls Sie diesen nämlich nicht erfüllen, können Sie gleich von vorne anfangen. Erst wenn Sie absehen können, dass Sie Ihren Auftrag schaffen werden, sollten Sie sich mit Nebenaufträgen ein wenig Taschengeld dazu verdienen.

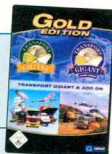
■ Um in der Kampagne die zeitbegrenzten Aufträge zu erfüllen, sollten Sie nicht nur auf Quantität, sondern auch auf Qualität setzen. Setzen Sie möglichst viele Fahrzeuge ein, denn um Ihr Budget müssen Sie sich kaum Sorgen machen. Mit dem Abklappern der verschiedenen Stationen verdienen Sie einiges an Geld. Kaufen Sie auch nicht unbedingt die billigsten Transportmittel: Die gehen schneller kaputt oder können nicht so viel leisten, wie die nächste teurere Stufe. Auf die ganz exklusiven Geräte (zum Beispiel Vollblüter bei den Pferdegespannen) sollten Sie höchstens Personentransporte legen oder ganz auf sie verzichten. Denn meist holen Sie mit den teuren Gefährten nicht genug Geld in Ihre Kasse.

■ Warten Sie ab! Manchmal lohnt es sich, einige Zeit zu warten, bevor Sie viel Geld in ein teures Transportmittel stecken. Weil die Wirtschaft in der Kampagne sowie im Endlosspiel starken Schwankungen unterliegt, ändern sich auch Preise. Hochleistungsbahnstrecken bauen Sie am besten erst, wenn der Staat den Bau subventioniert. Auf günstige Wirtschaftslagen sollten Sie ebenfalls sofort reagieren und Ihre Warentransporte darauf ausrichten.

■ Wenn sich mehrere Züge auf Ihren Gleisen tummeln, dann sollten Sie an jedem Bahnhof, den Ihre Transportmittel anfahren, mindestens genauso viele Gleise legen. Ansonsten gibt es oft Verzögerungen in Ihrer Planung, weil die Loks warten müssen.

■ Auf langen Strecken zwischen weit entfernten Bahnhöfen sind zusammengekoppelte Züge am effektivsten. Dann haben Sie geringere Betriebskosten und können mehr Waren transportieren. Auf diese Weise decken Sie eine große Landfläche ab. Verzichteten Sie auf Bahnhöfe in kleineren Städten: Die Stationen kosten viel und bringen nicht mehr Geld ein.

■ Gibt es auf einem kleinen Raum viele industrielle Gebäude, sollten Sie kurze Direktstrecken einrichten. Auf diese Weise stellen Sie sicher, dass Ihre Züge nur selten umladen und ohne Umwege durch die Landschaft gondeln.



PSP-CHEATS



GUN: SHOWDOWN

ZUSÄTZLICHER LEVEL: GEISTERSTADT

Sie können sich für den Spielmodus Deathmatch eine zusätzliche Karte erschummeln. Wechseln Sie einfach in die Optionen und editieren Sie Ihr Profil.

Ändern Sie Ihren bisherigen Namen in **BADLANDS**

Achten Sie dabei unbedingt darauf, nur Großbuchstaben zu verwenden. Bestätigen Sie und kontrollieren Sie den entsprechenden Multiplayer-Punkt. Dort ist nun ab sofort der Abschnitt "Geisterstadt" anwählbar.

LEGO STAR WARS 2: DIE KLASSISCHE TRILOGIE

BONUS-CHARAKTERE PER
PASSWORT FREISCHALTEN

Spielen Sie den Story-Mode durch, können Sie nach und nach viele Charaktere in der Bar kaufen. Mit den folgenden Passwörtern schalten Sie diese frei, ohne zuvor den Story-Mode absolviert haben zu müssen. Allerdings müssen Sie Ihre Einkäufe trotzdem noch bezahlen. Und das kann ganz schön ins Geld, beziehungsweise in die Steine gehen!



CHARAKTER	CODE
Beach Trooper	UCK868
Ben Kenobi (Geist)	BEN917
Bespin-Wache	VHY832
Bib Fortuna	WTY721
Boba Fett	HLP221
Death Star Trooper	BNC332
Der Imperator	HHY382
Ewok	TTT289
Gamorean-Wache	YZF999
Gonk Droid	NFX582
Grand Moff Tarkin	SMG219
Greedo	NAH118
Han Solo	YWM840
IG-88	NXL973
Imperiale Wache	MMM111
Imperialier Offizier	BBV889
Imperialier Shuttle-Pilot	VAP664
Imperialier Spion	CVT125
Jawa	JAW499
Lobot	UUB319
Palastwache	SGE549
Rebellen-Pilot	CYG336
Rebellen-Trooper (Hoth)	EKU849
Sand-Trooper	YDV451
Skiff-Wache	GBU888
Schnee-Trooper	NYU989
Stromtrooper	PTR345
TIE Fighter	HDY739
TIE Fighter Pilot	NNZ316
TIE Interceptor	QYA828
Tusken Raider	PEJ821
Ugnaught	UGN694

NBA 2K7

PASSWÖRTER

Die folgenden Codes schalten zusätzliche sogenannte "Jerseys" (alternative Bekleidungen/Outfits) frei. Geben Sie die Passwörter mit Hilfe des Code-Menüs im Spiel ein.

EFFEKT

PASSWORT

Bobcats' New Alternate Jersey	bcbb8ta
Jazz's New Alternate Jersey	zjb3lau
Nets' New Alternate Jersey	nrd4esj
Wizard's New Alternate Jersey	zw9idla

Mit den folgenden Passwörtern helfen Sie Ihrem Team auf die Sprünge und schalten weitere Extras frei.

EFFEKT

PASSWORT

+10 Defensive	getstops
+10 Offensive	inthezone
Maximale Durability (für ein Spiel)	ironman
Unbegrenzt Stamina (für ein Spiel)	norest
ABA-Ball freischalten	payrespect
Topps 2K7 team	topps2ksports

DIE SIMS 2: HAUSTIERE



CHEATS

Um die folgenden Cheats erfolgreich zu aktivieren, müssen Sie zuerst den sogenannten "Gnom" ins Spiel zaubern. Positionieren Sie Ihren Sim vor dem Haus und geben Sie die folgende Tastenkombination ein, ohne zu pausieren:

PlayStation2: **L1 L1 R1 X X X X**
GameCube: **L L R A A A**

Es ist ganz egal, wenn während der Eingabe des Cheats irgendein Menü aufspringt. Wichtig ist nur, dass nach der Eingabe ein "Gartenzwerg" auf dem Rasen erscheint. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabe wiederholen. Ist der Zwerg schließlich aktiviert, können Sie weitere Cheats einschalten.

Zeit sechs Stunden vorstellen

Gehen Sie, nachdem Sie den Gartenzwerg ins Spiel gebracht haben, mit Ihrem Sim ins Haus. Geben Sie dort die folgende Tastenkombination ein, ohne zu pausieren:

PlayStation2: **↑ ↑ ↑ ↑ R**
GameCube: **↑ ↑ ↑ ↑ R**

Gehen Sie danach hinaus zum Gartenzwerg und stellen sich in seine Nähe, bis er aufleuchtet. Drücken Sie nun die **X** bzw. **A**-Taste. Es springt ein Menü auf, in dem Sie die Uhrzeit um sechs Stunden vorstellen können.

Haustierpunkte aufstocken

Gehen Sie, nachdem Sie den Gartenzwerg ins Spiel geschummelt haben,



▲ **DIE SIMS 2: HAUSTIERE:** Auf den beiden Bildern können Sie jeweils links unten den "Gartenzwerg", der den Master-Cheat symbolisiert, erkennen.



▲ **DIE SIMS 2: HAUSTIERE:** Ist der Gartenzwerg ins Spiel gecheatet, können Sie bei ihm weitere Schummeleien aktivieren und nutzen.

mit Ihrem Sim ins Haus. Geben Sie dort die folgende Tastenkombination ein, ohne zu pausieren:

PlayStation2: **A** **C** **X** **C** **L1** **R1**
GameCube: **B** **Y** **A** **X** **L** **R**

Gehen Sie danach hinaus zum Gartenzwerg und stellen sich in seine Nähe, bis er aufleuchtet. Drücken Sie nun die **X**- bzw. **A**-Taste. Es springt ein Menü auf, in dem Sie das Konto für Ihre Haustierpunkte kräftig aufstocken können.

10.000 Simoleons auf dem Konto gut schreiben

Jetzt wird es ein wenig kompliziert. Aktivieren Sie erst den Gartenzwerg und gehen Sie danach ins Haus. Aktivieren Sie wie zuvor beschrieben den Cheat, um die Zeit vorzustellen. Gehen Sie hinaus zum Gnom und kontrollieren Sie, ob der Cheat das entsprechende Menü freigeschaltet hat. Schließen Sie die Anzeige mit der **A**- bzw. **B**-Taste und gehen Sie einen Schritt weg vom Gartenzwerg. Geben Sie nun schnell zweimal den Zeit-Cheat ein:

PlayStation2: **↑** **↑** **↑** **↑** **R1** **↑** **↑** **↑** **↑** **R1**
GameCube: **↑** **↑** **↑** **↑** **B** **↑** **↑** **↑** **↑** **B**

Kontrollieren Sie, ob nun die Funktion "Sim Simoleons geben" verfügbar ist. Ansonsten müssen Sie die Prozedur mehrfach wiederholen. Beim Überprüfen konnten wir diesen Cheat auch nicht sofort aktivieren und mussten die Prozedur ein paar Mal anwenden, bis endlich der Geld-Cheat funktionierte. Lassen Sie sich also nicht gleich entmutigen!



▲ **GUITAR HERO 2:** Egal ob geniale Rocklegende oder lausiger Hinterhofmusikant, bei Guitar Hero profitiert jeder von den coolen Cheats.

GUITAR HERO 2

PS2

PC

Xbox

Game Boy Advance

Game Boy

Game Boy Color

Game Boy Advance SP

Game Boy Advance 2G

Game Boy Advance 3G

Game Boy Advance 4G

Game Boy Advance 5G

Game Boy Advance 6G

Game Boy Advance 7G

Game Boy Advance 8G

Game Boy Advance 9G

Game Boy Advance 10G

Game Boy Advance 11G

Game Boy Advance 12G

Game Boy Advance 13G

Game Boy Advance 14G

Game Boy Advance 15G

Game Boy Advance 16G

Game Boy Advance 17G

Game Boy Advance 18G

Game Boy Advance 19G

Game Boy Advance 20G

Game Boy Advance 21G

Game Boy Advance 22G

Game Boy Advance 23G

Game Boy Advance 24G

Game Boy Advance 25G

Game Boy Advance 26G

Game Boy Advance 27G

Game Boy Advance 28G

Game Boy Advance 29G

Game Boy Advance 30G

Game Boy Advance 31G

Game Boy Advance 32G

Game Boy Advance 33G

Game Boy Advance 34G

Game Boy Advance 35G

Game Boy Advance 36G

Game Boy Advance 37G

Game Boy Advance 38G

Game Boy Advance 39G

Game Boy Advance 40G

Game Boy Advance 41G

Game Boy Advance 42G

Game Boy Advance 43G

Game Boy Advance 44G

Game Boy Advance 45G

Game Boy Advance 46G

Game Boy Advance 47G

Game Boy Advance 48G

Game Boy Advance 49G

Game Boy Advance 50G

Game Boy Advance 51G

Game Boy Advance 52G

Game Boy Advance 53G

Game Boy Advance 54G

Game Boy Advance 55G

Game Boy Advance 56G

Game Boy Advance 57G

Game Boy Advance 58G

Game Boy Advance 59G

Game Boy Advance 60G

Game Boy Advance 61G

Game Boy Advance 62G

Game Boy Advance 63G

Game Boy Advance 64G

Game Boy Advance 65G

Game Boy Advance 66G

Game Boy Advance 67G

Game Boy Advance 68G

Game Boy Advance 69G

Game Boy Advance 70G

Game Boy Advance 71G

Game Boy Advance 72G

Game Boy Advance 73G

Game Boy Advance 74G

Game Boy Advance 75G

Game Boy Advance 76G

Game Boy Advance 77G

Game Boy Advance 78G

Game Boy Advance 79G

Game Boy Advance 80G

Game Boy Advance 81G

Game Boy Advance 82G

Game Boy Advance 83G

Game Boy Advance 84G

Game Boy Advance 85G

Game Boy Advance 86G

Game Boy Advance 87G

Game Boy Advance 88G

Game Boy Advance 89G

Game Boy Advance 90G

Game Boy Advance 91G

Game Boy Advance 92G

Game Boy Advance 93G

Game Boy Advance 94G

Game Boy Advance 95G

Game Boy Advance 96G

Game Boy Advance 97G

Game Boy Advance 98G

Game Boy Advance 99G

Game Boy Advance 100G

Game Boy Advance 101G

Game Boy Advance 102G

Game Boy Advance 103G

Game Boy Advance 104G

Game Boy Advance 105G

Game Boy Advance 106G

Game Boy Advance 107G

Game Boy Advance 108G

Game Boy Advance 109G

Game Boy Advance 110G

Game Boy Advance 111G

Game Boy Advance 112G

Game Boy Advance 113G

Game Boy Advance 114G

Game Boy Advance 115G

Game Boy Advance 116G

Game Boy Advance 117G

Game Boy Advance 118G

Game Boy Advance 119G

Game Boy Advance 120G

Game Boy Advance 121G

Game Boy Advance 122G

Game Boy Advance 123G

Game Boy Advance 124G

Game Boy Advance 125G

Game Boy Advance 126G

Game Boy Advance 127G

Game Boy Advance 128G

Game Boy Advance 129G

Game Boy Advance 130G

Game Boy Advance 131G

Game Boy Advance 132G

Game Boy Advance 133G

Game Boy Advance 134G

Game Boy Advance 135G

Game Boy Advance 136G

Game Boy Advance 137G

Game Boy Advance 138G

Game Boy Advance 139G

Game Boy Advance 140G

Game Boy Advance 141G

Game Boy Advance 142G

Game Boy Advance 143G

Game Boy Advance 144G

Game Boy Advance 145G

Game Boy Advance 146G

Game Boy Advance 147G

Game Boy Advance 148G

Game Boy Advance 149G

Game Boy Advance 150G

Game Boy Advance 151G

Game Boy Advance 152G

Game Boy Advance 153G

Game Boy Advance 154G

Game Boy Advance 155G

Game Boy Advance 156G

Game Boy Advance 157G

Game Boy Advance 158G

Game Boy Advance 159G

Game Boy Advance 160G

Game Boy Advance 161G

Game Boy Advance 162G

Game Boy Advance 163G

Game Boy Advance 164G

Game Boy Advance 165G

Game Boy Advance 166G

Game Boy Advance 167G

Game Boy Advance 168G

Game Boy Advance 169G

Game Boy Advance 170G

Game Boy Advance 171G

Game Boy Advance 172G

Game Boy Advance 173G

Game Boy Advance 174G

Game Boy Advance 175G

Game Boy Advance 176G

Game Boy Advance 177G

Game Boy Advance 178G

Game Boy Advance 179G

Game Boy Advance 180G

Game Boy Advance 181G

Game Boy Advance 182G

Game Boy Advance 183G

Game Boy Advance 184G

Game Boy Advance 185G

Game Boy Advance 186G

Game Boy Advance 187G

Game Boy Advance 188G

Game Boy Advance 189G

Game Boy Advance 190G

Game Boy Advance 191G

Game Boy Advance 192G

Game Boy Advance 193G

Game Boy Advance 194G

Game Boy Advance 195G

Game Boy Advance 196G

Game Boy Advance 197G

Game Boy Advance 198G

Game Boy Advance 199G

Game Boy Advance 200G

Game Boy Advance 201G

Game Boy Advance 202G

Game Boy Advance 203G

Game Boy Advance 204G

Game Boy Advance 205G

Game Boy Advance 206G

Game Boy Advance 207G

Game Boy Advance 208G

Game Boy Advance 209G

Game Boy Advance 210G

Game Boy Advance 211G

Game Boy Advance 212G

Game Boy Advance 213G

Game Boy Advance 214G

Game Boy Advance 215G

Game Boy Advance 216G

Game Boy Advance 217G

Game Boy Advance 218G

Game Boy Advance 219G

Game Boy Advance 220G

Game Boy Advance 221G

Game Boy Advance 222G

Game Boy Advance 223G

Game Boy Advance 224G

Game Boy Advance 225G

Game Boy Advance 226G

Game Boy Advance 227G

Game Boy Advance 228G

Game Boy Advance 229G

Game Boy Advance 230G

Game Boy Advance 231G

Game Boy Advance 232G

Game Boy Advance 233G

Game Boy Advance 234G

Game Boy Advance 235G

Game Boy Advance 236G

Game Boy Advance 237G

Game Boy Advance 238G

Game Boy Advance 239G

Game Boy Advance 240G

Game Boy Advance 241G

Game Boy Advance 242G

Game Boy Advance 243G

Game Boy Advance 244G



DS-CHEATS

LARA CROFT – TOMB RAIDER: LEGEND

Starten Sie das Spiel und wählen Sie die Extras. Beantworten Sie die Rückfrage mit 'Nein' und wählen Sie danach aus der Liste den Punkt 'Cheats' aus. Hier dürfen Sie Lara einige praktische Extras kaufen. Allerdings fordert das Spiel zunächst Erfolge, bevor die Cheats zum Kauf angeboten werden. Auch müssen Sie die geforderte Anzahl von Inka-Köpfen vorweisen. Unser Rat: Kaufen Sie sich zuerst den Cheat 'Kugelsichere Lara'. Haben Sie sich diesen erspielt, können Sie ihn mit der folgenden Tastenkombination im Spiel aktivieren:

Kugelsichere Lara

Halten Sie die **L**-Taste während der Eingabe gedrückt

X, Y, B, →

ASPHALT: URBAN GT 2

Bonusfahrzeuge und zusätzliche Spielmodi

Die folgende Tabelle zeigt Ihnen, wie Sie sich sämtliche edlen Boliden sowie die Spielmodi unter den Nagel reißen können. Allerdings gilt nur jenes Preisgeld, das im Arcade-Mode des Spiels erworben wurde.

FAHRZEUG	ANFORDERUNG
Bandit Chase Mode	\$40.000
Cadillac XLR 2004	\$150.000
Chevrolet 1967 Corvette Stingray	\$80.000
Chevrolet Camaro 1969	\$40.000
Concept VWK-10 (Bonus)	"Oben Ohne" in "Evolution" beenden
Dodge Charger 1969	\$135.000
Dodge Viper GTS-R	\$275.000
Dodge Viper SRT-10	\$250.000
Ducati 999R	\$190.000
Ducati Monster S4R	\$100.000
Elimination-Mode	\$80.000
Grand Prix Racer (Bonus)	Gold Trophäen in "Evolution" erspielen
Hummer H3	\$175.000
Husqvarna SM610	\$15.700
Infiniti FX45	\$210.000
Infiniti G35 Coupe	\$50.000
Kawasaki VN2000	\$30.000
Kawasaki ZX-10 R	\$315.000
Lamborghini Countach 1985	\$450.000
Lamborghini Gallardo	\$375.000
Lamborghini LM002	\$70.000
Lamborghini Miura 1973	\$220.000
Lamborghini Murcielago	\$400.000
Lamborghini Murcielago R-GT	\$350.000
Lamborghini Murcielago Roadster	\$420.000
Low Ridin' Road Hog (Bonus)	15 Verbrecher in "Verfolgungsjagd" vernichten
Mercedes-Benz CL65	\$300.000
Mercedes-Benz CLS Coupe	\$110.000
Mercedes-Benz SL65	\$260.000
Mercedes-Benz SLR McLaren	\$290.000
Nissan 350Z	\$90.000
Nissan Skyline GTR	\$160.000
Nitrous Sand Bug (Bonus)	15 Cops in "Verbrecherjagd" stoppen
Prototype 93-WT DD (Bonus)	\$650.000
Saleen Mustang Coupe	\$200.000
Saleen S7 Twin Turbo	\$330.000
Subaru Impreza WRX STi	\$120.000
T-Fin 609 Speedster (Bonus)	\$1.000.000
The Collector (Bonus)	In "Elimination" den ersten Platz belegen
Triumph Speed Triple	\$60.000
TVR Saqaris	\$235.000



▲ **THRILLVILLE:** Korrekt eingegebene Cheats werden mit einer kurzen Einblendung (siehe oben links im Bild) vom Spiel bestätigt.

THRILLVILLE

PS2 Xbox PS3 PS4 PS5

CHEATS

Alle gestressten Parkdirektoren können ihrer Karriere mit den folgenden Cheats im Nu auf die Sprünge helfen. Geben Sie die aufgeführten Tastenkombinationen einfach zügig ein, während Sie sich in einem Park befinden.

50.000 Euro

Jede Eingabe schreibt Ihrem Konto 50.000 Euro gut. Diesen Cheat können Sie mehrfach hintereinander eingeben, um Ihr Konto gehörig aufzustocken. Bei jeder korrekten Eingabe blinkt Ihr Kontostand oben links im Bild kurz gelb auf.

PlayStation2 / PSP       

Xbox

Attraktionen und Fahrgeschäfte freischalten

Wer es nicht abwarten kann, bis die ganzen Fahrgeschäfte, Läden und Attraktionen erforscht sind, benutzt den folgenden Cheat:

PlayStation2 / PSP       

Xbox

Es erfolgt keinerlei Bestätigung, ob die Eingabe erfolgreich war. Kontrollieren Sie deshalb die Option "Bauen", nachdem Sie den Cheat benutzt haben. Hier sollten ab sofort alle Geschäfte verfügbar sein.

Aufgaben erledigen

Geben Sie zuerst die folgende Tastenkombination ein:

PlayStation2 / PSP       

Xbox

Nach erfolgreicher Eingabe öffnen Sie die Optionsleiste mit  / . Wählen Sie hier die Funktion "Missionen" aus. Klappen Sie jetzt mit Hilfe der Taste  /  einen der fünf Teilbereiche (Bauen, Spiele, Besucher, usw.) auf. Markieren Sie eine der grau unterlegten Aufgaben und betätigen Sie die  / -Taste. Egal, ob eine Mission schon freigespielt oder noch mit einem Schlosssymbol gesperrt ist, wird sie jetzt als erledigt markiert. Zusätzlich streichen Sie den entsprechenden ausgelobten Gewinn ein. Einige der Aufgaben werden zuerst mit der Bewertung "Bronze" als erledigt gekennzeichnet. Kein Problem: Drücken Sie einfach mehrmals die  / -Taste, und schon können Sie sich von Bronze zu Gold schummeln.

Alle Parks freischalten

Weitere Parks schalten Sie auf zwei Wegen frei: Entweder erledigen Sie so viele Aufgaben wie nötig (dazu dient der vorherige Cheat) oder Sie benutzen



▲ **THRILLVILLE:** Neben reichlich Kohle können Sie sich mit den Cheats auch die gesamte Forschung ersparen und alle Extras freischalten.

die folgende Tastenkombination. Denken Sie aber daran, dass diese erst etwas später im Spielverlauf funktioniert.

PlayStation2 / PSP

△ ○ □ × A B C L R

Xbox

X B Y X B Y X

WARHAMMER: MARK OF CHAOS

PC

CHEATS

Betätigen Sie während einer Schlacht die Taste [Enter] und geben Sie den gewünschten Cheat ein. Spülen Sie ihn danach mit [Enter] hinunter.

Unverwundbarkeit

(Markieren Sie erst eine Einheit, bevor Sie diesen Cheat eingeben!)

Army Creep

Goldvorrat festlegen

(Ersetzen Sie den Platzhalter xxx mit einer beliebigen Zahl.)

Love the Gelt xxx

Mana

(Markieren Sie erst eine Einheit, bevor Sie diesen Cheat eingeben!)

Strong Wind

Zauberspruch wiederaufladen

(Markieren Sie erst eine Einheit, bevor Sie diesen Cheat eingeben! Sie können diesen Code immer wieder eingeben, um sich einen Vorteil zu verschaffen.)

Irresistible Force



▲ **WARHAMMER: MARK OF CHAOS:** Mit den Cheats verlieren aufdringliche Goblin-Horden und ungemütliche Orks ihren Schrecken.

DS-CHEATS

STAR TREK: TACTICAL ASSAULT

Cheats

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen schnell im Hauptmenü des Spiels ein. Jede richtige Eingabe wird mit einer kurzen Einblendung bestätigt. Aus dieser Meldung entnehmen Sie weitere Informationen zu den Cheats. Es ist möglich, mehrere Cheats nacheinander einzugeben. Allerdings werden die entsprechenden Resultate nicht abgespeichert. Das bedeutet, dass Sie die Cheats jedes Mal aufs Neue eingeben müssen, wenn Sie Ihren Nintendo DS starten.

5 Crew Upgrade Promotion-Punkte

△ ↓ ↓ ↓ SELECT START SELECT

Alle Schiffe für den Skirmish- und Multiplayer-Mode verfügbar

△ ↓ ↓ ↓ SELECT START Y

Alle Missionen freischalten

△ ↓ ↓ ↓ SELECT START

Klingonische Kampagne freischalten

△ ↓ ↓ ↓ SELECT START X

Alle Schiffe im Kampagnen-Mode verfügbar

△ ↓ ↓ ↓ SELECT START B

JUSTICE LEAGUE HEROES

PS2

Xbox

PSP

CHEATS

Pausieren Sie Ihren Einsatz. Drücken und halten Sie alle Schultertasten (R1 + R2 + L1 + L2 bzw. R + L) und geben Sie die folgenden Cheats ein. Jede korrekte Eingabe wird mit einem kurzen Jingle bestätigt. Sie können auch mehrere Codes hintereinander eingeben.

20 Schilde

△ ↓ ↓ ↓

20 Boosts

△ ↓ ↓ ↓

Unverwundbarkeit

△ ↓ ↓ ↓

Fähigkeiten auf Maximum

△ ↓ ↓ ↓

Gegner mit einem Schlag neutralisieren

△ ↓ ↓ ↓

Unbegrenzte Energie

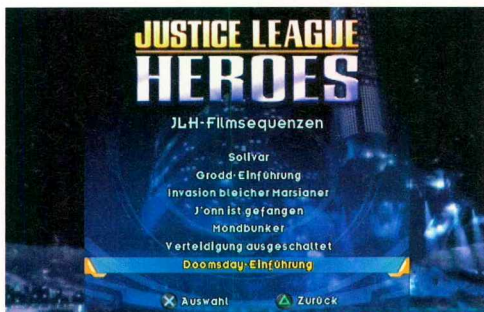
△ ↓ ↓ ↓

Alle Extras freischalten

△ ↓ ↓ ↓

Alle Filme freischalten

△ ↓ ↓ ↓



▲ **JUSTICE LEAGUE HEROES:** Wenn Supermans Kräfte nicht mehr ausreichen greifen Sie der Gerechtigkeitsliga mit Cheats unter die Arme.

HERSTELLER: Sega
ERSCHEINUNGSJAHR: 2001

Die psychedelische Ballerei "Rez" wird von zahlreichen Zockern kultisch verehrt. Wahre Fans besitzen die limitierte Nippon-Fassung inklusive Rez Trance Vibrator. Dieses schwarze USB-Gerät lässt sich an die PS2 anstöpseln und vibriert sodann im Takt der Spielmusik. Und jetzt kommt der Clou: Wo man den Plastikbrummer beim Zocken platziert, bleibt jedem selbst überlassen! Wer wissen möchte, welche interessanten Anwendungsmöglichkeiten es für den Rez Trance Vibrator gibt, sollte sich mal im Internet nach den Videos einer gewissen jungen Japanerin umschauen...



NINTENDO 64DD

8

HERSTELLER: Nintendo
ERSCHEINUNGSJAHR: 1999

Auch Big N macht mal Fehler: In Japan veröffentlichte Nintendo eine Art Diskettenlaufwerk für das N64. Das skurrile Stück Hardware wurde aber nur von mageren sieben Spielen unterstützt. Selbst die revolutionären Online-Funktionen des Geräts konnten es nicht vor einem schnellen Ende bewahren. Bei uns wurde das 64DD gar nicht erst veröffentlicht.



GAMECUBE-MODEM

9

HERSTELLER: Nintendo
ERSCHEINUNGSJAHR: 2001

Nintendos Einstieg in die schöne weite Onlinewelt fiel nicht gerade prickelnd aus! Wer mit dem GameCube ins Netz gehen wollte, musste sich ein zusätzliches Modem kaufen – nur um später festzustellen, dass die Extra-Hardware von kaum einem Spiel unterstützt wurde. Nur für "Phantasy Star: Online" war das graue Modem wirklich zu gebrauchen. Ein ebenso teuer wie sinnloser Spaß!



GAME BOY PRINTER

7

HERSTELLER: Nintendo
ERSCHEINUNGSJAHR: 1998

Aus der Rubrik "Dinge, die wirklich kein Mensch braucht": Für den Game Boy erschien im Jahre 1998 ein Drucker, mit dem man verpixelte Winzbilder auf Thermopapier verewigen konnte. Eigentlich machte das Ganze nur dann Sinn, wenn man auch die Game-Boy-Kamera besaß – und die schoss derart hässliche Bilder, dass einem die Augen tränten.



SUPER SCOPE

6

HERSTELLER: Nintendo
ERSCHEINUNGSJAHR: 1992

Nintendo gilt gemeinhin als Verfechter der familienfreundlichen Unterhaltung. Zu SNES-Zeiten waren die Japaner aber ganz anders unterwegs! Mit dem Super Scope brachte der "Mario"-Konzern eine SNES-Lightgun auf den Markt, die in Form und Größe an eine Panzerfaust erinnerte. Dementsprechend unhandlich und klobig war der Plastikschießprügel. Damit konnte wirklich keinerlei Spielspaß aufkommen.



TOP 10

Das nutzloseste
Zubehör der
modernen Video-
spielgeschichte

BODYPAD

HERSTELLER: Bigben
ERSCHEINUNGSJAHR: 2005

Das Versprechen, mit dem Bodypad reales Gehäue in Spielbefehle umsetzen zu können, war Musik in den Ohren eines jeden Beat'em-Up-Fans. Dumm nur, dass die Hampelviel viel zu ungenau erkannt wurde. Außerdem sah es schlichtweg dämlich aus, wenn man mit Füßen und Händen wild in der Luft herumwedelte – unsere Redaktionsmitarbeiter können alle ein Lied davon singen!



3

U-FORCE

HERSTELLER: Broderbund
ERSCHEINUNGSJAHR: 1989

Das Jahr 1989 war ein wahres Zubehör-Seuchsjahr, denn neben dem Power Glove (siehe Platz 5) erschien auch das sogenannte U-Force. Letzteres sollte Handbewegungen des Spielers über Sensoren in Spielbefehle umwandeln. Die Betonung liegt aber auf "sollte", denn in der Praxis fiel die Steuerung mit dem U-Force viel zu ungenau und kompliziert aus. Cool anzusehen war das Teil aber irgendwie schon...



4

POWER GLOVE

5

HERSTELLER: Mattel
ERSCHEINUNGSJAHR: 1989

Kennen Sie diese Sci-Fi-Filme, wo irgendwelche Zukunftshanseln mit Handbewegungen Computer steuern? Cool, oder? Das dachte sich auch der Barbie-Konzern Mattel und erfand einen Handschuh namens

Power Glove, der solche futuristischen Träume wahr werden lassen sollte. Allerdings war alleine das Anlegen der Armmanschette schon so kompliziert, dass man sie sofort wieder in die Mülltonne werfen wollte.



VIRTUAL- REALITY-BRILLE

HERSTELLER: Diverse
ERSCHEINUNGSJAHR: Diverse

Eine ganze Reihe von Anbietern hat es sich auf die Fahnen geschrieben, Virtual Reality salonfähig zu machen – und bisher sind alle kläglich gescheitert. Besonders hartnäckig halten sich die 3D-Brillen. Jedes Mal wird ein völlig neues Spielerlebnis versprochen, jedes Mal fallen einem spätestens nach zehn Minuten die Augen raus oder man bekommt sofort derbste Kopfschmerzen.



2

COMPOSITE-KABEL

1

HERSTELLER: Diverse
ERSCHEINUNGSJAHR: Diverse

Der Spitzenreiter unserer Charts ist ein besonders fieses Stück Nerv-Hardware: das Composite-Kabel. Auf den ersten Blick mag es ungefährlich wirken, doch es spuckt andauernd verwischene, farbbare Bilder aus. Den Vogel schießt dabei Sony ab: Das Hightech-Monster PS3 wird doch glatt mit einem Composite-Kabel ausgeliefert. Na, damit kann man die Vorzüge von HD wahrlich genießen!



NÄCHSTE AUSGABE...

... stellen wir Ihnen die "TOP 10 der künstlerisch wertvollsten Spiele" vor.

Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese Charts ein?
Dann schreiben Sie uns doch einfach!

Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de

Per Post an: CyPress GmbH
Games Aktuell Top 10
Max-Planck-Straße 13
D-97204 Höchberg

GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**

**3 AUSGABEN FÜR
NUR 6 EURO TESTEN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(+49) 0931/41 70 434**
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(+49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,99 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Kartenzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Postempfels) bei Games Aktuell Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Absendung dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von Cyphus und seinen Partnern per Post, Text oder E-Mail informiert werde.

☐ Ja, ich will Games Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Games Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 33,60 (Österreich € 36,00, Schweiz Sfr 69,00, restliches Ausland auf Anfrage).

VGM027

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ Design-Taschenlampe

☐ Games Aktuell-Schlüsselband

Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**GAMES
AKTUELL**

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg



LESERBRIEFE

SIE HABEN FRAGEN UND ANREGUNGEN? WIR ANTWORTEN GERNE!

■ SIE GEGEN WIR

Moin,
zunächst muss ich sagen, dass ich eigentlich eher ein passiver Leser bin, der keine Leserbriefe schreibt. Und auch die Antworten von Frank gefallen mir nicht wirklich, auch wenn sie ab und an ganz lustig sind. Aber was ich jetzt bei den Leserbriefen lesen musste, lässt mich verstehen, warum Frank auf seine spezielle Art und Weise antwortet. Der Leserbrief "Harte Worte, heftige Fehler" von "WIR" hat mich stark verwirrt:

Soll ich über so viel Dummheit lachen oder traurig sein? Von den bereits angesprochenen Fehlern, wie "Sehr geehrter Dame..." (was sogar für'n Baumschüler echt hart ist) mal abgesehen, sind da so viele logische Fehler in der Argumentation... Meine Fresse (vereint mit Kopfschütteln).

Wenn "WIR" wütend ist über die Bewertung "UNSERES" Lieblingsspiels, KÖNNTE man ein oder zwei sachliche Punkte ansprechen, die die Bewertung des Spiels nicht rechtfertigen. "WIR" aber behauptet, "Need for Speed" rufe zur "...Versärfung des Staates..." auf und fördere die Zerstörungswut...durch sinnlose Gewalt (rammen von Fahrzeugen)...". Das ist wirklich hart an der Grenze. Ihren Argumenten nach zu urteilen haben Sie bisher nur "Pong" gespielt - ansonsten kann man ja gar nicht so flach denken. Die Aussage "Meine Kinder sind sicher keine Einsteins" ist zwar herrlich formuliert, dürfte Ihrer Frau (falls sie noch da ist) und den Kindern aber nicht wirklich gefallen haben, oder? Aber wie sollten sie auch "Einsteins" werden - bei dem Vater?!

Dann fragt "WIR", was ein PC-Spieler mit einer Zeitung anfangen soll, die mehr über PlayStation und PSP berichtet, und behauptet danach "...andersherum natürlich genauso!" Es ist im Entferntesten zu erahnen, was "WIR" damit meint, aber warum besitzt er die Zeitschrift dann überhaupt? Und was bitte hat die Games



▲ MACHT MAN NUR WENN MAN HUNGER HAT: Arme Hirsche mit dem Bogen erlegen und sich dabei freuen.

Aktuell mit der Herstellung von Grafikkarten zu tun? Ich könnte noch ewig so weitermachen, aber irgendwann muss ja auch mal Schluss sein. Ihre Aufmerksamkeit lässt bestimmt bereits nach.

Mit freundlichen Grüßen, S. Thode

Endlich! Endlich erkennt mal jemand, dass das Leben eines Leserbrief-(Schreckens)Herrschers alles andere als einfach ist. Wenn der Brief nicht voller Rechtschreibfehler gewesen wäre, hätte ich mich doch tatsächlich gefreut. Aber auch so wars in Ordnung.

Hochachtungsvoll, Frank

Hallo Frank,
nach langem Lachen und akutem Kopfschütteln habe ich mich wieder beruhigt. Also machen wir's so kurz wie möglich. Habt ihr euren Spieltester Küchler schon mit einem Medipack versorgt? Oder lacht er immer noch? Ich dachte immer, der erste April wäre im April, und nicht im Dezember. Aber gut, wenn man auf seine Kinder hört, kann man schon mal schief liegen.

Also, eure Zeitschrift ist... unaussprechlich gut. Ich kaufe sie immer und ja, ich habe eine Xbox, einen GameCube, eine PSone (aus nostalgischen Gründen) und eine PlayStation2 und einen PC. Jetzt werde ich wohl von der äußerst gefährlichen "WIR"-Organisation aus dem Hinterhalt niedergelassen. Aber gut, ich schnapp mir die Gören und werde sie einfach umfahren und dabei die Staatsmacht verhöhnen, indem ich ihre Wagen ramme. Mein Ford Fiesta ist wirklich tödlich. Außerdem wird das Uniblau sie blenden und Verwirrung stiften. Soll ich diesen Gören noch was von eurem Küchler ausrichten, wenn ich sie sehe? Mal ehrlich - Leute gibt's... Aber ich kauf eure Zeitung trotzdem. Immer wieder. Auch wenn ich mir den Zorn dieser drei äußerst gefährlichen "Gothic"-Fanatiker zuziehe. Mein Gott, bin ich froh, dass ich von diesem Vater nicht ins vernichtende Geflecht aus Spieltester-Hass gezogen worden bin. Wozu braucht man da noch Gewaltspiele? So, genug Mitleid mit den Kindern. Ich bin 26 und

WERTE LESER,

neues Jahr, neues Glück! Ich hoffe, Sie sind gut in 2007 gerutscht. Einige von Ihnen scheinen über die Feiertage nichts Besseres zu tun gehabt zu haben, als mir das Postfach zuzumüllen. Aber ich bin ja nicht so. Auch 2007 werde ich wieder meine kostbare Zeit opfern, um all Ihre abstrusen Fragen zu beantworten.

Frank Thode

Sie erreichen uns per E-Mail unter:
leserbriefe@gamesaktuell.de
oder per Post



ANTWORTEN

AUS DER ZUKUNFT



Unser Future-Man gibt Ihnen die Antworten, die wirklich niemand sonst wissen kann!

Wann bringt Nintendo eine Wii-Konsole mit guter Grafik auf den Markt?

Im vierten Quartal 2010 kommt eine Grafikerweiterung in Form einer SD-Card. Die Karte wird vorne in die Konsole gesteckt und enthält einen Cell-Processor namens Wii-GUT (Geometric Unified Transformation). In diversen Mapping-Verfahren wird die Grafik nachbearbeitet und anschließend in Full HD ausgegeben.

Stimmt es, dass Sony an einer Ultraschalltechnik arbeitet, mit der ich Spiele mit meinen Gedanken steuern kann?

Ja, Sony hat kürzlich eine Methode gefunden, virtuelle Sinnesindrücke ohne operativen Eingriff direkt per Ultraschallimpuls ins Gehirn zu leiten. Die PlayStation4 und die PlayStation Portable Two werden dann mit dieser Technik ausgestattet sein.



somit wahrscheinlich schon Großmutter. Also nicht mehr anfällig für negative Einflüsse.

Julia

Sorry, aber bei den vielen Leserbriefen, die ich über die Weihnachtsfeiertage bekommen habe, ist mir das Lachen wieder vergangen. Ein Ford Fiesta ist in der Tat tödlich – und zwar für den Ruf. Wer außer Ihnen fährt denn heute noch Ford? An Ihrer Stelle würde ich mir um die "WIR"-Organisation und die äußerst gefährlichen "Gothic"-Fanatiker keine großen Sorgen machen. Was glauben Sie, was abgeht, wenn Sie mit Ihrer Kiste beim TÜV vorfahren? Gute Nacht.

Von Herrn Küchler soll ich Ihnen ausrichten, dass er auf die Racker nicht mehr böse ist. Er hat damals im Heim auch unter einer fiesen, rachsüchtigen Aufseherin gelitten und kann die Stinker verstehen. Übrigens, der Thorsten würde sich gerne mal von Ihnen verarzten lassen. Aber keine Bange, Ihre E-Mail-Adresse halte ich selbstverständlich geheim. Denn ich werd' hier für's Schlafen bezahlt und nicht für's Kuppeln.

Frank, Ford ist Mord!

P.S.: Unser Magazin sollten Sie auf alle Fälle weiterhin kaufen. Bei dem Auto und den Verehrern haben Sie ja sonst nur wenig zu lachen.



▲ SIND ABGERAUSCHT: Sonys Jack und Daxter.

MEHR LESERBRIEFE!

Hallo Frank, ich habe einen kleinen Kritikpunkt gefunden, der mich schon länger beschäftigt. Was wäre es, wenn Sie die Leserbrief-Doppelseite noch einmal verdoppeln? Dadurch kämen viel mehr Briefe ins Magazin. Ich finde es nämlich immer interessant, was da so alles reinkommt. Ich habe in anderen Magazinen spioniert und die haben auch vier bis fünf Seiten Leserbriefe.

Und noch mal die Frage (ich will Ihnen ja nicht auf die Nerven gehen): Auf welcher Hardware (Grafikkarte, CPU, RAM usw.) haben Sie die PC-Version von "Sonic Riders" gespielt/getestet? Vielleicht können Sie mir den Hersteller und Stärke der Hardware geben, damit ich weiß, wie gut mein neuer PC mindestens sein muss.

Familie Dahlhoff

Das würde Ihnen so gefallen! Da ich aber nicht nach getippten Seiten bezahlt werde, bin ich strikt dagegen. Sollten Sie in nächster Zeit Ihre Oma ausspionieren und herausfinden, in welchen Socken sie ihre Rente versteckt, dann schicken Sie mir ein paar Scheinechen

WO SIND JAK UND DAXTER?

Hallo, eigentlich bin ich mit diesem Magazin (abgesehen von der Leserbriefecke) doch recht zufrieden. Ich hätte da nur mal eine kleine Frage: Wird es in Zukunft ein Spiel mit Jak und Daxter geben? Ich vermisse die beiden echt und würde mich darüber freuen!

Stefan Hehn, ein treuer Leser ohne Abo

P.S. Antworten Sie mir bloß nicht – Sie würden mir ja helfen und das wollen Sie ja schließlich nicht! Sonst wären Sie ja noch nett!

Sie wissen gar nicht, wie viele ich kenne, die wegen Ihnen die Games Aktuell deswegen nicht mehr lesen!

In absehbarer Zeit ist kein neues "Jak und Daxter"-Spiel geplant – zumindest wissen wir nichts davon. Aber die Kollegen Ratchet und Clank tauchen demnächst wieder auf. Insomniac hat gleich zwei neue Games in der Pipeline. Im Sommer erscheint ein PSP-Abenteuer und Ende 2007, spätestens Anfang 2008, soll eine frische Episode für die PlayStation3 erscheinen. Warum ich Ihnen das erzähle? Weil ich den kleinen Bleicheimer Clank und den Lombax Ratchet um einiges cooler finde als das Langohr und seinen pelzigen Freund. Gruß, Frank

P.S. Einmal im Jahr soll man eine gute Tat vollbringen. Das habe ich hiermit getan. Wenn wir Ihrer Deutschlehrerin Ihren Brief zeigen, bin ich mir sicher, dass die Gute Sie nicht mehr kennt.



▲ WAR FRÜHER RICHTIG COOL: Segas blauer Igel hat in der letzten Zeit nicht gut ausgesehen.

und wir können über Ihren "Kritikpunkt" gerne noch einmal diskutieren.

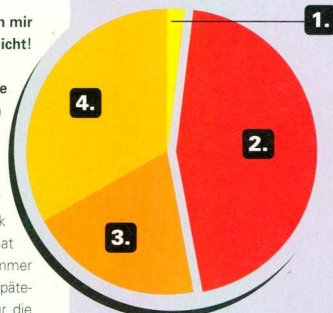
Leider existiert der Testrechner nicht mehr. Unser Tester Swen Harder hatte nach dem siebzigsten misslungenen Versuch, das Bärchenland zu erobern, die Schnauze voll. Die Kiste ist kurzerhand aus dem Fenster geflogen. Ich kann Ihnen aber sagen, dass ein Standard-System (siehe Seite 60) völlig ausreicht für "Sonic Riders". Da ich Sie für ziemlich clever halte (auch wenn Sie nämlich mit h schreiben), kaufen Sie sicher einen Highend-Computer. Denn Sie wissen, dass die PC-Technik von heute morgen schon wieder ein alter Hut ist.

Grüße, Frank

DIE FRAGE DES MONATS

In der letzten Ausgabe wollten wir Folgendes von Ihnen wissen:

Die Rufe nach härteren Gesetzen und rigorosen Spielverboten werden lauter. Wie, glauben Sie, sollte man mit so genannten Killerspielen umgehen?



Hier Ihre Antworten:

- 2% ► Ein Verbot aller Killerspiele ist der einzig richtige Weg.
- 45% ► Man sollte lieber dafür sorgen, dass sich Einzelhändler beim Verkauf von Spielen an die USK-Freigaben halten.
- 20% ► Die Gesetze sollten so modifiziert werden, dass harte Spiele künftig auch eine entsprechende Einstufung erhalten.
- 33% ► Pah, unsere Gesetze sind in puncto Spiele zu hart. Lockert sie lieber!

DIESMAL WOLLEN WIR FOLGENDES VON IHNEN WISSEN:

Der Release der PlayStation3 steht vor der Tür. Holen Sie sich Sonys Wunderkiste sofort ins Haus oder warten Sie noch ab?

- Ich muss das Teil sofort haben!
- Nein, ist mir viel zu teuer.
- Ich warte lieber ein wenig ab, da mir die Starttitel nicht zusagen.
- Sie glauben doch nicht, dass die Konsole wirklich im März erscheint?!



Wir freuen uns auf Ihre Antworten!

Auf unserer Homepage www.cyanm.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



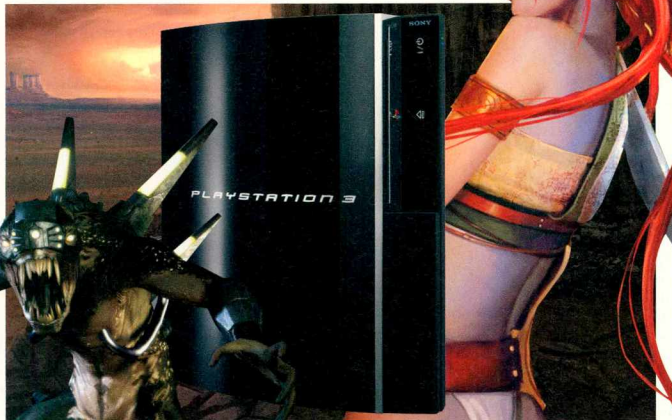
GAMES
AKTUELL

03|07

AB 21. FEBRUAR AM KIOSK ERHÄLTlich!

PS3-START IN DEUTSCHLAND

PS3



▲ TEST: Kommt sie nun im März, oder kommt sie nicht? Sony sagt "Ja!", und wir glauben dran. Mit einem großen Special begleiten wir den PS3-Start in Deutschland – die ersten Tests inklusive!

STALKER: SHADOW OF CHERNOBYL

PC



▲ TEST: Nach gefühlten 112 Jahren Entwicklungszeit fertig: Wir testen den Tschernobyl-Shooter.

FINAL FANTASY XII

PS2



▲ TEST: Aufgeschoben ist nicht aufgehoben! Der Test des Mega-RPGs kommt – garantiert!

AUSSERDEM IM HEFT!

XBOX360-PANNENREPORT

SERVICE: Wie fehlerhaft ist die Xbox360 wirklich? Unser Report klärt auf!

WOW: BURNING CRUSADE

TEST: Wir tauchen tief hinein ins WoW-Add-on.

HEFT-DVD!

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

Änderungen vorbehalten!

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnanovits

CHEFREDAKTUR:

Thomas Szedlak (iM), verantwortlich für den Inhalt

REDAKTION:

Thorsten Küchler (iM), Stellvertretender Chefredakteur, Gunter Huby (iM), Leitender Redakteur, Fabian Käufer (iM), Frank Emmertling (iM), Andreas Szedlak (iM), Sven Harder (iM), Peter Rott (iM), Alexander Sidel (iM)

AUTOREN:

Markus Häberlein (iM), Markus Rehmann (iM), Heiko Strobel (iM), Thomas Nickel (iM), Sascha Adersmann (iM), Andre Steinert (iM), KONZEPTION: Thomas Szedlak, Thorsten Küchler, Kristina Arnold, Frank Pfürder, LAYOUT: Frank Pfürder, Kristina Arnold, Tanja Hartmann, Julia Brüstig, Ute Pfeuffer

LEKTORAT:

Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES:

Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER:

Vincent Bunkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF:

Ina Mais

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

DISPONENTINEN:

Ines Frühwacht, Sandra Schick

Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITER:

Andrea Stamm

PDF-DVD-PRODUKTION:

Matthias Eckert, Mathias Schweiger

VERTRIEBSLEITER:

Berthold Pospaschil

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreise: 5,00 € vom 01.11.2006

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

akt. vertriebsgr. gnt

Telefon (042) 34 72 40 41 · Fax (042) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement: € 30,00 (inlnd), € 33,60 (Österreich), Schweiz € 2,40 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte inlnd und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 790 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH, Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugselder.

DRUCK: Vogel Druck und Medien Service GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© Copyright by Games Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80335 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Games Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Games Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn Vernehmen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es aus dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigelegten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IWW
IWW III/2006 – verkaufte Auflage: 61.065 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

GAMES AKTUELL Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
97103 Würzburg
Abo-Tele: 0931/41 70-434
Abo-Fax: 0931/41 70-179
Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

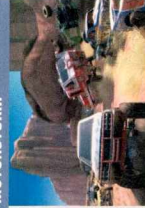
METAL GEAR SOLID 4



HALO 3



MOTORSTORM



DATEN-BEREICH

■ VOLLVERSION

Transport Gigant Gold

■ DEMOS

Runway 2: Dream of the Turtle
Flatout 2

■ HD-TRAILER

Crysis
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
Halo 3
World of Warcraft: The Burning Crusade

■ MINISPIELE

50 Premium-Spiele für Kinder
Bridge Builder
Fritz & Fertig 1
Gekko Mahjongg
Insaniquarium
Jewels of Cleopatra
Passage 3
Virtual Villagers
Wie geht was – Sackkunds 1. & 2. Klasse
Wie geht was – Sackkunds 3. & 4. Klasse

■ SCREENSHOT-GALERIE

Dark Sector
Full Auto 2: Battlelines
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
Metal Gear Solid: Twin Snakes
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty
Metal Gear Solid 3: Snake Eater
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
Okami
Rayman Raving Rabbits
World of Warcraft: The Burning Crusade

■ TREIBER & TOOLS

Acrobat Reader 7.0.8
VLC Media Player 0.9.6

■ EXTRAS

Wertungsspiegel

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAUEN

Armored Core 4
Bladestorm: Hundert Years War
Crackdown

Vollversion: **TRANSPORT GIGANT GOLD**

GAMES
AKTUELL

Ausgabe
02
2007

VOLLVERSION



TRANSPORT GIGANT GOLD

DEMO



FLATOUT 2

- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 10 MINISPIELE
- EXTRAS, TOOLS, TREIBER U.V.M.



CyPress

DATEN-BEREICH

■ VOLLVERSION

- Transport Gigant Gold

■ DEMOS

- Runway 2: Dream of the Turtle
- Flatout 2

■ HD-TRAILER

- Crysis
- Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
- Halo 3
- World of Warcraft: The Burning Crusade

■ MINISPIELE

- 50 Premium-Spiele für Kinder
- Bridge Builder
- Fritz & Fering 1
- Gekko Mahjongg
- Istanbülquantum
- Jewels of Cleopatra

■ PASSAGE 3

- Virtual Villagers
- Wie geht was – Sachkunde 1, 8, 2. Klasse
- Wie geht was – Sachkunde 3, 8, 4. Klasse

■ SCREENSHOT-GALERIEN

- Dark Sector
- Full Auto 2: Battlelines
- Metal Gear Solid: Twin Snakes
- Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty
- Metal Gear Solid 3: Snake Eater
- Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
- Okami
- Rayman Raving Rabbids
- World of Warcraft: The Burning Crusade

■ TREIBER & TOOLS

- Acrobat Reader 7.0.8
- VLC Media Player 0.8.6

■ EXTRAS

- Wertungsspiegel

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAUEN

- Animated Core 4
- Bildstrom: Hundert Years War
- Crackdown

■ CRYISIS

- Dark Sector
- Full Auto 2: Battlelines
- Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
- Halo 3
- MeteorStorm
- NBA 07
- NBA Street Homecourt
- Secret: U.S. Navy Seals – Combined Assault
- Supreme Commander
- World of Warcraft: The Burning Crusade

■ TESTS

- Lost Planet
- Okami
- Rayman Raving Rabbids
- The Legend of Zelda: Twilight Princess

■ EXTRAS

- Bomberman '93
- Games Aktuell Quiz Show
- Metal Gear Solid Special
- Pro Evolution Soccer 6: Tipps
- Rayman Raving Rabbids

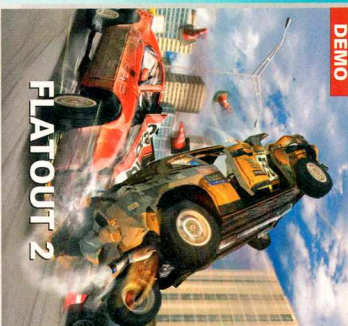
Vollversion: **TRANSPORT GIGANT GOLD**

GAMES AKTUELL

VOLLVERSION



DEMO



TRANSPORT GIGANT GOLD

FLATOUT 2

02
2007

GAMES
AKTUELL



- VIELE VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- 10 MINISPIELE
- EXTRAS, TOOLS, TREIBER U.V.M.



8

8

**OH GOTT! WENN MAN SO FETT WIRD
KANN MAN SICH NICHT
MEHR EINEN DER EITERBEULEN AN
SEINEN SCHWANZ ANSCHLIESSEN
UND DAS WENN ABSCHNEIDEN.**

**LAHMEN SCHEISS KANNST DU STREICHEN:
DIE CARTOON NIGHT AUF MTV.
JEDEN MITTWOCH AB 21 UHR.**

WWW.MTV.DE / WAP.MTV.DE



- kein Abo & kein Club-Zwang
- keine Abzocke, Riesenauswahl
- Hilfe bei Fragen und Problemen

				
11851	13008	13016	10703	12421
				
13325	13031	13036	13034	11865
				
13319	13407	13039	13033	10569
				
13416	12540	13038	13401	13026
				
12535	13415	14201	13025	12027
				
14204	13409	13037	13412	

Spiele für Dein Handy findest Du mit dem JAVA FINDER

81081

SENDE: „FIND SOUND“ an **81081**

alles passt perfekt zusammen

	ELISA Blonde gewellte Haare 171cm, Schlank 24 Jahre		HELENA Schwarze Haare Braune Augen 173cm, Schlank 23 Jahre
---	--	---	---

 **82233** € 1,99/SMS
 VD2-Lat 0,12 € zzgl. T-Mobile TPL
 **0930 400 422** € 1,99/SMS
 **69569** CHF 3.-/SMS

105750	103827	103644	103801	103667
105722	103629	101829	103807	101422

101831	101838	101884	101383	105749
100061	103808	103636	103804	103632
100520	105748	101058	101848	103642
103444	103450	103812	NOKIA-TRANSPARENT LÖSCHLOGO für freie Sicht auf Nokia-Partiespiel ...10045...	

for alle streamingfähigen Handy's

Adriano 180905	Angel Dark 180906	Eva 180907	Milly 180908	Sasha 180909

real, poly oder mono

32310	Fluch der Karibik	32672	Smoke on the water
32320	Der Pate	32681	Zelda Omega of Time
32330	Das Lied vom Tod	31427	Need for Speed Underground
23625	Mario Kart	24396	Metal Gear Solid 2
24180	Her der Ringe	24906	Grand Theft Auto - San Andreas T
32578	Twisted Nerve (Killer Hills)	31791	Fantasy X - Melodies of life
20070	Axel F. Beverly Hills Cop	23833	Zelda Nintendo Theme
23400	Das Boot	21660	Fantasy Zelda VIII - Eyes on me
25962	SpongeBob Sqaurepants	21854	Zelda: Botery of Fin
31512	King of Queens	20409	Nothing else matters
23252	Halloween	25149	Dragonball Z - Red Lead- Cha
21290	James Bond	24984	Fantasy XIII - Real Emotion
11599	Resident Evil (Main Title Theme)	26558	Ice Baby
33258	Fast and Furious - Tokyo Drift	21854	UEFA Champions League
20598	Rocky: Eye of the tiger	20054	Thunderstruck
20260	A-Team	32896	GTA Vice City - Broken Wings
21209	Star Wars	20080	Captain Future
22895	Vernier Benavath	20677	Sweet home Alabama
21318	Simpsen	20643	Nationalenme Deutschland
32736	Madagascar: I Like to Move It	20055	TNT
20261	Mission Impossible	21020	Dortmund: Heja BVB
26605	8 mile	24028	Highway to Hell
25137	Dirty Dancing (Time of my life)	21734	Nationaltyme DDR
31083	Miami Vice	30291	Crazy Axel F
21344	Probers mal mit Gemütlichkeit	32392	CSI Miami
21344	Braveheart	22228	We will rock you
21342	Bacardi Feagend	31716	Do wirst underground sein
21082	Biene Mäi	20228	Ruf' Teddyboy 1-4
20264	Miss Marple	23030	Smells Like a Teen Spirit
25099	Pippi Langstrumpf	23041	Heils Belis

für alle Handy's mit Videounterstützung

140090	141026	141087	142117	142615
142706	142800	142802	143061	143073
			Mehr heisse Videos?	
143508	143535	153085	149000 - 149170	

Für polynische Klingeltöne, Soundclips, Realtones, Java Games, Videos, Themes, farbige Hintergrundbilder und farbige Betreibeungs muss die Standard WAP-Verbindung eingerichtet sein. Weiters fallen die WAP-Gebühren für Mobilfunkproviders für den Download an. Minderjährige Besteller benötigen die Einwilligung des Erziehungsbe-rechtigten. Es gelten ausschließlich die AGB www.klingelton.com, Hilfe.support@klingelton.com, Anbieterinfo@0800-100-2068. Alle Angaben sind ohne Gewähr.